

JUGEND ECHO



Sieger des Titelbildvotings auf www.jugendecho.de:
Das Bild "Bogenbau" mit 64,1% der abgegebenen Stimmen

Inhaltsverzeichnis

Allgemeines

Wichtige Infos	03
Neues Anmeldeverfahren	04
Anreise	05
Klartext	06
Leitervorstellungen	07
Aus der Arbeit des Jugendamtes	08
Aus der Arbeit des Jugendamtes	09
Uffpassen	10
Parlament	11
Maxi Haik	12

DH Junior 28.02. – 01.03.2020

Superhelden	13
Hogwarts	14
Kochen, Backen, Basteln	15
Project Dance Force	16
AdsndA	17
PC für Einsteiger	18
Flimmerkiste	19

1. Wochenende 31.01. – 02.02.2020

Auf der Spur der großen Alten	20
Sybaroum	21
Starquest	22
Werwölflinge	23
Werwölfe	24
Holzwerkstatt	25
Einsatz in 4000 Wänden	26
Party Games	27
Myphone	28
Dämmerheim Spezial	29

2. Wochenende 13. – 15.03.2020

Fantasywelten	30
Schattenläufer	31
Bloodbowl	32
Ruf der Wildnis	33
Into the Woods	34
Erlebe das Rockmobil	35
Nähwerkstatt	36
Spielen bis zum Umfallen	37
NBA 2K20 VS. DH 20	38
DH Gaming Inc.	39

3. Wochenende 08. – 10.05.2020

Mittelerde	40
Sherlocked	41

Heroes of the Galaxy	42
Starquest	43
Fight Games	44
Mini Haik	45
Kräuterlinge	46
Perlenmanufaktur	47
Bücherwelten	48
Liga der Legenden	49
Barotrauma	50

4. Wochenende 19. – 21.06.2020

AdsndA	51
Vampire	52
Geländebau	53
Endzeitgladiatoren	54
Digitale Schnitzeljagd	55
Handlettering	56
DIY – Food-Edition	57
Gamecraft	58
Video Tricks	59

Osterferien 30.03. – 04.04.2020

Auf der Spur der großen Alten	60
Starquest	61
Die Woche	62
DH - Erlebniswoche	63
Baumhaus III	64
Bastelkönig	65
Der Bunker	66
GL-Grundkurs	67

... und mehr

Sommermaßnahme "Stadtprojekt"	68
Digitale Welten	69
Jugendtreffs	70
Spielwerkstatt	71
Spieltakel	72

Herausgeber:	Redaktion:
Landkreis Vechta	Jugendamt
Der Landrat	Kreisjugendpfleger
Herbert Winkel	Frank Lawicka

Alle mit vollem Namen gekennzeichneten Artikel geben nicht unbedingt die Meinung der Redaktion wieder.

Wichtige Infos

Die Termine für die Seminare in diesem Halbjahr lauten:

Dämmerheim-Junior-Kurse: 28. Februar bis 01. März
1. Wochenende: 31. Januar bis 02. Februar
2. Wochenende: 13. bis 15. März
3. Wochenende: 08. bis 10. Mai
4. Wochenende: 19. bis 21. Juni
Osterferienwoche 30. März. bis 04. April
Maxi-Haik: 21. bis 24. Mai
Sommermaßnahme: 27. - 31. Juli

Zur besseren Orientierung sind einige Ausschreibungsseiten mit folgenden "Stempeln" versehen:

Der "**Outdoor**-Stempel" zeigt an, ob Teile des Kurses komplett (mit Übernachtung) draußen stattfinden.

Der Stempel "**DH-Parlament**" ist auf Veranstaltungen zu finden, die vom Dämmerheimparlament initiiert wurden.

Der "**Dämmerheim Junior**"-Stempel markiert die Kurse für die Teilnehmer im Alter von 8 - 10 Jahren.

Der "**Pen & Paper**"-Stempel gibt an, dass es sich bei diesem Kurs um einen Kurs mit Rollenspielanteilen handelt (falls es nicht ohnehin ersichtlich ist).



Oberwichtig!!!

Bitte bringt zu allen Kursen Klamotten mit, die ruhig schmutzig werden dürfen!

Schließlich wollen wir zusammen viel Spaß und Action haben, dabei stört der "feine Zwirn" nur!

Landkreis Vechta
STARKE ARGUMENTE.

#Dummeheimfeeling#Spaß#Action#Gemeinschaft#Gruppe#Erlebnis#Abenteuer#Zusammenhalt

JUGENDECHO

Landkreis Vechta Jugend- und Freizeitzentrum am Dümmer See

News Angebote **Anmeldung** Über uns Forum Fotos Downloads Elterncke Links Kontakt

Die Anmeldung findet online statt auf www.jugendecho.de.
Die **erste Anmeldephase** läuft vom

29.12.2019 bis einschließlich 16.01.2020.

Während dieser Zeit spielt es keine Rolle, wann eine Anmeldung vorgenommen wird. Die Zuteilung erfolgt erst nach dem 16. Januar.

Danach folgt die zweite Anmeldephase, bei der ihr euch direkt die noch freien Plätze schnappen könnt!

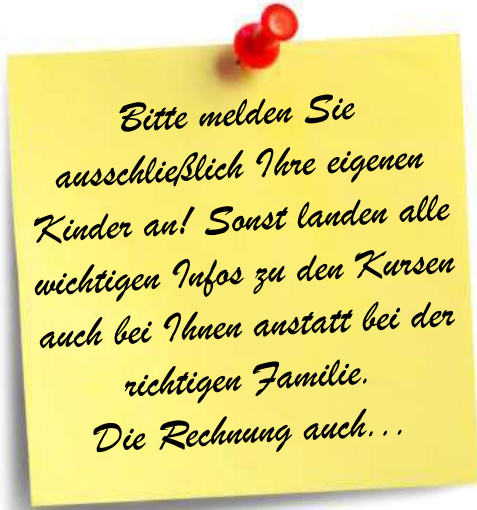
Bei Fragen aller Art bitte melden unter 04441-8982192.



Der Teilnahmebeitrag für Wochenendkurse beträgt 22,00 Euro und für Wochenkurse 48,00 Euro.

(Dieser Betrag umfasst die Unterkunft, Verpflegung, Bettwäsche und Programmkosten)

Die Kosten für die anderen Aktionen sind einzeln ausgezeichnet.



Wichtige Tipps für Eltern!!!

1. Empfänger/innen von ALG II und/oder Wohngeld können nach dem Bildungs- und Teilhabegesetz 10 Euro im Monat zu diesen Kosten hinzubekommen. Bitte wenden Sie sich dafür an Ihre zuständige Stadt oder Gemeinde.
2. Wenn es unabhängig davon Schwierigkeiten gibt, den Teilnehmerbeitrag aufzubringen, dann melden Sie sich bitte unbedingt im Jugendamt. Mit Unterstützung des JugendHilfeVereins im Landkreis Vechta e.V. finden wir eine Lösung.

Anreise zu den Kursen



Die Kurse und Aktionen aus dem Jugendecho finden im Jugend- und Freizeitzentrum am Dümmer statt.

Die Anfahrt dorthin muss selbst organisiert werden.

Damit ihr wisst, wo ihr hin müsst, seht ihr hier eine Anfahrtsskizze:

Adresse für's Navi:
Dümmerstraße 42
49401 Damme

Einen Routenplaner findet ihr auf www.duemmerheim.de.
Dort findet ihr im Bereich "Jugendbildung" auch das Jugendecho-Forum, mit der Möglichkeit, euch in der Mitfahrzentrale zu Fahrgemeinschaften zusammenzuschließen.



Wenn ihr aus dem Nordkreis anreist, dann fahrt ihr am besten über Vechta nach Lohne und von da aus in Richtung Steinfeld. An der Ampelkreuzung in Steinfeld biegt ihr dann links auf die B 214 - Richtung Diepholz ab und fahrt auf dieser, bis rechts ein Schild den Dümmer See ausweist.

Von hier ab fahrt ihr immer der Nase nach (der Straße folgen), denn ab hier ist der Dümmer See bzw. später auch das Jugend- und Freizeitzentrum ausgeschildert.

Solltet ihr euch dennoch verfahren, sendet einfach einen Notruf direkt ans Dümmerheim-Team (Tel.: 05491-97910) ab,
die lotsen euch dann schon her!



*Das Team der
Jugendgerichtshilfe*
(P. Scholz, H. Suhr und Th. Middendorf)

Heute:

Das ist Max.

Max hat das neue iPhone von seinem besten Kumpel kaputt gemacht. Max hat Schiss und traut sich nicht, es zu beichten. Er hofft, dass sein Kumpel nicht herausfindet, wer es war...könnte ja auch Bill gewesen sein. Also sagt er nichts. Aber sein Kumpel ist nicht dumm. Natürlich kriegt er raus, wer es war.

Und dann? Max kriegt Ärger! Aber nicht nur wegen des iPhones, sondern weil er seinen besten Kumpel angelogen hat.
Und Max? Der schämt sich.



