

Wo finde ich was im Jugendecho?

1. Hier wird die **Gruppenleiterschulung Teil I und II** vorgestellt, in denen man erlernen kann, wie man Gruppen leitet. Sie finden vom **2007** und vom **2007** statt.
2. Ihr findet hier die **Wochenendkurse**, die in diesem Halbjahr an folgenden Terminen stattfinden:
**23. - 25. Februar 2007, 09. - 11. März 2007,
22. - 24. April 2007 und 04. - 06. Mai 2007**
3. Kurse, die in der **Osterferienwoche** vom **26. - 31. März 2007** stattfinden.
4. Der internationale - Jugendaustausch in den findet in den Herbstferien vom **20. - 29. Juli 2007** statt.

Innerhalb der einzelnen Wochenenden und Wochen sind die Kurse dann nach Altersstempeln gegliedert.



5. Der Outdoor-Stempel kennzeichnet die Kurse, die mit viel Spaß im Freien stattfinden. Damit klar ist, welche Kurse das sind, schmückt der Outdoor-Stempel diese Kursseiten. Doch aufgepasst auch "50% Outdoor"- Stempel tauchen im Jugendecho auf, womit Kurse gemeint sind, bei denen Teilnehmer vielleicht nur eine oder zwei Nächte draußen im Freien verbringen. Wenn ihr also Lust auf dieses Erlebnis habt, sucht die "Outdoor" - Stempel und stöbert nach Schlafsack, Iso-Matte und Rucksack.



Oberwichtig!!!
Bitte bringt zu allen Kursen Klamotten mit, die schmutzig werden dürfen, denn wir wollen viel Spaß und viel Aktion haben, da stört der "feine Zwirn" nur!

Anmeldung

Ab dem 15. Januar 2007 könnt
ihr euch unter
der Tel.-Nr. 0 44 41 / 898 - 2121 oder 2122
informieren und anmelden!



Was kostet das?

Der Teilnahmebeitrag für Wochenendkurse beträgt 22,00 Euro, für Wochenkurse 48,00 Euro und Gruppenleiterkurse kosten 11,00 Euro. (Dieser Betrag umfaßt die Unterkunft, Verpflegung, Bettwäsche und Programmkosten)

Die Kurse und Aktionen finden im Jugend- und Freizeitzentrum am Dümmer See statt!
Die Anfahrt zum Jugendzentrum muss selbst organisiert werden.
Die Anfahrtsbeschreibung findet ihr auf Seite 4!



Landkreis Vechta - Jugendamt
04441/898-2121 od. 2122

Anreise zu den Kursen



Die Kurse und Aktionen aus dem Jugendecho finden im Jugend- und Freizeitzentrum am Dümmer See statt.

Die Anfahrt zum Jugendzentrum muss selbst organisiert werden.

Damit ihr wißt, wo ihr hin müsst - hier eine Anfahrts-Skizze!



Wenn ihr aus dem Nordkreis anreist, dann fahrt ihr am besten über Vechta nach Löhne und von da aus in Richtung Steinfeld. An der Ampelkreuzung in Steinfeld biegt ihr dann links auf die B 214 - Richtung Diepholz ab und fahrt auf dieser, bis rechts ein Schild den Dümmersee ausweist.

Von hier ab fahrt ihr immer der Nase nach (der Straße folgen), denn ab hier ist der Dümmer See bzw. später auch das Jugend- und Freizeitzentrum ausgeschildert.

Solltet ihr euch dennoch verfahren, sendet einfach einen Notruf direkt ans Dümmerheim-Team (Tel.: 0 54 91 - 97 91 - 0) ab, die lotsen euch dann schon her!

Das Jugend-Echo im Internet



Auf der Internetseite www.duemmerheim.de findet Ihr nicht nur die neuesten Jugendecho-Seiten zum kostenlosen Download. Wenn Ihr in unseren Forums-Bereich geht, könnt Ihr schon vor dem Kurs mit den Leitern oder anderen Teilnehmern unter dem jeweiligen Kurs in Kontakt treten. Aber auch nach dem Kurs könnt Ihr hier gerne Eure Kommentare zum Kurs reinschreiben oder auch Tipps zum Bessermachen für uns. Denn wir sind nie perfekt (und wollen das eigentlich auch gar nicht sein).

Die Lizenz zum Reinschreiben in die Foren bekommt Ihr, wenn Ihr Euch registriert. Danach könnt Ihr Euch anmelden und mitschreiben und diskutieren. Wir denken auch, dass unsere neu eingerichtete Laberecke für alle Dümmerheim-Teilnehmer vielleicht sogar ein kleines virtuelles Dümmerheim für Euch ist. (Hier schauen wir allerdings nicht vorbei, um zu schauen, ob Ihr Euch an die Nachtruhe haltet.)

Fotos aus den gelaufenen Kursen findet Ihr ebenfalls als registrierte Nutzer unserer Seite im Fotoalbum. Hier könnt Ihr Euch nicht nur die Fotos anschauen, sondern auch als E-Cards an Eure Freunde, Eltern, Onkels, Tanten, Opas und Omas schicken. Und das alles umsonst, quasi für lau. Die Seite lebt durch Euer Mitwirken. Deshalb... man mailt sich.





Jugendtreffs im Landkreis Vechta

Gulphaus

Jugendtreff mit Billard, Kicker, Dart, Playstation, laufend Konzerte
aktuelle Bands!

Jugendcafé: Youngstertreff: Mo 15.00 - 16.00 Uhr
12 - 15jährige: Mi 15.00 - 18.00 Uhr + Fr. 15.00 - 18.00 Uhr,
Jugendtreff: Di 17.00 - 20.00 Uhr,
16 - 18jährige: 17.00 - 20.00 Uhr.

Fragen zu aktuellen Kursangeboten, Projekten und Konzerten, sowie zu
"Gulphaus on Tour" bitte direkt an:

Haus der Jugend - Gulphaus, Zitadelle 13 in 49377 Vechta,
Tel. 0 44 41 -91 41 80 / Email: gulphaus@t-online.de



Badberger Str. 2a, 49451 Holdorf

Offener Treff: Montags für alle von 18.00 bis 21.00 Uhr,
Donnerstags für alle von 18.00 bis 21.00 Uhr.

Weiter Informationen und Veranstaltungstermine erfährt ihr bei
Angelika Möller, Tel.: 0 54 91 - 909 482

Jugendtreff Holdorf



Jugendtreff Neuenkirchen

Offener Treff im Kath. Pfarrheim, 49434 Neuenkirchen

Montags für alle von 18.00 bis 20.00 Uhr
Mittwochs für alle von 17.00 bis 20.00 Uhr
mit Breakdance, Tischtennis und Dart



Offener Treff im Martin-Luther-Haus, Große Hinterstr. 13 in Vörden
Jeden Donnerstag von 17.00 - 20.00 Uhr und jeden 3. Donnerstag im
Monat auch in der Zeit von 17.00 - 21.30 Uhr
und Freitags von 17.00 - 19.30 Uhr.

Jugendtreff Vörden



Jugendtreff Damme

Der Jugendtreff Damme, Wiesenstr. 6 in Damme ist für
alle Jugendlichen ab 10 bis 20 Jahren geöffnet.

Die Öffnungszeiten:

10 - 15jährige: Mo: 15.00 - 19.00 Uhr u. Di - Fr. 14.00 -
19.00 Uhr.

15 - 20jährige: Mo. - Mi: 16.00 - 21.00 Uhr, Do: 16.00 -
19.30 Uhr und Fr. 16.00 - 21.00 Uhr.

Tel.: 05491-3660, Email: jugendtreff.damme@ewetel.net

Du bist das Dämmerheim...!

Du bist das Wunder vom Dämmerheim

**Warum redest du soviel über das Dämmerheim, wenn du denkst auf
deine Meinung hört sowieso keiner?**

Du bist ein Teil von allem und alles ist ein Teil von Dir.

Du bist der brennende Wille, der andere ins Dämmerheim zieht.

**Das Leben ist kein Zuckerschlecken, das hat auch keiner behauptet,
doch das Dämmerheim ist ein Leben für sich
und Du vergisst den Rest!**

**Auch wenn du mit dem Rücken zur Wand oder mit dem Gesicht an der
Mauer stehst, die Leiter helfen Dir die Mauer zu durchbrechen.
Egal welche Position Du einnimmst, Du hältst das Dämmerheim
zusammen.**

**Auf der Strasse zum Dämmerheim musst Du zwar abbremesen, dafür
gibst du im Dämmerheim richtig Gas.**

**Beim Dämmer gibt es keine Geschwindigkeitsbegrenzung. Du bist der
Motor, du bist der Antrieb.**

Du bist das Dämmerheim

**Frage nicht, was andere in dem Kurs für Dich machen können, bring
Dich mal wieder selbst ein.**

**Das Dämmerheim hat genug Hände, um sie einander zu reichen und
anzupacken. Machen wir die Hände schmutzig.**

Auch du bist www.duemmerheim.de

Melde Dich mal wieder an!

Du bist 1200 Teilnehmer pro Jahr!

Du bist der Alarm, der jeden weckt!

Du bist das Dämmerheim

**Behandle das Dämmerheim wie einen guten Freund, mit dem Du sehr
viel Action erlebst.**

**Mecker nicht über andere Kurse, sondern lerne sie kennen.
Habe den grössten Spass den Du haben kannst, danach übertreffe
Dich selbst.**

Du bist der Kursleiter!

Du bist die Kursteilnehmer!

Du bist das Personal!

Du bist der Chef vom Dienstag!

DU BIST DAS DÄMMERHEIM!!!

Anna Tabeling
Karina Osterloh

Friederike Henjes

Evelyn Stomann

08.-10.12.2006

Judith Sieve

Wir wollen euch alle!

Du lebst riskant! Und damit bist du nicht allein. Deine Freunde, Freundinnen, Bekannten - sie alle leben gefährlich auf den Straßen unserer Landkreise. Junge FahrerInnen und BeifahrerInnen zwischen 16 und 24 Jahren sind laut Verkehrstatistik am **meisten gefährdet**, Verursacher und/oder Opfer eines Verkehrsunfalles zu werden. Abends oder am Wochenende auf dem Weg in die Stadt, zu Partys oder Discos.

Das wollen wir mit unserem **Schutzengelprojekt ändern**. Wir, das sind die Landkreise Cloppenburg und Vechta, die Polizeiinspektionen Cloppenburg/Vechta und das seid ihr: 34.000 junge Leute im Alter von 16 - 24 Jahren, die wir als Schutzengel gewinnen wollen. Unser Ziel: **Keine Unfalltoten und keine Verletzten mehr** in dieser Altersgruppe in den Landkreisen Cloppenburg und Vechta!

Wir wollen, dass

- ?ihr nicht nur zu Partys hin-, sondern auch wieder heil nach Hause zurückkommt;
- ?auf Straßen keine Mutproben stattfinden;
- ?keine Kreuze an unseren Straßen stehen;
- ?endlich alle kapieren, dass Fahren unter Alkohol

oder Drogen voll daneben ist.

**Mach es vor.
Misch dich ein.
Setz dich durch.**



Schutzengel zu werden ist eigentlich ganz leicht. Alles was du brauchst ist deinen **Verstand, Verantwortung und etwas Mut**, um dich einzumischen und mit deiner Meinung gegenüber anderen durchzusetzen. Wenn du selber Auto fährst, fahre vorsichtig, geh nicht über die Grenzen deines Autos, nutz dein Auto nicht zu Mutproben und fahr auf keinen Fall unter Alkohol oder Drogen.



Oliver Bokern
Darsteller aus
„Verliebt in Berlin“
Timo Glock,
Formel 1-Pilot
aus Dinklage
und
Lena Gercke,



Schutzengel können einfach mehr!

Hol dir den Schutzengelausweis und zeige, dass du dich mit vielen anderen auf unser gemeinsames Abenteuer einlässt. Aber mit dem Schutzengelausweis kannst du noch mehr:

In ausgewählten Restaurants, Kneipen, Discotheken und Geschäften profitierst du als registrierter Schutzengel von attraktiven Rabatten. Ab August 2007 stärken und unterstützen wir alle Schutzengel mit Projekten, Aktionen und Kursen. Dort zeigen Experten, wo die Grenzen eures Fahrzeugs liegen und wie lang ein Bremsweg sein kann. Ihr bekommt Tipps und Argumente, wie ihr andere davon überzeugt, nicht betrunken zu fahren. Das alles läuft im Schutzengelprojekt unter „Qualifizierung“. Qualifizierte Schutzengel sind die, die durchblicken und gewinnen. Wer sich als Schutzengel qualifiziert, bekommt einen neuen Ausweis und alle Rabatte bis Ende 2008.

Um deinen persönlichen Schutzengelausweis zu bekommen, melde dich einfach bei uns im Jugendamt oder unter www.schutzengelprojekt.de an. Schutzengel bist du dann sofort - auch wenn du deinen aktivierten Ausweis erst etwas später zugeschickt bekommst.

Eine gute Seite mehr:

www.schutzengelprojekt.de

Alle Infos, Projekttermine und Partner, bei denen du mit deinem Schutzengelausweis Rabatte bekommst, findest du auf unserer Internetseite. Registrier dich, mach aktiv bei der Schutzengel-Community mit und lern so andere Schutzengel kennen.



Gemeinsam geht alles leichter - auch die Sicherheit auf unseren Straßen.

Mach mit!

Sei ein Schutzengel.

- Hol dir deinen Schutzengelausweis!
- Pass auf dich und die anderen auf!
- Tausch dich über unsere Internet-Community aus!
- Überzeug deine Freunde von unserer gemeinsamen Idee!
- Profitier von den Rabatten, die Besitzer eines Schutzengelausweises in den Landkreisen Cloppenburg und Vechta erhalten!

**SCHUTZ
ENGEL**

Aus der Arbeit des Jugendamtes

Ich lebe nicht in meiner Familie!



**Manchmal geht es nicht anders:
Der/ die Sozialarbeiter/in des Jugendamtes
sucht eine neue Lebenswelt mit dir.**

Es gibt Probleme und Situationen in Familien, die ein Zusammenleben der Eltern mit ihren Kindern nicht ermöglichen. Dies kann verschiedene Ursachen haben, wie z.B.: Weit entfernter Arbeitsplatz, Scheidung, die Mutter befindet sich in der Ausbildung, etc. Solche Krisen sind kein Einzelfall und können jeden treffen. In diesem Fall würdest du vorübergehend oder ganz in einer Pflegefamilie oder in einem Heim leben. In deinem Freundeskreis kann es dann in

Gesprächen zu deinem "Zuhause", oder warum du nicht bei deinen Eltern lebst, kommen. Hier fällt es schwer, die richtige Antwort zu geben. Niemand spricht gerne über seine Probleme. Es ist auch nicht leicht, jemanden aus sogenannten "intakten" Familienverhältnissen die Probleme seiner Eltern zu schildern. Bei uns wirst du angenommen wie du bist! Du brauchst keine Hemmungen zu haben unsere Angebote anzunehmen.

Die von der Jugendpflege des Landkreises Vechta angebotenen Bildungsmaßnahmen stehen für alle Jugendlichen offen.

Gerade bei den Kursen im Dämmerheim sind die jugendlichen Teilnehmer sowie die Leiter so tolerant, dass Hemmungen überflüssig sind.

*Ich bin nicht auf der Welt, um so zu sein wie IHR mich wollt,
sondern um so zu sein wie ICH bin!*

Landkreis Vechta
- Jugendamt -
Ravensberger Str. 20
49377 Vechta
04441 / 898-2120

Öffnungszeiten:
Mo - Do 8.00 - 16.00
Fr 8.00 - 16.00

Auch wenn Jugendliche gegen die Regeln der Gesellschaft verstoßen, stehen sie den Folgen nicht allein und hilflos gegenüber:

Die Jugendgerichtshilfe (JGH) stellt sich vor!