Wer kennt das nicht? Wenn man Mist gebaut hat, ist das echt blöd. Man fühlt sich schlecht und befürchtet, dass man Ärger bekommt, wenn man davon erzählt. Aber am Ende kommt doch immer alles raus und man wünscht sich, man wäre ehrlich gewesen.

Nochmal:

Das ist Max.

Max hat das neue iPhone von seinem besten Kumpel kaputt gemacht. Max fühlt sich schlecht dabei, aber er erzählt es trotzdem direkt seinem Kumpel, weil er weiß, dass Ehrlichkeit wichtig ist. Sein Kumpel ist echt sauer wegen dem iPhone. Aber er findet es korrekt, dass Max so ehrlich ist.
Sei ehrlich.
Sei wie Max! :-)



Auch im Rahmen unserer Arbeit zählt für uns das Motto: „Geradestehen für das, was passiert ist.“ Im Leben kann nicht immer alles perfekt laufen. Und wenn du über 14 Jahre alt bist und es mal nicht bei Ärger von deinem Kumpel bleibt, sondern die Polizei ins Spiel kommt: Melde dich bei uns. Wir sind für dich da, erklären dir, was auf dich zukommt – und setzen uns für dich ein!

Eure Jugendgerichtshilfe
(Tel. 04441-8982151)

Heyho,
ich bin Alex, komme aus Diepholz und bin seit
langem im Bereich der "Nerd"-Hobbies
unterwegs.

Brettspiele, Tabletops sowie Pen & Paper
nehmen einen Großteil meiner Freizeit ein.
Generell liebe ich es, kreativ zu sein und bastle
gerne für das Hobby oder entwerfe
Geschichten für Pen & Paper Abenteuer.
Wenn es die Zeit zulässt, reise ich aber auch
gerne. Bevorzugtes Reiseziel ist vor allem
Schottland.

Ab und zu bin ich auch mit dem
Motorrad unterwegs.

Ich freue mich schon darauf euch in den Pen &
Paper und Geländebaukursen begrüßen zu
können.



Leiter: Alex

Leitervorstellungen

Hey zusammen!

Ich bin Lena, bin 19 Jahre alt und komme aus Lohne. Ich gehe zurzeit noch zur Schule und
mache meine Fachhochschulreife am Marienhain in Vechta. In meiner Freizeit

lese ich sehr gerne, mache gerne Sport und
verbringe Zeit mit meinen Freunden.
Da ich selber sehr sehr viele Kurse als
Teilnehmerin gemacht habe, stand für
mich schon lange fest, dass ich auch als
Leiterin tätig sein möchte. Sonst würde
mir das Dämmerheim auch viel zu stark
fehlen. Als Teilnehmerin habe ich
überwiegend Krea-, aber auch Spiele- und
Outdoor- Kurse gemacht, weshalb ihr
mich auch als Leiterin vorwiegend in
solchen Kursen finden werdet.

Ich freue mich auf coole Zeiten mit euch,
bis dahin!!

Eure Lena

Noch mehr Leitervorstellungen findet Ihr
unter www.jugendecho.de



Leiter: Lena

Aus der Arbeit



Kaum zu glauben, die Familie ist nicht immer nur das warme Nest, in dem Kinder geliebt, zärtlich umsorgt und behütet werden. In manchen Familien werden Kinder auch geschlagen, erniedrigt oder erleben sexuelle Gewalt.

Dies findet auch außerhalb der Familie statt, zum Beispiel durch Bekannte, Freunde, Verwandte und Nachbarn.

Die Tatsache, dass Gewalt an Kindern in der Familie und in der direkten Umgebung stattfindet, ist für die Opfer schrecklich. Erwachsene verlangen oder machen in diesen Fällen manchmal Dinge, die euch Angst machen, euch weh tun oder ganz komische Gefühle bereiten. Hier dürft ihr auf jeden Fall **-Nein-** sagen! Genauso dürft ihr euch nicht einreden lassen, dass es eure Schuld sei, was diese Erwachsenen mit euch tun. Sie tragen selbst die Verantwortung und damit auch die Schuld. Es ist in solchen Situationen sehr schwer, sich gegen diese Erwachsenen zu wehren. Traut euch, in solchen Situationen Hilfe bei Freunden oder anderen Erwachsenen zu holen, denen ihr vertraut! Deshalb ist es wichtig, dass ihr euch überlegt, welche Personen zu euch halten, wenn ihr Hilfe benötigt.





des Jugendamtes

Konkrete Hilfe:

Es ist wichtig, dass du dich jemandem anvertraust. Vielleicht kann dies deine Mutter oder dein Vater, dein/e Lehrer/in oder dein/e Freund/in sein. Konkrete Hilfe und Informationen findest du auch im Landkreis Vechta. Alle dort tätigen Fachleute stehen unter Schweigepflicht.

**Jugendamt des Landkreises Vechta,
Ravensberger Str. 20, 49377 Vechta
Tel. 04441-898-2100**

**E-Mail: jugendamt@landkreis-vechta.de
Öffnungszeiten: Mo - Do 8.00 - 16:00 Uhr
Fr 8.00 - 12.30 Uhr
www.landkreis-vechta.de**

**Beratungsstelle für Eltern, Kinder und Jugendliche
im Landkreis Vechta
Neuer Markt 30, 49377 Vechta
Tel. 04441-8707690
www.caritas-sozialwerk.de**

**Beratungstermine können nach Absprache auch in eurer
Gemeinde stattfinden.**

Weitere Hilfsangebote und Informationen findest du unter
www.nummergegenkummer.de und
www.kinderschutz-niedersachsen.de

UFFPASSSEN!

Die Jugendschutzseite im Jugendecho

Moin, moin zusammen,

ein neues Jahr, ein neues Jugendecho und natürlich auch ein neues Uffpassen!

Ein Thema, das mir in der letzten Zeit immer wieder auffällt, ist das Versenden von Videos mit jugendgefährdenden Inhalten über verschiedene Kanäle.....und das, so meine Überzeugung, oftmals ohne darüber nachzudenken, was das eigentlich alles für Folgen haben kann.

Der Besitz von Videos oder Bildern mit jugendgefährdenden Inhalten und vor allem auch das Weiterleiten solcher Bilder und Videos über Whatsapp, Facebook, Instagram und Co. ist strafbar und kann neben dem dauerhaften Einzug von Handy, Tablet oder PC auch zu sehr ernstesten Konsequenzen führen. Zusätzlich kann es sein, dass Personen, darunter auch ihr selbst und eure Freunde, solche Bilder/Videos als sehr verstörend empfinden und diese Ängste auslösen. Deswegen überlegt euch bitte gut, was ihr auf euren Geräten anschaut, speichert und vor allem auch, was ihr versendet. Solltet ihr solche Videos erhalten, dann wendet euch damit an eure Eltern oder eine andere Vertrauensperson und redet darüber - und natürlich sollten solche Inhalte am besten gleich gelöscht werden. Und ganz ehrlich: wer will sich denn wirklich sowas anschauen - da gibt es doch viel schönere, spannendere oder lustigere Sachen, die es lohnt, zu schauen.

Wie immer gilt: achtet auf euch und andere.....bis zum nächsten Mal.

So weit alles klar?

Falls Du Fragen hast oder Informationen brauchst, kannst Du Dich bei Markus Büscherhoff unter Telefon 04441-898 2121 oder e-mail 2121@landkreis-vechta.de melden. Deine Eltern natürlich auch!

Euer Markus



**Neues vom
Dümmerheim-
parlament**

Moin,

wir sind das neue Dümmerheim Parlament. Wir sind die Brücke zwischen Teilnehmern und Leitern und immer für Kritik und Vorschläge offen.

Erreichen könnt ihr uns auf unserer Instagram Seite „duemmerheim-parlament“, oder über die Jugendecho Homepage. Persönlich könnt ihr auch immer mindestens einen von uns im Dümmerheim antreffen. Oder werft einen Zettel in die Box. Wir wünschen euch einen guten Aufenthalt im Dümmerheim.

Euer Parlament



(v.l.) Alex, Frieda, Bela, Jana und Lara-Marie
(Hinten ist Simon vom Jugendamt zu sehen, der das Parlament unterstützt)



MAXI HAIK 2020

**Seid ihr bereit vom 21. bis zum 24.05.2020
gemeinsam mit eurer Gruppe ins Ungewisse
los zu haiken? Habt ihr Lust auf eine volle
Ladung Abenteuer und Herausforderung?
Dann meldet euch zum Maxi Haik an und
überlasst uns den Rest!**

**Für alle denen das Programm noch nicht genug
ist, stellen wir für eure Gruppen freiwillige
Aufgaben bereit!**

**Zeigt was ihr könnt und
verdient euch Haik-Buttons!**

Worauf wartet ihr?!

**Alter: 13 bis 17 Jahre
Datum: 21. - 24.05.2020
Kosten: 22 Euro**

Superhelden vom Dümmerheim



Die Superhelden betreten das Dümmerheim

Macht euch mit uns auf den Weg!
Welcher Superheld ist der coolste? Wie soll dein
eigener Superheld aussehen? Wie kann er heißen?
Was ist seine spezielle Superkraft?

Teste mit uns deine eigenen Fähigkeiten!
Egal, ob draußen oder drinnen. Egal, ob mit den
Beinen, mit dem Kopf oder mit den Armen.