Wenn Jugendliche straffällig werden, aus welchen Gründen auch immer, erfährt die JGH des Jugendamtes auf folgend beschriebenen Wege davon: Ein Jugendlicher begeht eine Straftat (z. B. Kaufhausdiebstahl, Körperverletzung, Nötigung ...) Es kommt zur Anzeige, die Polizei stellt Ermittlungen an, der Jugendliche wird zur Aussage auf das Revier gebeten. Von dieser Vernehmung wird ein Bericht verfaßt, der dann an die Staatsanwaltschaft gesandt wird, die daraus dann eine Anklage formuliert. An dieser Stelle werden die Mitarbeiter der JGH informiert. In jedem Jugendgerichtsverfahren ist das Jugendamt zu beteiligen. Die Aufgabe des Jugendamtes besteht darin, Jugendliche zu informieren und zu beraten, aber auch dem Jugendrichter einen Überblick über die persönliche und familiäre Situation des Jugendlichen zu geben, um ein ausgewogenes Urteil zu finden. Es wird ein Gesprächstermin zwischen dem Jugendlichen und den Mitarbeitern der JGH vereinbart, der entweder bei dem Jugendlichen zu Hause oder im Jugendamt stattfindet. Die Mitarbeiter des Jugendamtes sind während der Hauptverhandlung anwesend. Während des Verhandlungsverlaufs wird ein Vorschlag zum Strafmaß (Erziehungsmaßnahme) seitens des Jugendamtsmitarbeiters gemacht, worauf der Jugendrichter häufig eingeht. Jugendarrest soll nach Möglichkeit vermieden werden. Erziehungsmaßnahmen stehen im Vordergrund wie z. B. Gruppenarbeit, Einzelbetreuung (Ämtergänge, Wohnungssuche, Schuldnerberatung, Vermitteln zwischen Personen), sozialpädagogisch betreute Arbeitsaufträge (z. B. Arbeiten beim Sozialen Briefkasten), Hinführung zum Täter-Opfer-Ausgleich und Anti-Aggressivitäts-Training (AAT). Jugendliche, die gegen Gesetze verstoßen und sich strafbar machen, haben sich für ihre Handlungsweise zu verantworten. Dies geschieht durch ein Strafverfahren, welches vor einem Jugendgericht verhandelt wird. Um den Erziehungsgedanken in den Vordergrund zu stellen und freiheitsentziehenden Maßnahmen vorzubeugen, hat das Jugendgerichtsgesetz konkrete Handlungsalternativen geschaffen. So kann z.B. der

Soziale Trainingskurse

Jugendrichter einem Jugendlichen auferlegen, an einem "Sozialen Trainingskurs" teilzunehmen. Die Jugendgerichtshilfe des Landkreises Vechta bietet solche handlungs- und erlebnisorientierten Gruppenangebote. Ein Gruppenabend steht zur Verfügung um Probleme zu besprechen, Lösungsmöglichkeiten zu erarbeiten, Hilfestellung zu geben z.B. bei Schwierigkeiten im Elternhaus, in der Schule, in der Ausbildung etc. Es werden auch gemeinsame Aktivitäten unternommen wie z. B. gemeinsam gekocht, gekegelt und vieles mehr. Des Weiteren gibt es eine Sport- und Freizeitgruppe. Dort wird gemeinsam Sport getrieben und sportliche Freizeitaktivitäten angeboten. Dazu gehören Fußballturniere, ein Besuch im Freizeitbad, eine Fahrt ins Kletterzentrum etc. Zum Abschluß der Gruppenarbeit, die sich über ein halbes Jahr erstreckt, wird eine einwöchige erlebnisorientierte Freizeit durchgeführt. Das kann eine Bootswanderung sein, ein Segeltörn oder eine andere erlebnisorientierte Aktivität.



Dümmerheim Bildergalerie



Herbstkurse
2006



www.duemmerheim.de



Neue Leiter im Dümmerheim:

Fabian & Michael

Moin!

Ich heiße Fabian und ich bin auch schon 25 Jahre alt. Ich studiere hier in Vechta Pädagogik und deshalb kann man mich auch häufig mit einer Tasse Kaffee in der Hand sehen. Auf meiner Reise durchs Leben bin ich schon recht viel herumgekommen. Geboren, aufgewachsen und ausgeht habe ich mich in der schönen Stadt Soest am Rande des Ruhrgebiets. Nach meinem Gymnasium habe ich zunächst in Münster studiert, wo ich schnell gemerkt habe, dass die Fächer Politik und Spanisch nicht so wirklich zu mir passen. Als ich dann klarer wusste, was ich wirklich machen will, fing ich in Vechta an zu studieren. Nun lebe, arbeite und genieße ich hier schon seit drei Jahren. Mein großes Hobby ist Musik zu machen. Ich bin seit 5 Jahren mit unserer Band Cleve'n Smart unterwegs, um die Bühnen dieser Welt zu erobern. Seitdem ich im Gulflhaus ein Praktikum absolviert habe, biete ich zusammen mit meinem Freund, der weiter unten auf der Seite zu sehen ist, einen wöchentlichen HipHop-Kurs an. Durch diesen Workshop sind wir auf Michael Stribgill gestoßen, der sich dachte: „Hey, mit den Jungs können wir ja mal was machen.“ So kam es dazu, dass wir nun schon zum 2. Mal die School Of Rap im Dümmerheim machen können, und ich bin sehr gespannt, was nach alles folgen wird. Wir sehen uns in Dümmerlohausen bis dann, Euer Fabian

Moinen,

Ich heiße Michael und bin smarte 26 Jahre alt. Seit ca. 3 Jahren lebe ich in Vechta und studiere Diplom Pädagogik. Aufgewachsen bin ich ähnlich wie mein Partner Fabian in der zauberhaften Stadt Soest. Nach dem erfolgreichen Abschluss meines Abiturs begann ich in Münster Jura zu studieren, was ich aber recht schnell für ein Magisterstudium Germanistik/Philosophie/Geschichte wieder aufgab. Da auch dieser Studiengang nicht meinen späteren Berufsvorstellungen entsprach, gelangte ich über Umwege nach Vechta, wo ich mich mittlerweile durchaus zu Hause fühle. Angefangen Musik zu machen habe ich vor ca. 9 Jahren. Zusammen mit Fabian und drei weiteren Bandkollegen bilde ich nun schon seit geraumer Zeit die phänomenale Musikantenkapelle Cleve'n Smart. Im Rahmen des Hip Hop Workshops im Gulflhaus habe ich angefangen, meine Erfahrungen an wissensdurstige Jung-Musiker weiterzugeben und möchte nun auch dir helfen, einen ersten Schritt in die Welt des Rap zu machen. Nach dem erfolgreichen Verlauf der ersten „School of Rap“ freue ich mich auf eine ebenso gelungene Fortsetzung...

Bis dennsen,
Michael



Internationaler Jugendaustausch

Hallo und Ahoj!

KURZFILM-festival

**HALLO UND AHOJ!
WIR WOLLEN ES NOCHMAL WAGEN!
ALLERDINGS DIESMAL KEINEN KOMPLETTEN
FILM, SONDERN KURZFILME.**

**WIE VIELE?
SO VIELE WIE WIR WOLLEN!**

**DIE THEMEN?
DIE SUCHEN WIR UNS WIEDER SELBER AUS.**

**WIR WOLLEN MIT EUCH HERAUSFINDEN, WAS MAN MIT TON, SCHNITT,
GUTEN IDEEN UND WITZIGEN MATERIALIEN NOCH SO ALLES ANSTELLEN
KANN. OB WIR SELBER VOR DER KAMERA STEHEN, KOMMT GANZ AUF
UNSERE IDEEN AN. VIELLEICHT WIRD ES JA AUCH EIN FILM ÜBER EINE
BRAUSETABLETTE...?**

**NUR DIESMAL SOLLT IHR EUREN KURZFILM SELBER SCHNEIDEN.
NATÜRLICH WERDEN WIR AUCH WIEDER VIELES, VIELES ANDERES
MACHEN. MAL SEHEN WAS WIR MIT UNSEREN TSCHECHISCHEN
PARTNERN SO ALLES HINBEKOMMEN.**

**Für alle Jugendlichen
zwischen 14 und 17 Jahren
Datum: 20. - 29. Juli 2007
Leiter: Michael, Martin, Martina
und Thommes**

Veterans!