**Wir wollen sehen welche
Superkraft DU hast!**



 **Dümmerheim**
Junior 

Datum:
28.02.-01.03.2020

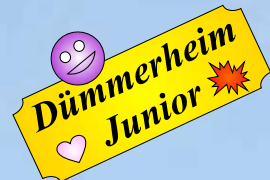
Leiter:
Mario, Ilonka,
Steffi, Annika

Alter:
8-10 Jahre

Hogwarts



Schule für Hexerei und Zauberei



Sehr geehrte/r Mr/Miss _____

wir freuen uns, Ihnen mitteilen zu können, dass Sie an der Hogwarts-Schule für Hexerei und Zauberei aufgenommen sind. Beigelegt finden Sie eine Liste aller benötigten Bücher und Ausrüstungsgegenstände. Das Schuljahr beginnt am 28. Februar '20. Wir erwarten Ihre Eule.

Mit freundlichen Grüßen

Minerva McGonagall
Stellvertretende Schulleiterin

14

Du wolltest schon immer mal ein Wochenende in Hogwarts verbringen? Du hast die einmalige Chance dabei zu sein! **Melde dich schnell an!**

Für alle Muggel zwischen 8 und 10 Jahren
Leiter: Laura, Joe, Tasi und Jojo
Datum: 28. Februar bis 01. März 2020



Kochen Backen Basteln



Auf die Kochlöffel - Fertig - Los!

An diesem Wochenende wollen wir mit euch in der Küche kreativ werden. Wir kochen einige Mahlzeiten für uns selbst - mit allem was dazugehört:

Rezepte heraussuchen
Einkaufen
Schnibbeln
Kochen
Genießen

Ihr entscheidet selbst, was wir am Wochenende essen wollen. Zwischendurch werden wir auch noch genug Zeit finden, um zu Backen und zu Basteln. Alles für die Küche...

Einkaufsliste

Nudeln
Sahne
Eier
Tomaten



 **Dümmmerheim
Junior** 




Für alle zwischen 8 und 10 Jahren
Datum: 28.02. bis 01.03 2020
Leiter: Anka, Lauren, Tobi und Lena



PROJECT: DANCE FORCE

POWERMOVES

Jungs und Mädels aufgepasst!


Habt ihr Bock auf Hammermusik, eine coole Choreo
und jede Menge Spaß?

Dann anmelden!


Wir wollen an diesem Wochenende mit euch
tanzen, Musik hören und richtig abgehen!
Bringt eure coolsten Klamotten mit und macht euch
bereit für die besten Tanzmoves aus Hiphop und
Breakdance!



**Dümmerheim
Junior**



28.02.-01.03.2020
Alter: 8 bis 10 Jahre
Mit Stephanie,
Lisa und Lea



Es ist lange her, dass die Riesen vom mächtigen Zauberer verbannt wurden, um unser kleines Dorf zu schützen. Doch er ist krank geworden und viele Wanderer erzählen Geschichten von komischen Zwischenfällen. So langsam macht sich das Gerücht breit, dass wir hier nicht mehr lange in Sicherheit sind. Wir brauchen die Hilfe einiger Abenteurer, um den Zauberer zu retten und wieder Ruhe in unser Dorf zu bringen. Fühlst du dich dazu bereit, uns zu helfen?

An diesem Wochenende entführen wir insbesondere Einsteiger in die Welt der Fantasie. Mit Goldmünzen in der Tasche und dem Hammer am Gürtel werden wir mit euch zusammen jedes Abenteuer bestreiten, ganz gleich ob mit Würfeln am Spieltisch oder draußen in der Realität.

Auf der Suche nach dem Abenteuer



**Dämmerheim
Junior**





Fantasy-Rollenspiel
mit Action!

Bitte alte
Klamotten
mitbringen!

Für alle zwischen 8 und 10 Jahren
Datum: 28.02. bis 01.03.2020
Leiter: Raphael, Jakob, Henni und Jonas

PC FÜR EINSTEIGER




Dümmerheim
Junior 

Leiter: Kai, Calle und...
Termin: 28.02.-01.03.2020
Alter: 8-10 Jahre

Gemeinsam mit euch entdecken wir an diesem Wochenende den Computer. Was ist da eigentlich drin und was kann man damit machen?

Außerdem wollen wir gemeinsam eine Spielerunde am PC wagen ... und natürlich das Dümmerheim kennen lernen und coole Spiele in der richtigen Welt erleben! Einen eigenen PC brauchst du für das Wochenende **nicht** mitzubringen! Sei dabei!

INFO FÜR ELTERN:

An diesem Wochenende wollen wir den PC kennenlernen, nicht den ganzen Tag „daddeln“. Wir werden viel Zeit an der frischen Luft verbringen.

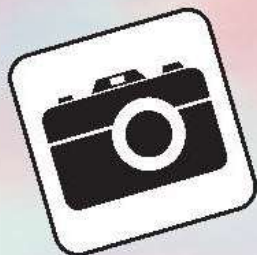


die kunterbunte flimmerkiste

Der Tablet Video-Kurs am Dümmer!

Du hast ganz viel Fantasie und liebst Geschichten?

Dann komm in die "Kunterbunte Flimmerkiste"! Wir denken uns zusammen Geschichten aus und machen daraus einen Film. Damit alles ganz einfach geht, filmen und arbeiten wir mit I-Pads. Mit der richtigen APP wird das Filmemachen zum Kinderspiel!



Also komm mit ins Dümmerheim und steig ein in die "**Kunterbunte Flimmerkiste**"!



**Für Kinder von 8 bis 10 Jahren
vom 28.02. bis 01.03.2020
Leiter: Mina, Franzi und...**

Die Spur der großen Alten

Wir schreiben das Jahr 1920.

Die Menschheit befindet sich in einem dunklen Zeitalter.

Doch viele haben keine Ahnung, welche Gefahren in der Dunkelheit auf sie lauern.

Finstere Götter aus dem All haben den Kampf um die Erde aufgenommen und du befindest dich auf ihrem Schlachtfeld.

Hast du genug Mut, dich dem kosmischen Horror zu stellen?

In diesem Kurs werden wir völlig in die Welt von Cthulhu und seinen Schergen abtauchen. Ein Wochenende voller Rollenspiel, Live-Action und Nervenkitzel erwarten euch.

Könnt ihr dem Wahnsinn widerstehen?

Alter: 14 - 17 Jahre

Leiter: Mina, Andrea und Franzi

Datum: 31.01. bis 02.02.2020

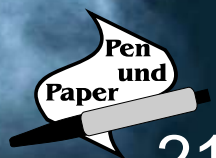
Etwas rührt sich in den Tiefen des Davokar. Die alten Ruinen und die ältesten Bäume wurden vor Jahrhunderten Zeuge von Symbaroums Ende. Heuert als Schatzjäger an und werdet Teil einer Expedition in das dunkle Baumreich. Unermessliche Schätze, wilde Barbarenvölker und fahrende Händler sind nicht die einzigen Dinge innerhalb des Waldes. Gigantische Bestien, schwarze Kreaturen und andere Gefahren warten auf euch!

Hört auf die Warnungen der Hüter des Waldes, plant jeden Schritt vorsichtig und seid auf alles vorbereitet!
Der Davokar erwartet euch!

Symbaroum

Die Schatzjäger

Leiter	Alter	Datum
Raphael, Zuwi und Mario	12 - 17 Jahre	31.01. - 02.02.2020





STARQUEST

-The Mission-

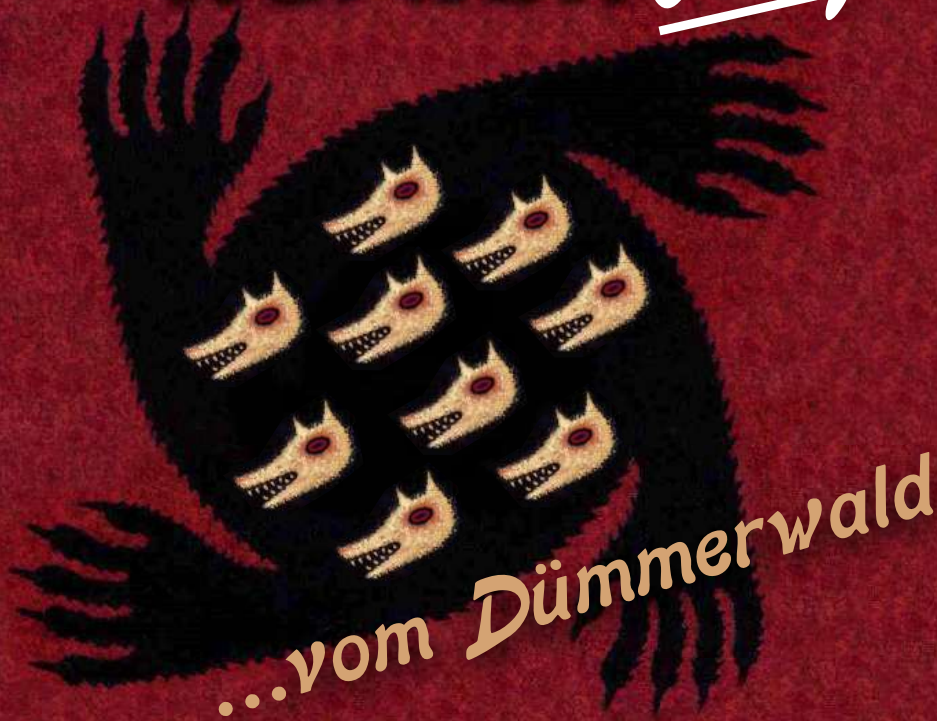
Besonders auch für Einsteiger geeignet!

An diesem Wochenende werdet ihr versuchen, in besonderen Mini Missionen zusammen eine große Gesamtmision zu gewinnen. Nur wenn ihr alle zusammen arbeitet, werdet ihr es schaffen zu gewinnen. Dieser Kurs ist für Anfänger, die das Spiel kennenlernen wollen super geeignet, aber auch Teilnehmer mit Erfahrung sind sehr wichtig und kommen auf keinen Fall zu kurz.



Für Jugendliche zwischen 12 und 17 Jahren
Datum: 31.01.-02.02.2020
Leiter: Falk, Passi, Eike

Die Werwölf linge



...vom Dämmerwald

Ein ganzes Wochenende rund um das Kultspiel! Aber wir wären ja keine echten "Dämmerheimer", wenn wir es einfach die ganze Zeit nur spielen würden! Deshalb schauen wir uns das Spiel auch einmal ganz genau an und erfinden mit Sicherheit jede Menge Variationen, Charaktere und und und...

Für alle Jugendlichen von 11 bis 13 Jahren

Datum: 31.01 bis 02.02.2020

Leiter: Christian, Markus, Romy

Die Werwölfe

Ein ganzes Wochenende Werwölfe zum anfassen und Spannung pur!!

...vom Dämmerwald

Wir wollen natürlich mit euch Werwölfe spielen und

die einzelnen Charaktere einmal genau unter die Lupe nehmen. Vielleicht entwickeln wir ja auch neue Charaktere oder Regeln, die das Spiel noch viel interessanter machen? Oder wir spielen einmal mit allen Erweiterungen, so dass die Suche nach den Werwölfen noch cooler wird. Oder doch etwas ganz Anderes? Lass dich überraschen und sei dabei, wenn die Werwölfe vom Dämmerwald wieder auf die Jagd gehen!

Für alle Jugendlichen von 14 bis 17 Jahren

Datum: 31.01. bis 02.02.2020

Leiter: Laura, Lauren und...

Holzwerkstatt



mal nur für Mädchen

An diesem Wochenende ertorschen wir das Material Holz. Jede Menge großer oder kleiner Kunstwerke werden entstehen. Egal ob du schon mal mit Holz gearbeitet hast oder nicht, es geht nicht um Aussehen und Können. Also melde dich schnell an.



Für alle Mädels
zwischen 11 und 13
Jahren
Datum: 31.1.-2.2.2020
Leiter: Ilonka und Lisa

Einsatz in 4000 Wänden

OUT-
DOOR

Wann habt ihr zuletzt in der Sandkasten-Sitzecke gegessen?
Die hinter der Schaukel? Noch nie? Wir auch nicht.
Warum sollte man da auch sitzen.

An diesem Wochenende wollen wir mit euch einen oft
übersehenen und langweiligen Ort am Dümmerheim
ordentlich aufmöbeln.



Denn so etwas
darf es in eurem
Dümmerheim
nicht geben!



Datum:
31.01. - 02.02.2020

Leiter:
Jonas, Tasi & Timo

Alter:
14-17 Jahre

PARTY GAMES

Hi ihr Zocker!

Es wird Zeit mal wieder zu daddeln! Chillerbuxe an und ran an die Konsolen und Computer. Egal ob Xbox, Playstation, PC, oder Switch, an diesem Wochenende wollen wir mit euch allerlei Minigames, Partyspiele oder Battles austragen. Also wenn ihr Spass an solchen Dingen habt, dann ran an die PCs und anmelden!

Anmelden

Leiter: Daniel und Tobi
Alter: 12 - 15 Jahre
Datum: 31.01. - 02.02.2020

MYphone VIDEO

.... und Action!



... Instagram ... Whatsapp ... Selfie und Co. kann jeder ...

Wenn du aber mehr mit deinem Smartphone machen willst bist du hier genau richtig! Wir zeigen dir wie du mit deiner Handykamera nicht nur „rumknipst“, sondern einen richtigen Film machen kannst.

Mit der Videofunktion deines Smartphones, den richtigen Apps, ein paar Tricks und professionellen Hilfsmitteln lernst du einen kleinen Film zu drehen, der nicht nur gut anzusehen ist, sondern auch richtig Spaß macht!



INFO

31.01. - 02.02.2020
Von 12 - 15 Jahren

Kursleiter:
Kai und...



Disney KURS

**MISSION DÜMMERHEIM SPEZIAL
FÜR ALLE AB 14 JAHREN
MIT UND OHNE HANDICAP**


WILLKOMMEN IM LAND DER TRÄUME.

Dieses Wochenende verschwinden wir in die Welt von Elsa, Aladdin, Micky Mouse und vielen anderen Helden. Zaubern, Teppich fliegen, tanzen, singen, basteln, Abenteuer erleben... Ihr könnt mitbestimmen, was wir dieses Wochenende machen.

Bringt gerne Verkleidungen mit, wenn ihr welche habt.

**Mit Pia, Britta und Pocahontas
Datum: 31.01. bis 02.02.2020**





Hast du Lust auf spannende Abenteuer ?
Stellst du dich gerne großen Herausforderungen ?
Willst du dich als echter Kämpfer oder als große Magierin in
deiner Gruppe beweisen ?
Liebst du die Gefahr ?

Dann bist du in diesem
Rollenspielkurs genau
richtig !

Fantasywelten

Für Anfänger & Fortgeschrittene

Melde dich an &
zeige, dass ein
echter Abenteurer
in dir steckt!

Für alle Jugendlichen zwischen 11 und 13 Jahren
Leiterinnen: Marieke, Juli, ...
Datum: 13. bis 15.03.2020

Schattenläufer 2064

Das Leben zwischen Licht und Schatten

Die Welt 2064 wird von Konzernen und korrupten Regierungen kontrolliert.

Die einzige Chance der Armen und Schwachen zu ihrem Recht zu kommen, seid Ihr, die "Shadowrunner"!

Ihr kämpft nicht nur um euer eigenes Überleben, sondern auch für die Gerechtigkeit und nur wer seinem Nebenmann absolut vertrauen kann, wird in den Schatten Erfolg haben.

Lerne als Teil eines kleinen Teams, deinem Partner völlig zu vertrauen, konzentriere dich auf deine Aufgabe und sei dir sicher, egal was kommt...du bist nie allein!

Shadowrun

Für alle Jugendlichen zwischen 14 und 17 Jahren

Datum: 13. - 15.03.2020

Leiter: Mario, Papschik, Ole

31

Fantasy Football

Blood Bowl



Es ist nun soweit, der Football Tabletop Kurs ist da. Lernt das Spiel aus dem Blood Bowl Universum kennen oder fordert den aktuellen Champion heraus.

Hier im Kurs wollen wir euch zeigen, wie man richtig Blood Bowl spielt. Dies geschieht nicht nur am Tisch, sondern auch draussen, also macht euch bereit für die Schlacht.



INFO

Datum:

13. - 15. März 2020

Kursleiter:

Daniel

Passi



RUF DER WILDNIS

13. - 15.03.2020

**Leiter: Raphi, Jonas
und Anja**

Alter: 14 bis 17 Jahre

Das Waldläuferwochenende

Tauche ein in die Welt der Waldläufer und werde eins mit der Natur. Im Schutz des Waldes errichten wir unser Lager und stellen uns den Gefahren der Wildnis. Abseits der Zivilisation erlernen wir Tarn- und Überlebensfähigkeiten. Mit LARP Bogen und Schwert treten wir den lauernenden Orkhorden gegenüber. Genieße das Stammesleben und die über offenem Feuer zubereiteten Mahlzeiten. Werde ein Beschützer des Waldes. Der Stamm der Waldläufer erwartet dich.

Into the woods



Hast du Lust, das Wochenende mit uns draußen zu verbringen und spannende Abenteuer zu erleben? Ob deine Lieblingsspiele, wärmendes Lagerfeuer, Outdoor-Kochen oder alles andere, was du draußen schon immer machen wolltest – hier ist Platz für deine Ideen und Wünsche!
Wir freuen uns auf ein gemeinsames Outdoor-Wochenende voll Spaß und Action.



Und vergiss nicht Kleidung mitzubringen, die dreckig werden darf!