16+ Kurs

100% Outdoor Maxi Haik im Sauerland

Haik - das bedeutet,
mit Kompaß und Karte seinen Weg zu finden, Unterkünfte zu suchen oder im improvisierten Nachtlager draußen zu schlafen, sein Essen am Lagerfeuer selber zu kochen, und vieles mehr ...

Haik - das meint auch
Abenteuer und Freiheit und fordert euren Willen heraus, mit Schwierigkeiten und Strapazen fertig zu werden und als Gruppe zu bestehen.



einmal Ersatzzeug (auch Schuhe) extra mitnehmen. Alles weitere wird euch noch genau mitgeteilt. Die weitere Ausrüstung bringen wir mit.

Dann geht's auch schon richtig los! Mit dem Bus werden wir gemeinsam ins Sauerland fahren und vor Ort in Kleingruppen - irgendwo in ca. 30 km Entfernung von unserem Endtreffpunkt in NRW - ausgesetzt. Ab dann sind wir auf unsere eigenen Füße gestellt und müssen mit dem fertig werden, was uns begegnet. Samstagabend treffen sich alle Gruppen (hoffentlich) zum gemeinsamen Zelten am Zielpunkt. Am Sonntagmittag kehren wir wieder in die 'normale Welt' zurück und haben bis dahin wahrscheinlich viel erlebt. Was?

Das kann man niemals voraussehen. Wenn ihr genaueres wissen wollt: Einfach anrufen!

Ein Äktschen-Wochenende für Jugendliche!

Unser Abenteuer beginnt am Donnerstagvormittag im Jugend- und Freizeitzentrum am Dümmer. Dort wird zunächst das Gepäck und alles, was wir sonst noch brauchen, auf Rucksäcke aufgeteilt. Was wir nicht selber tragen können, das brauchen wir auch nicht - was wir vergessen, das gibt es halt nicht. Ihr benötigt auf jeden Fall einen vernünftigen Schlafsack und 'geländetaugliche' Kleidung. Neben dem, was ihr sowieso anhabt, solltet ihr

Medium!

Veterane!

Teilnehmer: Jugendliche zwischen 13 und 17 Jahren
Kosten: 22 Euro
Zeit: 17. bis 20. Mai 2007
Ort: vom Jugend- und Freizeitzentrum am Dümmer ins Sauerland!
Leiter: Markus Müller und viele, viele mehr!

Seminar zur Jugendgruppenleiterausbildung Teil I



**Erstes von drei Seminaren
zur Erlangung eines
Jugend(gruppen)leiterausweises**

Das Jugendamt bietet erneut ein Seminar für (angehende) JugendgruppenleiterInnen ab 16 Jahren an. Dieser erste, von insgesamt drei Teilen der Grundausbildung, deckt die

Ausbildungsinhalte A, B, C, D, F nach den Ausbildungsrichtlinien des Kreisjugendringes Vechta ab und befasst sich folglich mit verschiedenen grundlegenden bzw. einführenden Themen rund um die Jugendarbeit.

!!!Leiten lernen!!!

Wir reflektieren die eigenen Erfahrungen aus dem Kurs und ergänzen diese praxisnah mit dem notwendigen theoretischen Wissen. So schaffen wir die Grundlage für ein realistisches Lernen der Gruppenleitertätigkeit. Dies geschieht vor allen in praktischen Arbeitseinheiten wie z.B. Rollenspielen, Übungen, Podiumsdiskussionen etc.



Natürlich kann dieses Wochenende auch einfach zur Auffrischung oder aus sonstigem Interesse besucht werden.

Eine Teilnahme an den weiterführenden Teilen, die im nächsten Halbjahr stattfinden werden, ist nicht verpflichtend.

**Landkreis
Vechta**

Für alle ab 16 Jahren
Datum: 09. - 11. März 2007
Leiter: Markus, Frauke und Carsten

16 + Kurs

Seminar

zur Jugendgruppenleiterausbildung



Teil II

16 + Kurs

Spielwerkstatt



Wer kennt das nicht, ein Zeltlager steht bevor und muss organisiert werden. Spiele sind das "tägliche Brot" für Gruppenleiter und Betreuer von Kinder und Jugendlichen.



Besonders in Kindergruppen ist eine umfangreiche Spielekenntnis gefordert. Spielen ist nämlich mehr als "Zeit tot schlagen". Durch Spiele kommt Leben und Dynamik in die Gruppe, und es können entscheidende Gruppenprozesse gezielt beeinflusst werden. Zum guten Spielen gehört mehr, als nur viele Spiele zu kennen. Wichtig ist auch, die Rahmenbedingungen zu beachten: Das richtige Spiel in der richtigen Situation für die richtigen Teilnehmer, Alter, Reife der Gruppe, Sinn des Spiels, Zeitpunkt, Ort u.s.w. müssen vorher erkannt und in die Planung mit einbezogen werden. Schlechte Spielerklärungen, Unaufmerksamkeit, Unsicherheit und Unlust des Leiters können jedes Spiel vermiesen! Deshalb habt Ihr hier eine Chance, "richtiges" Spielleiten zu lernen und zu trainieren. Außerdem ist dieses Wochenende ein Teil der Gruppenleiterausbildung. Eine Ausbildungsbescheinigung für die Ausbildungsinhalte **E,F,G** wird ausgestellt.



Für alle ab 16 Jahren
Datum: 20. - 22. April 2007
Leiter: Markus, Frauke und Carsten

Seminar

zur Jugendgruppenleiterausbildung

Teil III

Das Jugendamt bietet hier ein Theorie-Seminar für Mitarbeiter/innen in der Jugendarbeit an. Teilnehmen können alle Jugendlichen ab 16 Jahren.

Dieses Seminar baut auf Erfahrungen mit der Gruppe auf und ist Teil der Gruppenleiterausbildung nach den Ausbildungsrichtlinien des Kreisjugendringes Vechta. Abgedeckt werden die Ausbildungsinhalte **"H,I,J"**.

Das sind die Themen:

Jugendarbeit mit Mädchen und / oder Jungen
Öffentlichkeitsarbeit
Rechtliche Grundlagen

eigenen Erfahrungen aus der Jugendarbeit oder aus anderen Ausbildungsseminaren mit der Theorie ergänzen.

Eine Ausbildungsbescheinigung für die Ausbildungsinhalte **"H,I,J"** wird ausgestellt.

In diesem Training wird überwiegend theoretisch gearbeitet. Rollenspiele, Übungen, usw. werden die



Für alle ab 16 Jahren
Datum: 04. - 06. Mai 2007
Leiter: Markus, Frauke und Carsten

SPIELE TWISTER



DER SPIELEKURS
FÜR NEUEINSTEIGER!!



Wer schon immer mal wissen wollte, was im Dümmerheim so alles los ist, der ist an diesem Wochenende bei "Spiele Twister" genau richtig aufgehoben! Ihr könnt wie ein Wirbelsturm durch das Dümmerheim fegen und alle Möglichkeiten des Dümmerheims durchleben! Von ACTION im Haus, über GELÄNDESPIELE außerhalb des Dümmerheims bis hin zum "KONSOLEN-ZOCKEN" darf hier nichts fehlen! In die Welt der VIDEOS einsteigen oder einfach mal am Lagerfeuer sitzen, Stockbrot backen und Lieder singen! An diesem Wochenende steht euch alles offen und wir wollen möglichst viel ausprobieren! Wer also noch nie im Dümmerheim war und eigentlich schon immer wissen wollte, was dort so los ist, der muss sich jetzt nur noch für dieses Wochenende anmelden. Und eines können wir euch versprechen:

WER EINMAL BLUT GELECKT HAT, KOMMT WIEDER!

Also, schnell angemeldet und dabei sein, wenn es heißt:
"Der Spiele Twister fegt wieder durch's Dümmerheim"!!

Für alle Jugendlichen zwischen 11 und 13 Jahren
Datum: 23. - 25. Februar 2007
Leiter: Natascha Filipakis und Victoria Kellermann

Computer für Anfänger-Freaks



Lerne deinen Computer richtig kennen!

Wer weiß schon genau, wie so ein Computer funktioniert? Warum er so viel Kabel und Karten benötigt? Wir wollen mit Euch eine Reise in das Innere eines Computers und herausfinden, was, wie und warum funktioniert.



Natürlich widmen wir uns auch der Spielewelt. Welche Voraussetzungen benötigt welches Spiel, und was muss ich beim Spielen beachten.....! Viele, viele interessante Themen, die Euch hoffentlich auch interessieren.

Für alle Jugendlichen zwischen
10 und 13 Jahren
Leiter: Markus Müller und Raphael Nemann
Datum: 23. bis 25. Februar 2007



KREA Werkstatt



An diesem Wochenende probieren wir mit euch die verschiedensten Materialien und die neusten Techniken aus. Was das sein kann, entscheiden wir zusammen. Bei uns bastelt nicht jeder vor sich hin, sondern wir sammeln gemeinsam unsere Ideen und versuchen diese umzusetzen. Ob Marionetten, Traumfänger oder Regenschirm. Alles ist Möglich! Denn "Krea Werkstatt" ist mehr als nur Fensterbilder oder Window-Color!

Natürlich sitzen wir nicht den ganzen Tag im Werkraum rum, sondern lernen das Dämmertun, seine Möglichkeiten und alle Leute aus den anderen Kursen kennen.

Medium!

Für alle Jugendlichen zwischen 11 und 13 Jahren
 Datum: 23. - 25. Febr. 2007
 Leiter: Anne Kühling . Sakinah Suleriah
 und Jessica Proksch

KOPF-KINO HÖRSPIEL

Ihr kennt alle die unzähligen Hörspiele, die zur Zeit im Internet, in Buchläden und in unzähligen Regalen verweilen.

An diesem Wochenende wollen wir aber unser eigenes Hörspiel vertonen. Egal ob wir eine schon bekannte Geschichte (ein wenig) abändern oder eine ganz neue Geschichte entwickeln werden, mit Geräuschen und Stimmen müssen beide Ideen verwirklicht werden.

Dazu benötigen wir Eure Ideen und Euer Mitwirken, um am Ende unser eigenes Hörspiel im Internet frei zu geben.

Für alle Jugendlichen zwischen 13-16 Jahren
 Datum: 23. bis 25. Febr. 2007
 Leiter: Torsten und Fabian

DIE SIEDLER

— VOM DÜMMERHEIM —

Extreme - diesmal gibt es richtig harte Aufgaben!!

Ihr kennt das Dümmerheim? ... Wenn nicht, werdet ihr schnell merken, was man dort alles machen kann: Tischtennis, Kickern und der Kiosk gehören genauso dazu wie das Forum, in dem man mit anderen gemeinsam sitzen kann.

Das Dümmerheim kann euch "gehören"!

Aber an diesem Wochenende ist alles anders!

Ihr werdet euch die Möglichkeiten des Dümmerheims erspielen müssen, erst dann kann es euch "gehören"!

Ihr wollt euch waschen? Mal wieder die Zähne putzen? Okay, aber erstmal müsst ihr eine Aufgabe lösen oder Prüfungen bestehen, wie z.B. ohne Schaden durch das Spinnennetz kommen, den Säureteich überqueren oder einen Weg durch den Seilegarten finden.



Aber ihr bekommt es nicht umsonst!

Dieser Kurs ist jedoch kein Egotrip, sondern die Aufgaben müssen gemeinsam mit allen gelöst werden. Teamgeist, Geschicklichkeit und Köpfchen sind gefragt. Und denkt daran: Genauso wie bei den Siedlern in alter Zeit musst du darauf eingestellt sein, eventuell nass und schmutzig zu werden. Bring bitte ausreichend Klamotten mit!

Für alle Jugendlichen zwischen 12 und 15 Jahren

Datum: 23. - 25. Februar 2007

Leiter: Sven Hanel und Fay Ellis

Medium!



Anstoß 200?



Doch diesmal werden wir die andere Seite des Spiels kennen lernen, die Seite des Managers! Das Computerspiel Anstoß (welche Variante wird noch nicht verraten!) ist dabei Mittel zum Zweck.



Jeder Teilnehmer wird Manager eines Profivereins in der zweiten Liga und muss versuchen, diesen möglichst erfolgreich durch die Saison zu bringen. Selbstverständlich stehen euch einige erfahrene Anstoß-Spieler mit Rat und Tat zur Seite.



Wer es also schon immer besser wusste als die Vereinsbosse, hat hier die Gelegenheit sein Können zu beweisen.

Für alle Jugendlichen zwischen 13 und 16 Jahren
Datum: 23.-25. Februar 2007
Leiter: Michael Bröer, Daniel Hillebrand und Helmut Bauer

Medium!

Veteran!

YOU CAN DANCE

Eine kräftige Menge Hip-Hop, das richtige Maß an Modern Dance, eine würzige Prise Bauchtanz und zum Abschluss ein Fünkchen Ballett und

fertig ist die ultimative Tanzchoreographie für den "You can Dance - Kurs" im Dümmerheim. Frei nach dem Motto: "Die richtige Mischung



machts", wollen wir mit euch an diesem Wochenende aus all diesen verschiedenen Tanzstilen zusammen als Gruppe eine tolle und einzigartige Choreographie zusammenstellen. Dabei ist es überhaupt nicht wichtig, ob ihr schon Tanzerfahrung habt oder nicht.

Also, wenn ihr Lust auf ein Wochenende voller Musik, Tanz und Spaß habt, dann seid ihr genau richtig in diesem Kurs. Es freuen sich auf euch

Bille, Gritta und Lena

Für alle zwischen 12 und 15 Jahren
Datum: 23. bis 25. Februar 2007
Leiter: Bille, Gritta und Lena

Veterans!

Medium!

Risiko



Wirst du das Wagnis eingehen?
Werdet ihr an eure Grenzen geraten oder vielleicht darüber hinaus gehen?

Tust du es oder tust du es nicht?
Schafft ihr es oder schafft ihr es nicht?

Wenn du genug Spaß und Mut am Risiko hast, dann bist du hier an der richtigen Adresse!!!

Mut und Teamgeist, List und Tücke, Wagemut und Risiko und jede Menge gute Laune ist das, was wir brauchen.



Traut Euch!

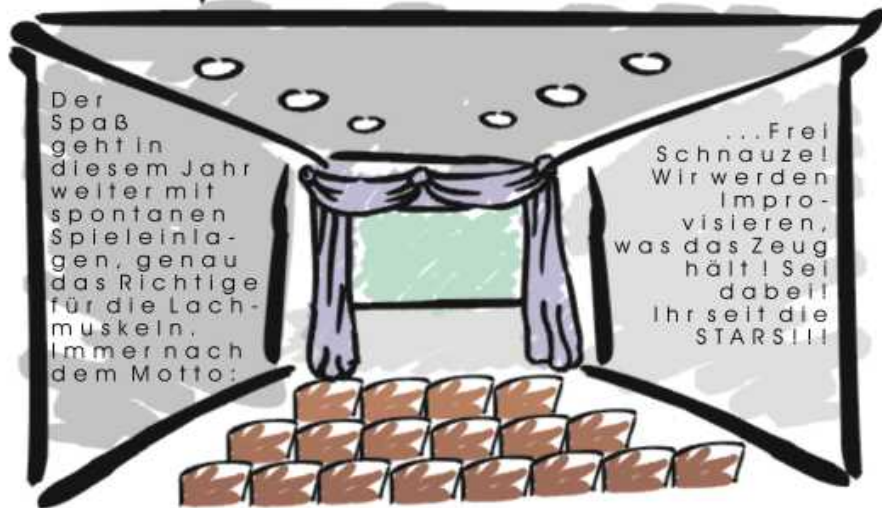
Für alle zwischen 13-16 Jahren
Datum: 23. -25. Feb. 2007
Leiter: Flo und Kai

Veterans!

Medium!