Datum:
13.-15.03.2020

Leiter:
Rachel, Timo & Christian

Alter:
11 - 13 Jahre

Erlebe das **Rockmobil**

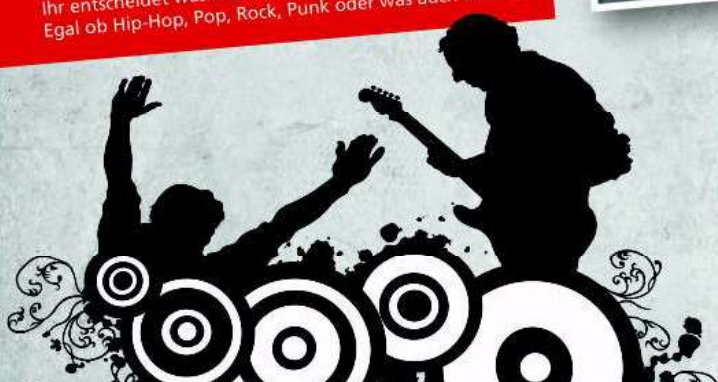


MIT AM BORD
E-GITARRE
E-BASS
SCHLAGZEUG
MIKRO'S
E-PIANO
BOXEN
LICHTANLAGE
MISCHPULT
VERSTÄRKER



**Bock auf Mucke machen aber dir fehlt
das richtige Equipment?**

Kein Problem, denn wir haben das Rockmobil am Start!
An diesem Wochenende wird es laut (oder leise).
Ihr entscheidet was musikalisch abgeht.
Egal ob Hip-Hop, Pop, Rock, Punk oder was auch immer.




Datum:
13. bis 15.03.2020

Leiter:
Tobi & Hütty

Alter:
14 -17 Jahre

Die kreative Näh- Werkstatt



Hört ihr schon das Rattern der Nähmaschinen? Es ist wieder soweit, die Ärmel hochzukrempeln und die Nähmaschine rauszukramen. Fehlt euch noch ein ausgefallenes Kleid, eine Sporttasche oder ein super fluffiges Kuschelkissen? Euren kreativen Nähideen werden hier keine Grenzen gesetzt. Ihr könnt alles ausprobieren, ganz egal, ob ihr zum ersten Mal an einer Nähmaschine sitzt oder schon eure ganze Familie mit selbstgenähten Etuis versorgt habt.

Wie immer werden für euch ausreichend Stoff, verrückte Schnittmuster und Know-how bereit stehen, damit eure schönsten Nähprojekte entstehen können.

Wir freuen uns auf ein tolles Wochenende mit euch!

Du kannst gerne eine eigene Nähmaschine, Stoff und alte Kleidung mitbringen

Alter:	13 - 17 Jahre
Datum:	13. - 15.03.2020
Leiter:	Tasi und Jojo

Spielen bis zum Umfallen

Du willst endlich mal...

- ... ein ganzes Wochenende lang nur spielen?
- ... viele neue und coole Leute kennenlernen?
- ... Tage erleben, von denen du noch lange erzählen kannst?

**Dann melde dich
schnell an!**

Für alle Jugendlichen zwischen 11 und 13 Jahren
Datum: 13. - 15.03.20
Leiter: Joe, Franzi, ...



NBA 2K20

VS

VS. DH20



// LeBron, Curry, Harden

Diese Namen sind aus der heutigen NBA gar nicht mehr wegzudenken.

Ob Dreier, Dribbling oder andere Spezialitäten, jeder Spieler bringt seine Besonderheiten zum Basketball bei.

In NBA2K20 kann man an der Konsole verschiedene Plays mit Leichtigkeit ausführen, doch was steckt eigentlich hinter diesen ganzen Moves?

Das wollen wir an diesem Wochenende herausfinden und sowohl an der Konsole als auch im echten Leben umsetzen!

Dabei ist es ganz egal ob du noch keine Ahnung von Basketball hast oder schon seit Jahren deine Gegner ausdribbelst!

Da wir auch ordentlich spielen wollen, solltest du deine Sportsachen und Hallenschuhe nicht vergessen!

Leiter: Henni, Jörn und Felix

Alter: 14 - 17 Jahre

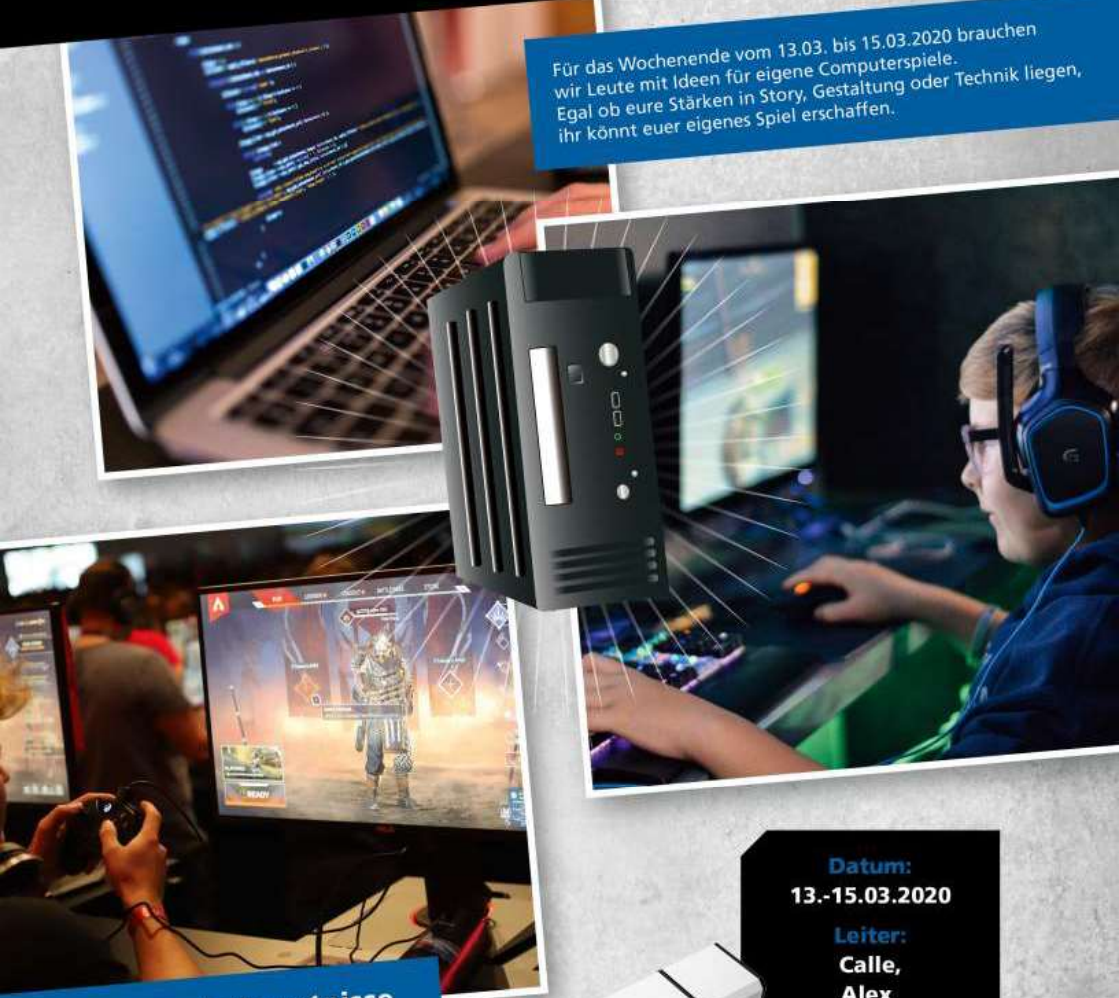
Datum: 13. bis 15.03.2020



DH Gaming Inc.

↳ sucht Spieleentwickler!

Für das Wochenende vom 13.03. bis 15.03.2020 brauchen wir Leute mit Ideen für eigene Computerspiele. Egal ob eure Stärken in Story, Gestaltung oder Technik liegen, ihr könnt euer eigenes Spiel erschaffen.



Programmierkenntnisse bringen wir mit, ihr bitte einen USB-Stick



Datum:
13.-15.03.2020

Leiter:
Calle,
Alex
etc.

Alter:
12 - 15 Jahre

Reise nach Mittelerde

ᑭᑭᑭᑭᑭ ᑭᑭᑭᑭ ᑭᑭᑭᑭᑭᑭᑭᑭᑭᑭᑭᑭ

Mittelerde, die fantastische Welt J.R.R. Tolkiens
liegt vor euch.

Ihr wolltet schon immer einmal die Tiefen der Minen von Moria erforschen, Seestadt besuchen, die Dunkelheit des Fangorn Waldes erkunden oder bei einer Wanderung durch die Hügelgräberhöhen vergessene Schätze suchen?

Diese Abenteuer und noch mehr könnt ihr an diesem Wochenende in Angriff nehmen. In einem spannenden Rollenspielabenteuer stellen wir uns, mit dem Schwert am Gürtel und Goldmünzen in der Tasche, den Gefahren und Abenteuern in dieser fantastischen Welt. Auch Neulinge in der fantastischen Welt Mittelerdes sind herzlich Willkommen. Wir freuen uns auf euch!

Leiter: Raphael, Florian und...

Alter: 12 bis 15 Jahre

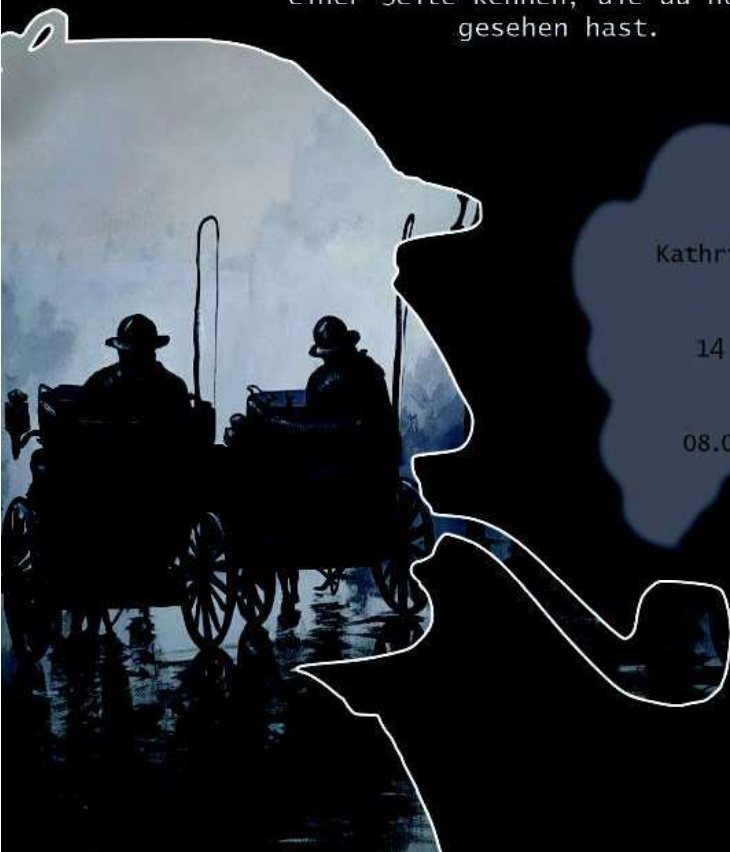
Datum: 08. bis 10.05.2020

SHERLOCKED

In diesem Rollenspiel tauchst du ein in eine Welt voller böser Geheimnisse und finsterner Intrigen, denn im viktorianischen England lauert das Verbrechen überall.

Aber zum Glück gibt es Scotland Yard und dich: einen Polizisten, einen Gerichtsmediziner, einen Kriminologen – oder vielleicht eine Journalistin, die heimlich für die Zeitung schreibt?

Begib dich auf die Spuren von Sherlock Holmes und lerne das damalige England von einer Seite kennen, die du noch nie gesehen hast.



Leiter:
Kathrin, Juli und Alex

Alter:
14 bis 17 Jahren

Datum:
08.05. - 10.05.2020



Heroes of the Galaxy



Star Wars ruft!



Ihr wolltet schon immer einmal wissen wie es ist, einen X-Wing, einen Tie Fighter oder ein anderes Raumschiff aus den Star Wars Universum zu fliegen?

Dieses Wochenende könnt ihr im Gesellschaftsspiel „X-Wing“ die Rolle eines Raumjägerpiloten annehmen und in kleinen Weltraumgefechten euer Können als Piloten auf die Probe stellen.

Wer bereits eigene Flieger besitzt kann diese gerne mitnehmen.



INFO

Datum:
08. - 10.05.2020

Leiter:
Papschik,
Freddy und...

Alter:
11 - 17 Jahre





STARQUEST

Anfänger und Veteranen

An diesem Wochenende wollen wir mit euch zusammen an eurer Spieltechnik arbeiten. Wir werden eure Spiele analysieren und gemeinsam schauen wie wir alle besser werden können. Durch das Reflektieren der Spiele findet ihr neue Ideen und könnt diese sofort in den nächsten Spielen anwenden. Egal ob Anfänger oder Veteran, gemeinsam werden wir neue Dinge dazugelernt haben.



Außerdem könnt ihr uns und den Veteranen jederzeit Fragen stellen. Natürlich werden die Veteranen im Kurs auch nicht zu kurz kommen.



**Für alle Jugendlichen
von 12 bis 17 Jahren**

Datum: 08. - 10.05.2020

Leiter: Falk, Torben und...

Fight-Games

Tuchziehen, Trollball, Touching, Sockencatchen sind keine Fremdbegriffe für dich?
Du hast Bock auf jede Menge Action und dich richtig dreckig zu machen?

Dann bist du hier an der richtigen Adresse.



Das ganze Wochenende Kräfte messen und Wettkämpfe bestreiten. Geh an deine Grenzen und behaupte dich gegen andere, alleine oder im Team.



Datum:
8.-10.05.2020

Leiter:
Passi, Timo G.,
Tasi & Zuwi

Alter:
14-17 Jahre

Mini-Haik!

Auf den Rucksack, fertig, los!

An diesem Wochenende wollen wir uns ein wenig im Haiken ausprobieren! Du kennst das noch nicht? Das ist ganz einfach: Gemeinsam ziehen wir uns unsere besten Schuhe zum Wandern an, packen den Rucksack und ab geht es, den Dümmer erkunden!



Gemeinsam mit euch wollen wir die Natur und so einige andere spezielle Aufgaben rund um den Dümmer erleben! Wir werden dabei eine Nacht auf einem Zeltplatz verbringen, um dann gemeinsam unser cooles Outdoor-Erlebnis auf dem Dümmerheimgelände bei Lagerfeuer und coolen Spielen fortzusetzen!



Mitbringen musst du nur Bock auf frische Luft und neue Erlebnisse!



Datum:

8.-10.05.2020

Leiter:

Kai, Mina & Co.

Alter:

11-13 Jahre

Kräuterlinge

Für dich sind Petersilie, Minze
und Co nur Unkraut?

Lasst uns gemeinsam herausfinden,
wofür solche Kräuter doch alles gut
sein können! Außerdem wollen wir Beete
bauen, Tee und Kräuterbutter selber
machen, spielen und noch vieles mehr!



Wann? - 08. - 10.05.2020

Mit: Simon und Steffi

Für: Euch von 11 bis 13 Jahren

Perlenmanufaktur



*An diesem
Wochenende wollen
wir herausfinden, was
man so alles aus
kleinen Perlen
herstellen kann. Egal
ob Armband, Tierchen
oder Blumen. Alles ist
möglich!*



*Für alle zwischen 14 und 17 Jahren
Datum: 8.-10.5.2020
Leiter: Ilonka, Alina & Lisa*

Bücherwelten



Ihr liebt gute Geschichten und raschenden Seiten könnt ihr nicht widerstehen? Wir auch nicht! An diesem Wochenende erwartet euch eine Abenteuerreise, in der wir tief in die Welt der Bücher eintauchen. Zusammen wollen wir die genialsten, gruseligsten, lustigsten, traurigsten und schönsten Geschichten, Gedichte oder Songtexte schreiben. Langweilige Aufsätze und Analysen wie in der Schule haben hier keinen Platz, dafür aber Poetry-Slam, Kurzgeschichten oder Fanfiction! Egal ob Neuling oder erfahrener Schreiberling, hier können sich alle ausprobieren, die Spaß am Schreiben haben und gerne über ihre Texte sprechen.

Wir werden uns aber nicht ein ganzes Wochenende in unserer Schreibkammer einschließen. Auch Action und coole Bastelaktionen, natürlich alles rund ums Thema Buch, erwarten euch.



Träumt euch
mit uns in
die Welt der
Bücher!



Datum:
8.-10.05.2020

Leiter:
Jojo & Franzi

Alter:
14-17 Jahre

DH-Liga

der Legenden



Das Schachbrett wurde Zuhause schon länger nicht mehr benutzt und in der Kluft hört man nur das Heulen vom Wind? Ihr wartet auf eine richtige Herausforderung? Ihr wollt endlich richtige Großmeister auf dem Schachbrett oder in der Kluft herausfordern und diese in die Knie zwingen? Dann seid Ihr hier genau richtig!

An diesem Wochenende möchten wir mit euch die Kluft erkunden, das 5 in Riot Games erforschen und den einen oder anderen neuen Spielmodus spielen.



Wenn du keinen eigenen PC hast, dann gib das bitte bei der Anmeldung mit an. Wir bringen dann einen für dich mit.



Datum:

8.-10.05.2020

Leiter:

Felix Mey,
Tobias Sowiak,
Jacob Fangmann

Alter:

14-16 Jahre

Barotrauma

The background of the entire page is a deep-sea scene. A submarine is visible in the lower half, moving through dark, blue-green water. On the surface, a sign is attached to a vertical post. The sky above the water is filled with dramatic, grey clouds. The overall mood is mysterious and tense.

In der Tiefe ist es dunkel und eiskalt; das Metall der Außenhülle knirscht unter dem Druck der Wassermassen; der Alarm heult auf und man erahnt die nächste Gefahr...

GUT, DASS MAN NICHT ALLEINE IN DER TIEFE UNTERWEGS IST.

Zwischen Actionspielen und dem kooperationsbasierten Computerspiel Barotrauma, stellen wir uns den Gefahren und schauen ob man der Gruppe vertrauen kann ...

Datum:

8.-10.05.2020

Leiter:

Calle, Fabian etc.