16 + Kurs

Frei Schnauze Impro-Theater



Und da wir immer super taiffe Mädels im Kurs haben, solltet Ihr Jungs Euch auch schnell anmelden!!! Für Euren großen Auftritt im Dümmerheim sorgen wir!

15 bis 17 Jahre!

Für alle Jugendlichen zwischen 15 und 17 Jahren
Datum: vom 23. bis 25. Februar 2007
Leiter: Thommes Nentwig u. Flo Nieters

Capito?



Der Wissens-Spiele-Kurs der Wissen-schaft!!

Neugierig sein, Fragen stellen, aber in erster Linie selber experimentieren, genau das wird uns an diesem Wochenende nicht nur mega Spaß bringen, sondern auch unsere Köpfe auf Hochtouren qualmen lassen!



Wie funktioniert eigentlich eine Eierfallmaschine?
Oder wie bastelt man eine Rakete, die wirklich fliegt?
Am Ende sind wir clever und

haben spielerisch jede Menge neues Wissen hautnah selber erlebt! Und Einstein ist auch mal sitzen geblieben ... also keine Angst...sei nur neugierig und melde Dich an!!!



Wissen
gibt
Kraft

Medium!

Youngster!

Für alle Jugendlichen zwischen 11 und 13 Jahren
Datum: vom 09. bis 11. März 2007
Leiter: Karo und Flo Nieters

Action, fertig.....los!

Youngster!



Oberwichtig!!!
Bitte bringt zu diesem Kursen Klamotten mit, die schmutzig werden dürfen!
Denn wir wollen in den Kursen viel Spaß und viel Aktion haben,
da stört der "feine Zwim" nur!

Hallo Spielefreaks!

Im diesem Spielekurs werden wir viele verschiedene Spiele ausprobieren. Nicht nur im Gelände, sondern auch im Haus am Gesellschaftsspieltisch.

Und obendrein wollen wir uns überlegen, wie vielleicht unser ganz eigenes, kursinternes Action-Spiel aussehen könnte. An diesem Wochenende ist Abwechslung vom normalen Alltag garantiert.



Für alle Jugendlichen zwischen 11 - 13 Jahren
Datum: 09. - 11. März 2007
Leiter: Melanie, Sakinah und Kai

Filme schneiden,



wie
die
Profis!

Harte Schnitte, weiche Blenden, Weißabgleich, Halbtotale, Froschperspektive sind alles Begriffe des Films!

Wir möchten mit euch, eure Ideen in einem Film verwirklichen. Dabei steht ihr aber nicht nur vor der Kamera, sondern sitzt auch vor dem PC, um euer Material zu schneiden.

Für diesen Kurs braucht man nicht nur schauspielerisches Talent, sondern auch ein Händchen für die richtigen Schnitte und ein Gespür für gute Filmmusik!
Habt ihr nicht? Noch nicht!
Denn Alles wollen wir versuchen mit euch umzusetzen und einen eigenen Film zu kreieren.



Für alle Jugendlichen zwischen 12-15 Jahren
Datum: 09. Bis 11. März 2007
Leiter: Torsten und Raphael

**Alles ist möglich
aber nix ist sicher!**

COMPUTERKURS FÜR MÄDCHEN

Hallo Mädels! *Wink*

Viele sitzen jeden Tag Stunde um Stunde ;) vor dem Computer, andere wiederum nur 10 Minuten in der Woche! Ganz total

egal, zu welcher Gruppe von Mädels du gehörst, in diesem Seminar bekommt ein jeder seine Möglichkeit, etwas Neues oder Interessantes aus der Computer- und Internetwelt zu entdecken und auszuprobieren.

WETTEN, WIR FINDEN WAS! *Rofl*

Chatten und Leute kennenlernen *knuddel*
Spiele am Computer und im Internet
Einige Grundlagen des Computers
Surfen im WWW *wink*
Tipps und Tricks aus dem Zauberkasten
Musik runterladen ;-) und weitere interessante
"Downloads" und und und und und und und....
.....Jetzt tun die Finger weh!

Wusstet ihr, dass man im Internet UMSONST telefonieren kann!?

Bestimmt wusstet ihr das. Aber egal, Natascha, Eva-Marie u. Vicky freuen sich auf jede, die kommt und auf jede neue Info, Seite oder Tip! *I.o.I.*

Für alle Mädels zwischen 12-15 Jahren
Datum: 09. - 11. März 2007
Leiter: Eva-Marie, Natascha & Vicky



Medium!

Rollenspiel

PLÜSCHPOWER & PLUNDER

Hast du auch schon immer geglaubt, Plüschtiere wären nur als Kuschelgesellen für die Menschheit da?

FALSCH!

DU kannst jetzt dabei sein, wenn in Barney Bär und MR. Thumpy die Kunstwolle zu pochen beginnt.

In diesem Fantasierollenspiel wirst auch **DU**

die Welt mit Knopfaugen sehen. Also, steig ein in die spannende Abenteuerwelt von **PLÜSCH, POWER & PLUNDER.**

Wir freuen uns auf Euch!

Für alle Jugendlichen zwischen 12-15 Jahren
Datum: 09. - 11. März 2007
Leiter: Karsten Kramer und Lena Kellermann



Spring über
Deinen Schatten

Wir wollen verschiedene Möglichkeiten durchspielen, wie man Erste-Hilfe leisten kann. Das fängt beim Pflaster kleben sowie Verband anlegen an und hört bei der Unterstützung von Rettungskräften längst nicht auf! Aber wir wollen mehr! Wir werden Unfallsituationen nachstellen und die Rettung



organisieren. Dabei ist ein Team für die realistische Unfalldarstellung zuständig mit allem, was dazu gehört. Das andere Team leitet die gesamte Rettung ein. Wir garantieren euch eine Menge Spaß an diesem Wochenende, es soll jedoch keine Zirkusveranstaltung werden, schließlich geht es um Leben und Tod. Also, wer auch nur ein bisschen Anstand hat, helfen zu wollen und nicht als Gaffer beschimpft werden möchte - Hände aus der Tasche und ganz schnell anmelden...denn jede Sekunde zählt.

**Adrenalin
PUR**

Für alle Jugendlichen zwischen 11 und 17 Jahren
Datum: vom 09. bis 11. März 2007
Leiter: Sven Hanel und Freunde



Drum 'n'

In diesem Workshop möchten wir euch die grundlegenden Elemente beim Schlagzeug bzw. Bass spielen zeigen, wir werden aber auch mit verschiedenen Schlaginstrumenten in einer Gruppe



Bass



zusammen Musik machen.

Wir möchten mit euch Percussion Instrumente spielen, aber wir werden auch unsere eigenen Instrumente bauen.

Wir werden ein komplettes Schlagzeug und eine Bassanlage aufbauen, damit wir ein bisschen mit euch spielen können, um euch zu zeigen, wie viele verschiedene Möglichkeiten es gibt, Schlaginstrumente in einer Band einzusetzen.

Aber wir werden nicht nur an den Instrumenten arbeiten, sondern das Programm im Dümmerheim mit verschiedenen Spielen rund um das Thema Musik abrunden. Unser Ziel ist es, dass jeder der Lust hat Schlagzeug zu spielen (aber noch nicht die Gelegenheit hatte), das hier ausprobieren kann. Vielleicht will der eine oder andere von euch im Nachhinein ja weitermachen?



Für alle Jugendlichen
zwischen 12 und 16 Jahren
Datum: vom 09. bis 11. März 2007
Leiter: Pasqual Lohnsdorfer
und..!

VIDEOWERKSTATT



FÜR MÄDELS

Ganz unter dem Motto: "Keine Angst vor der Kamera" kommt hier ein Video-Neueinsteiger-Kurs für Mädchen. Zusammen mit euch wollen wir an diesem Wochenende erst die Filmart festlegen wie z.B.:

- Musikvideo
- Kurzfilm
- Trickfilm
- Talkshow
- Werbespot
- oder...oder...oder...!