Alter:

13 - 15 Jahre

ADSNDA

AUF DER SUCHE NACH DEM ABENTEUER



Nachdem wir nun schon zwei Mal gemeinsam den neuen Kontinent erkundet haben, machen wir uns erneut auf in die unentdeckten Lande. Mit dem neuen Regelsystem arbeiten wir an der neuen Kampagne weiter und erschließen neue Landstriche. Greift euer Schwert und zieht erneut mit uns in die fantastische Welt! Seid ihr bereit?

Datum: 19. - 21.06.2020 | Alter: 11 - 17 Jahre | Leiter: Raphi, Daniel und Henni


THE MASQUERADE

*Taucht mit uns ein in eine Welt voller
Dunkelheit und Intrigen.*

Überlebt zwischen Menschen und Vampiren.

*Die Welt steht euch offen, doch achtet euer
Heiligstes Versprechen:*

„Brecht niemals die Maskerade!“



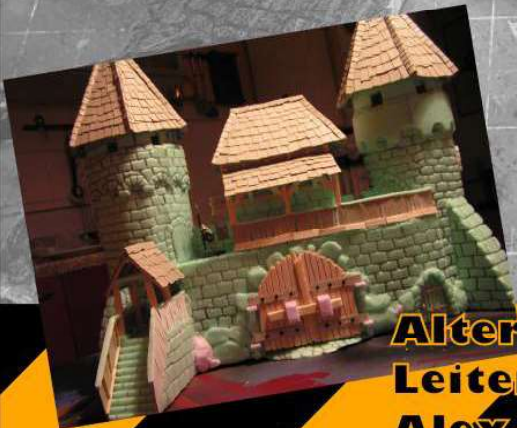
Leiter: Mina, Andrea & Calle *Alter: 14 bis 17 Jahre* *Datum: 19. - 21.06.2020*

GELÄNDEBAU WORKSHOP

**Kein Ende mit Gelände !
Geländebau für Rollenspiel und Tabletop**



**Ihr spielt gerne Tabletop oder Pen und Paper ?
Ihr bastelt gerne und wolltet schon immer
einmal lernen euer eigenes Gelände selber zu bauen ?
Dann ist dieser Kurs genau richtig für euch !
Hier könnt ihr eurer Fantasie freien Lauf lassen
und lernt wie ihr euer eigenes Gelände selber gestalten
könnt.**



Alter: 12 - 17

Leiter:

Alex, Kathrin und Julia

Datum: 19.-21.06.2020

ENDZEIT GLADIATOREN



Die modernen Gladiatoren des 23. Jahrhunderts sind die Jugger, die von Dorf zu Dorf ziehen, um gegen die Juggermannschaft des jeweiligen Dorfes anzutreten.

Bei dem Spiel handelt es sich um eine Art Rugby der Zukunft. Die Spielregeln sind einfach: Auf jeder Seite eines freien Platzes werden zwei Zielstöcke in den Boden geschlagen. Das Spiel beginnt in der Mitte und ein „Hundeschädel“ wird in die Kreismitte gelegt. Jede Mannschaft besteht aus drei Schlägern (mit Stangen ausgerüstet), einem Verteidiger (mit Kette an einem Stab) und einem Läufer. Allein dem Läufer ist es erlaubt, den Schädel mit den Händen zu berühren, zu tragen und auf den Zielstab zu speißen.



Habt ihr Lust, in die sagenumwobene Liga der Jugger aufgenommen zu werden und eure eigenen Wettkämpfe auszutragen?

Dann meldet euch an!

Datum:

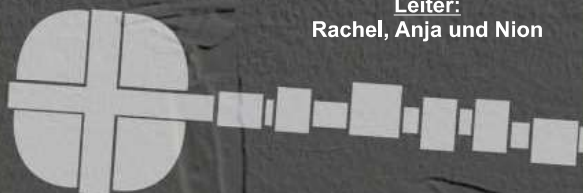
19. - 21.06.2020

Alter:

14 - 17 Jahre

Leiter:

Rachel, Anja und Nion



Digitale Schnitzeljagd

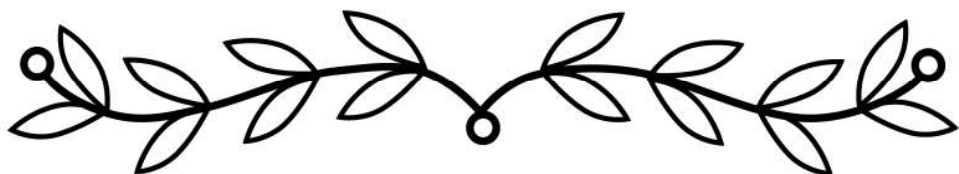
Gehe mit uns und der App "Action Bound" auf eine digitale Schnitzeljagd, erstelle coole Bilder und Videos, bewältige Rätsel und erstelle deine eigene Dümmerheim Rallye mit der App! Unser Ziel ist es, das Große Gelände um das Dümmerheim mit einer Menge Spaß zu erfahren, diese Erfahrungen aufzusammeln und für die nächsten bereit zu stellen!



Datum: 19. - 21.06.2020

Leiter: Simon, Tobi, Laura, Felix

Alter: 11 - 13 Jahre



Handlettering

GESTALTE DEIN EIGENES

 *Bullet Journal* 

EIN BULLET JOURNAL IST EIN LEERES
NOTIZBUCH, DAS DU KOMPLETT SELBST
GESTALTEST.

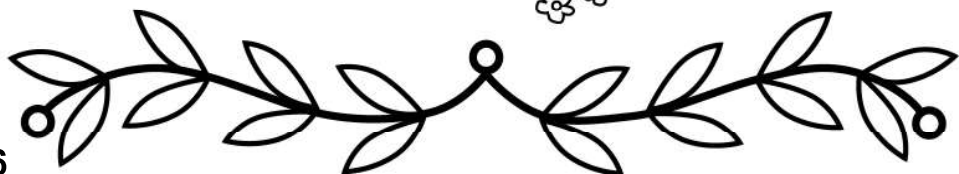
WOFÜR DU ES BENUTZT, LIEGT GANZ BEI
DIR - SCHULPLANER, KALENDER,
NOTIZBUCH...
WAS IMMER DU GERADE BENÖTIGST.

DU KANNST ALSO DEIN GANZES
LEBEN DARIN PLANEN UND
FESTHALTEN.


FÜR ALLE ZWISCHEN
12 UND 15 JAHREN

DATUM:
19. - 21.06.2020

LEITER:
ANKA, JOE UND FRANZI





DIY



Marmelade, Brot und Plätzchen....
So etwas haben bestimmt schon einige von euch selbst gemacht, auch wenn man es meist fertig kauft.

Aber wie sieht es mit Chips, Limonade oder Nudeln aus? Keine Ahnung wie das geht, aber Lust es einfach mal auszuprobieren?
Dann melde dich schnell zu diesem Kochwochenende an, an dem wir ganz viel testen und probieren wollen!



Leiterinnen:
Laura, Ilonka und Jojo

Alter: 11 bis 13 Jahre

Datum: 19. - 21.06. 2020



Gamecraft

Trouble in Gamecrafttown



Wir sind soweit!

Unsere ersten eigenen Maps, die ihr gebaut habt, werden nun bei uns in diesem Kurs getestet! Und zwar in einem unserer Lieblings-Minispiel-Varianten! Ähnlich wie bei Werwölfe geht es in unserer Blockwelt darum, herauszufinden, wer hier der Verräter ist! Das Ganze wird natürlich auch im realen Dümmerheim-Alltag an diesem Wochenende noch einmal nachgespielt!

Hast du Lust, ein kleines Rollenspiel in Gamecraft zu spielen und Leute hinter's Licht zu führen oder deine Leute dabei zu unterstützen, die Verräter zu entlarven? **Dann meld dich an und sei Teil des Troubles!**



Wenn du keinen eigenen Computer mitbringen kannst, dann gib dies bitte bei deiner Online-Anmeldung an.

Gamecraft



Keine Minecraft-Lizenz?
Kein Problem, wir leihen dir eine.

Datum:
19.-21.06.2020

Leiter:
Kai & Jacob

Alter:
13-15 Jahre

Video Tricks



Du wolltest dich schon immer mal vor oder hinter der Kamera ausprobieren? Dann bist du bei uns genau richtig. Wir werden am Wochenende coole Trick Videos aufnehmen, auf denen Leute verschwinden, Dinge herbeigezaubert werden, ganze Gruppen in winzigen Kisten verschwinden, Möbel wandern, und und und ...



Also melde dich an und sei dabei!



Datum:
19.-21.06.2020

Leiter:
Tasi, Linda und Pauline

Alter:
11-13 Jahre

Die Spur der großen Alten

Wir schreiben das Jahr 1920.

Die Menschheit befindet sich in einem dunklen Zeitalter.

Doch viele haben keine Ahnung, welche Gefahren in der Dunkelheit auf sie lauern.

Finstere Götter aus dem All haben den Kampf um die Erde aufgenommen und du befindest dich auf ihrem Schlachtfeld.

Hast du genug Mut dich dem kosmischen Horror zu stellen?

In diesem Kurs werden wir völlig in die Welt von Cthulhu und seinen Schergen abtauchen. Eine Woche voller Rollenspiel, Live-Action und Nervenkitzel erwarten euch.

Die Woche!

Könnt ihr dem Wahnsinn widerstehen?

Alter: 14 - 17

Leiter: Mina, Andrea und...

Datum: 30.03. bis 04.04.2020

STARQUEST

APO Dschungel-Woche

Wir wollen in dieser Woche die alte Dschungelplatte komplett überarbeiten. Dafür könnt ihr euch das Design überlegen und gemeinsam mit uns umsetzen.

Außerdem werden wir, wie von euch gewünscht, große apokalyptische Schlachten mit vielen Punkten gegeneinander durchführen können. Dafür werden wir 2er oder 3er Teams bilden und mit 2500-3000 Pkt / Person auf normalen oder doppelten Platten spielen.

Natürlich werden wir wie immer noch die ein oder andere Überraschung für euch im Programm haben.

DIE WOCHE

Leiter: Laura, Tobi & Franzi Alter: 13 - 16 Jahre Datum: 30.03- 04.04.2020



Werwölfe

Werwölfe! Werwölfe! Werwölfe! Das bleibt das Hauptthema dieser Woche. Wir wollen endlich mal alle Charaktere ausprobieren und eine um die andere Runde spielen können.

Tempel des Schreckens

Auch bei diesem Spiel rivalisieren zwei Gruppen miteinander. Die Wächterinnen versuchen die Abenteurer in Feuerfallen zu locken um sie davon abzuhalten, die Schatzkammern zu plündern.

Two Rooms and a Boom

Zwei Räume, zwei Teams die auf diese verteilt sind, ein Präsident und eine Bombe. Gelingt das Attentat oder kann die Präsidentenpartei die Attentäter aufhalten?

Dümmerei^m - Erlebniswoche^e

Extra Portion Gruppen-Action!

Du hast Lust, Dich und Deine Umwelt ein bisschen besser kennen zu lernen und dabei auch noch eine Menge Spaß zu haben? Dann ist diese Woche genau richtig! Wir möchten viele Abenteuer- und Erlebnisspiele ausprobieren, gemeinsam Aufgaben bewältigen und Herausforderungen meistern! Welche Deiner Stärken kannst Du dabei einsetzen?

Finde es heraus!

**Datum: 30.03. bis 04.04.2020
Leiter: Simon, Biene und Co
Alter: 11 - 13 Jahre**

ZIMMER 17 BAUEN



In den letzten Herbstferien haben wir bereits eine solide Plattform gezimmert. Dieses Mal soll das Haus gebaut werden. Ideen spinnen, planen, messen, Materialien besorgen, sägen, bohren - diese Woche könnt ihr ganz viel ausprobieren und am Ende der Woche stolz auf das erste Baumhaus der Dämmerheim-Geschichte schauen.

BASTELEKÖNIG

basteln
bauen
sägen
werken
malen
skizzieren
testen
zeichnen
gestalten
messen
feilen
hämmern
bohren
kleben
tüfteln
schrauben
streichen
flechten
filzen

und natürlich
spielen!



Für alle Jugendlichen von 11 bis 13 Jahren
Datum: 30.03. bis 04.04.2020
Leiter: Joe, Alina und Cami

Der Bunker



Stell dir vor, die Außenwelt ist verwüstet.

Radioaktive Strahlung und Chaos machen das dauerhafte Überleben außerhalb des Bunkers unmöglich.

Postapokalyptische Gefahren lauern im Dunkeln.

Du und deinesgleichen seht euch mit den ständigen Gefahren dieser neuen Welt konfrontiert.

Seid ihr dieser Herausforderung gewachsen?

Für alle Jugendlichen von 14 - 17

Bitte bringt einen Schlafsack und eine Isomatte / Feldbett / Luftmatraze mit.

30.03 - 04.04.2020

Leiter: Alex, Calle und Ole

GRUPPEN- LEITERGRUNDKURS

Du willst Jugendgruppenleiter werden? Im Verein, Verband, Jugendtreff oder sonstwo mit Kindern und Jugendlichen arbeiten? Dann kannst du hier lernen, was eine Gruppe überhaupt ausmacht, wie das "Leiten" funktioniert u.v.m..

*Sei kein
"Gruppen-
boss"!
Lerne,
Gruppen zu
verstehen und zu leiten!*

Vorgesehene Themen:

- ✂ Gesellschaftliche Situation v. Kindern und Jugendlichen
- ✂ Persönlichkeitsentwicklung
- ✂ Gruppenpädagogik
- ✂ Ziele und Aufgaben
- ✂ Programmgestaltung
- ✂ Formen und Methoden
- ✂ Geschlechterspezifische Jugendarbeit
- ✂ Öffentlichkeitsarbeit
- ✂ Rechtliche Grundlagen
- ✂ Trägerspezifische Angelegenheiten

Meld' dich an beim
Gruppenleitergrundkurs.



Datum: 30.03. - 05.04.2020
(Achtung! Montag bis Sonntag!)

Alter: ab 16 Jahren

Leiter: Steffi und Co

Kosten: 24 €

67

Stadtprojekt 2020



Lasst uns eine Woche lang zusammen in das Dümmerheim ziehen und ausprobieren wie es ist, eine eigene Stadt zu gründen. In eurer eigenen Stadt könnt ihr euch Jobs aussuchen und euer eigenes Geld verdienen, mit dem ihr dann all die tollen Sachen kaufen könnt, die in der Woche entstehen.

Natürlich sorgen wir für eine Menge Spaß und Action, damit euch nicht langweilig wird!

**Bestimmt für
euch selbst!**

**Wann: vom 27. bis
31.07.20**

Alter: 11 bis 17 Jahre

Kosten: 40 Euro



Digitale Welten

Informationsveranstaltung für Eltern

Thema diesmal:
Datenschutz/Privatsphäre im
Internet und mit dem
Smartphone

Details zu den Inhalten werden
später separat bekanntgegeben.
Eine Anmeldung ist allerdings
schon jetzt unter untenstehender
Nummer möglich.

Referent:
Jens Wiemken

Ort:
Kreishaus

Datum:
09.03.2020

Uhrzeit:
20:00 Uhr

Anmeldung:
04441-8982192
(Jugendamt)

-Eintritt frei-

Veranstalter: Jugendamt des Landkreises Vechta
Ravensberger Str. 20, 49377 Vechta

Jugendtreffs im Landkreis Vechta

Jugendtreff Holdorf

Kontakt:
Badberger Str. 2b
Tel. 05494-977924
www.jugendtreff-holdorf.de
jugendtreff.holdorf@ewetel.net

Lohner Jugendtreff

Kontakt:
Bakumer Straße 2
Tel. 04442-2236
www.lohner-jugendtreff.de
info@lohner-jugendtreff.de

Jugendpflege Neuenkirchen-Vörden

Kontakt:
Küsterstr. 4, Tel. 05493-987110
Katharina.Hornemann@neuenkirchen-voerden.de

Jugendtreff Steinfeld

Kontakt:
Am Mühlenbach 20
www.jugendtreff-steinfeld.de
Tel. 05492-981219

Jugendzentrum Vechta

Kontakt:
Zitadelle 13
Tel. 04441-914180
www.gulfhaus.de
info@gulfhaus.de

Jugendtreff Damme

Kontakt:
Grüner Weg 2
Tel. 05491-3660
jugendtreff.damme@ewetel.net

Jugendtreff Visbek

Kontakt:
Corveyweg 15
Tel. 04445-988119
www.jugendtreffvisbek.de
jugendtreff-visbek@gmx.de

Jugendtreff Dinklage

Kontakt:
Schulstraße 8
Tel. 04443-917796
www.rockthecity-dinklage.de
jugendtreff-dinklage@ewetel.net

Spielewerkstatt

-Fortbildungsseminar speziell für DEINEN Verein/Verband-

Aus dem Inhalt:

- Warum ist Spielen so wichtig?
- Was macht einen guten Spielleiter aus?
- Was für Spielarten gibt es überhaupt?

Dabei werden natürlich so viele Spiele wie möglich ausgiebig getestet:

- Kennenlernspiele
- Kooperationsspiele
- Actionspiele
- Geländespiele
- Vertrauensspiele
- u.v.m.

Weil ein gutes Spielerepertoire zum Grundhandwerkszeug eines guten Gruppenleiters gehört!



Wir "stricken" die passende Gruppenleiterfortbildung für deinen Verein/Verband. Übrigens auch für viele andere Themen. Meldet euch einfach bei uns im Jugendamt!

Spieltakel

Spielen im Landkreis Vechta

Am 25. Januar 2020 von 10 bis 21 Uhr



PROGRAMM:

- Spielrunden mit Gesellschafts- und Kartenspielen für die ganze Familie
- Präsentation von Spieleneuheiten
- Rollenspielrunden
- Tabletop-Demonstrationsrunden
- Spieleturniere
- Verlosung für alle Besucher
- Großspiele im Foyer

In Zusammenarbeit mit



WIR
FREUEN
UNS AUF
EUCH!

EINTRITT
FREI
Letzter Einlass
um 19 Uhr



VERANSTALTER/ORT
Jugendamt des Landkreises Vechta
Ravensberger Straße 20
49377 Vechta
E-Mail: 2121@landkreis-vechta.de
Telefon 04441/898-2121