 In Zusammenarbeit mit der Gleichstellungsbeauftragten des Landkreises Vechta

und anschließend eure Ideen dann filmisch umsetzen. Themen könnten z.B. sein:

- Liebe und Verzweiflung
- Dämmerheimfeeling
- Zahncreme
- Handy und Klamotten

Für alle Mädels zwischen 11-13 Jahren

Datum: 20. - 22. April 2007

Leiterin: Heike Eberius und ??

35



School of Rap

Hast du Spaß an FATTEN Beats?

Oder hast du schon erste Erfahrungen mit Rappen gemacht, sitzt zuhause und rappst die Texte deiner Stars?

Wenn das für dich zutrifft, dann ist hier dein Platz. Zusammen mit erfahrenen Rappern werden wir mit dir Texte schreiben und einüben. Je nachdem wie viele sich anmelden, werden wir 3-4 Bands aus der Gruppe bilden, die zusammen ihre Texte beim "Dämmerheim-Gig" live präsentieren. Wenn dich dieser Kurs lockt, dann melde dich schnell an in der SCHOOL OF RAP.



Für Jugendliche zwischen 14 u. 17 Jahren

Datum: 20. - 22. April 2007

Leiter: Michael Baucks und Fabian Steinbrink

Medium!

16 + Kurs

36



Wer wird das

HARDCORE BATTLE GAME

gewinnen ?



2 Teams! Ein Ziel!

Und nur ein Team kann am Ende der Gewinner sein. Auf dem Weg zum alles entscheidenden **Hardcore-Finale** werden die Teams ihre Schnelligkeit,



Teamarbeit, logisches Denken und Taktik einsetzen müssen, um am Ende nicht nur dem gegnerische Team sondern auch allen anderen Gefahren zu trotzen. Doch unterschätzt niemals die einzelnen Battles, denn diese werden kein Zuckerschlecken!!

Youngster!!!

Medium!

Für alle Jugendlichen zwischen 12-15 Jahren
Datum: 20. - 22. April 2007
Leiter: Natascha, Eva-Marie und Raphael

37

Gib Mal

Sportklamotten mitbringen !

VOLLgas :-)

Finde doch mal raus, was alles in Dir steckt! Wir wollen Eure Ziele, Wünsche und Träume erfahren, um Euch für die Umsetzung stark zu machen. Wie überwindest Du Angst? Wie tankt man Mut? Was kann ich alles erreichen? Auf diese und andere Fragen kannst Du dieses Wochenende eine Antwort finden. Durch Rollenspiele, Mutproben, Abenteuer, Bewegung und jede Menge Spannung zeigen wir Dir spielerisch neue Wege!

Jetzt hast Du die allerbeste Chance, Dir alle Tipps und Tricks mit wahren Showcharakter rauszupicken, die Dich auch Morgen noch weiterbringen

Medium!

Sei kein Frosch,

Sei Dein eigener Held !

Bei Themen wie unangenehmer Gruppenzwang und falsches Imponiergehabe, halten wir die echte Anerkennung und Konfliktbewältigung als wertvollen Ersatz für Euch bereit. Aber es liegt an Dir, mach den ersten Schritt zu Anmeldung..... Dann könnte aus Dir sogar ein mutiger Schutzengel werden. I Wir warten auf Dich !!!

Veterans!

16 + Kurs

Für alle Jugendliche zwischen 14 u. 17 Jahren
Datum: 20. bis 22. April 2007
Leiter: Carmen Rohe und Peter Döscher

38

Geländespiele

Die geilsten Outdoor Spiele der Welt

Wirklich!!

Nein, dass darf ja gar nicht wahr sein! Endlich wieder ein Geländespiele-Wochenende im Dümmerheim. So mit dreckigen Klamotten, lecker Essen am Feuer und den geilsten Gelände-Games of this World!! Nun, wer sich zu diesem "Mega-Event" nicht anmeldet, dem kann nicht mehr geholfen werden. Lasst euch nicht lumpen, frische Luft kann auch geil sein!

Medium!

Für alle Jugendlichen zwischen 14 und 17 Jahren
Datum: 20.-22. April 2007
Leiter: Flo und Flo

39

Kleine Helden

100% Outdoor

Um Abenteuer zu erleben musst du nicht warten, bis du einen Führerschein hast oder aussiehst wie Arnold Schwarzenegger.

An diesem Wochenende wirst du komplett draußen in der Natur bleiben und im Zelt oder selbstgebauten Lagern übernachten. Für ein paar Tage wirst du Game-Boy, Fernsehen und Handy gegen Feuer, Schnitzmesser und Zelt eintauschen.

Du wirst jede Menge spannende Aktionen wie Spiele im Wald und Abseilen von einem Turm erleben. Wir werden dir ein paar Überlebenstricks zeigen und beweisen, dass man auch im Frühling schon draußen übernachten kann - ohne zu frieren. Das Essen kommt

an diesem Wochenende nicht von Mutti oder McDonalds, sondern wird auf dem Lagerfeuer gekocht. Das Tolle an diesem Kurs ist, dass dieser Kurs kein Einzelkämpfertraining ist, sondern wir in der Gruppe jede Menge Spaß haben werden und uns gemeinsam dem Leben in der Wildnis stellen werden.

Medium!

Für alle Jugendliche zwischen 10 und 12 Jahren
Datum: 20. bis 22. April 2006
Leiter: Martin Kühling und Raimund Bechtloff

40

Strategie Lan



Wichtig!!

Falls ihr keinen eigenen Rechner habt, könnt ihr euch beim Jugendamt melden. Dann bringen wir für euch einen mit.

PC-Mindestanforderungen bei eigenem PC:
- mind. 1 GHz Prozessor
- 100 mbij-Netzwerkarte + Kabel
- mind. 64 MB Grafikkarte
- mind. 256 MB Arbeitsspeicher
Tastatur, Maus, Headset und Monitor

Du bist ein Fan von Echtzeitstrategiespielen, doch du konntest dein Können bislang nur dem Computer zeigen?

Du bist dir sicher, dass dir keiner bei Warcraft, Starcraft oder AOE was vormachen kann? Wir bieten dir an diesem Wochenende die Möglichkeit dein Können in rasanten Netzwerkpartien unter Beweis zu stellen. Wir suchen 20 Teilnehmer zwischen 12 und 16 Jahren, die ihren eigenen spiel- und netzwerktauglichen Rechner mit Monitor mitbringen um an diesem Wochenende jede Menge



16 + Kurs

Veterans!

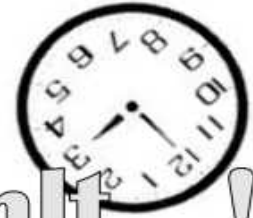
Medium!

Echtzeitspaß zu haben. Eigene Echtzeitstrategiespiele sind gern gesehen. Die Strategen Kai, Fabian und Markus erwarten euch.



Für alle Jungen zwischen 12 und 16 Jahren
Datum: 20. bis zum 22. April 2007
Leiter: Markus, Kai und Fabian

Simon



befiehlt...!!

25% Outdoor

Simon befiehlt:
Ich lasse euch genau 28 Stunden um meine Aufgaben und Rätsel zu lösen. Ansonsten gehört das Dämmerheim der Geschichte an....!



Für alle Jugendlichen zwischen 13-16 Jahren
Datum: 04. - 06. Mai 2007
Leiter: Simon

Medium!

GAME CHECK

Spieletester



An diesem Wochenende wollen wir neue Computerspiele auf ihren Spaßfaktor und ihre Netzwerktauglichkeit testen. Dazu brauchen

wir 16 tapfere Zockerinnen und Zocker, die sich in völlig unbekannte Welten von Computerspielen hervorwagen! Du bist zwischen 11 und 13 Jahren alt und fühlst dich fit genug ein neues Computerspiel "durchzuchecken"? Du bist auch bereit dich den Herausforderungen eines Multiplayerspiels zu stellen? Für dich sind Teamwork und Koordination keine Fremdwörter? Dann solltest du dich schnell anmelden und einer der legendären "Gamechecker" werden!

Medium!

Youngsters!

43

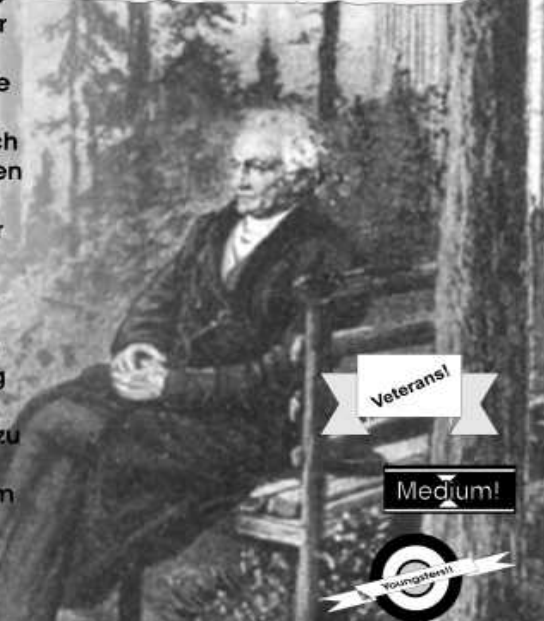
Gamechecker: Für Alle von 11 und 13 Jahren
Termin: 04.-06. Mai 2007
Leiter: Peeeedddaaa und Matine

Tagebucheintrag von Gerry Stolzfuß

Wir schreiben den dritten Tag nach dem großen Mitsommerfest im Jahre 1034 der uns bekannten Zeitrechnung. Es sind nun drei Tage vergangen nach der Kathastrophe. Die meisten Feuer sind erloschen, die wenigen die noch brennen sind unter Kontrolle. Nach dem wir einen groben Überblick über das Geschehnis bekommen haben mussten wir feststellen, dass 90% der Ernte verloren ist. Nur wenige der Hütten sind noch bewohnbar und was am Schlimmsten ist, dass sie fast ausnahmslos alle Männer mitgenommen haben. Nur Frauen, Kinder, Greiße wie ich und ein paar Jungspunde blieben über.

Ich weiß nicht wie wir den Winter überstehen sollen??? Wenn mir doch nur etwas einfallen würde. Früher als ich noch ein junger Krieger war.... da hätte ich mein Schwert und meine Lederrüstung aus der Kiste geholt und wäre aufgebrochen um die anderen zu befreien... doch heute bin ich froh wenn mich meine Beine vom Bett bis zum Schaukelstuhl bringen. Ich habe gehofft, dass ich nicht mit ansehen muss wie meine Nachfahren vor mir von uns gehen...
... aber vielleicht geschieht ja noch das Unmögliche....

Auf der Suche
nach dem
Abenteuer



Veterans!

Medium!

Youngsters!

Für alle Jugendliche zwischen 12 und 15 Jahren
Datum: 04. bis 06. Mai 2007
Spielleiter: Hamster, Simon und Marcus

44

MITMISCHEN - possible trotz handicap mal Schnupperkursen

16 + Kurs

Hier gibt es so viele verschiedene Angebote, aber was macht mir Spaß, für welchen Kurs melde ich mich an? Wie läuft das da überhaupt?

Komme ich da klar?

Wer sich solche Fragen stellt, ist erst mal richtig beim Schnupperkurs.

„Mitmischen - possible“. Wir machen an diesem Wochenende ein bisschen was aus allen Kursbereichen: Zum Beispiel könnten wir ein kurzes Musikvideo drehen, wir werden viele Spiele im Haus und draußen machen, bestimmt wird etwas gebaut oder gebastelt. Wer Action will und auch mal wilde Spiele mag, kommt auf seine Kosten. Technik (vom Funkgerät bis zum Computer) kann eine Rolle spielen ...

Bei „Mitmischen“ könnt ihr die verschiedenen Kursangebote, das Dümmerheim und die Menschen, die dort bisher mitmischen, kennenlernen. Danach könnt ihr euch leichter für euren „richtigen Kurs“ aus dem Jugendecho entscheiden.

**“Meldet Euch mutig an, wir wollen dass
ihr im Dümmerheim kräftig mitmischet”**

Für alle Jugendliche ab 16 Jahren
Datum: 04. - 06. Mai 2007
Leiter: Karsten Kramer, Ulli Jörres,
Kai Kieselhorst und weitere...!

Damit wir uns möglichst gut auf die individuellen Bedürfnisse aller Teilnehmer/innen einstellen können, bitten wir die Jugendlichen bzw. deren Eltern um ein kurzes Vorgespräch.
Jugendamt Tel.: 04441/ 898 - 2122

andreaswerk



Sportklamotten mitbringen!

Die Überflieger

Dein Bewusstsein

als Jugendlicher jetzt

Verantwortung zu übernehmen, Entscheidungen zu treffen, deutlich Stellung zu

beziehen in Wort und Tat, steht nun in **Deinem Leben** im Vordergrund - auf dem Weg ins Erwachsen-Werden! Dein

Wunsch sicher und unbeeinträchtigt Ziele zu erreichen, Pläne umzusetzen, ist groß. Ungeahnte Gefahren birgt z.B. das Autofahren, Sekunden

entscheiden darüber wie Pläne eventuell über den Haufen geworfen werden. Wir bieten euch eine Schulung zum **Schutzengel**, in der ihr Fahrer unterstützen könnt, ihr Gefühl für Sicherheit richtig umzusetzen, weg von Imponiergehabe und Gruppenzwang, hin zu Kompetenz und **Selbstbewusstsein**.

Wir schulen euch in Selbstbehauptung, Persönlichkeitsstärkung, Kommunikation und Streßbewältigung. Durch Rollenspiele, Interaktions- und Kooperationsspiele und -übungen,

Auseinandersetzung mit Rollen, die wir einnehmen, mit Werten, die uns umgeben und von eventuellen Schwierigkeiten diese zu erfüllen, Umgang mit Vorurteilen und auch Provokation. Konflikttraining mit **spannenden Mutproben** und

gemeinsame Abenteuer, sollen dieses Wochenende für euch zum echten Highlight werden lassen!!! Bewegung, Spaß, Spiel, Spannung werden garantiert nicht zu kurz kommen!

17 + Kurs

Für alle Jugendliche zwischen 17 u. 24 Jahren
Datum: 04. bis 06. Mai 2007
Leiter: Carmen Rohe und Peter Döscher

School

Projekt "Schüler für Schüler"

Moin, was geht?
Die zweite Runde wird eingeläutet!
Für Kenner und die, die noch besser werden wollen.

An diesem Wochenende sind Jugendliche gefragt, die am Seminar "Schüler für Schüler" im 1. Halbjahr dieses Jahres mitgemacht haben und Bock haben, in ihrer Schule weiterhin gemeinsam mit jüngeren Schüler/innen etwas Fettes auf die Beine zu stellen.



Wenn du noch besser werden willst und vielleicht ein paar Tipps für deine Tätigkeit im Schulalltag gebrauchen kannst, dann solltest du dir dieses Wochenende nicht entgehen lassen.

Diesmal sollen deine Kollegen, Freunde und du erneut Anregungen für die Aktionen bekommen und eure Ideen und eigene Erfahrungen austauschen.

Außerdem soll geguckt werden, was verändert werden kann, um einen netteren Projektablauf in der Schule hinzubekommen.



Für alle Jugendlichen zwischen 15 und 17 Jahren
Datum: 04. - 06. Mai 2007
Leiter: Kathrin Naber und weitere....!

47

Hang



Fortbewegung, und das **nicht zu Land, nicht zu Wasser** und nicht in der Luft.

Naja! O.K., ganz ohne wird's wohl nicht gehen, aber wir wollen mal eine ganz neue Möglichkeit ausprobieren. Denn mit Seilen kann man mehr machen als Seilspringen

oder Leute an Bäume binden. Wir werden Seilgärten durchqueren, auf Seilen Spiele spielen



oder einen Fluss auf Seilen überqueren (wenn keine Brücke in der Nähe ist).

Und das alles ohne den Boden zu berühren. Mit unserem Equipment wollen wir eure Ideen und noch vieles mehr ein Wochenende lang testen und ausprobieren.

An diesem Wochenende ist Teamwork gefragt, weil viele Aufgaben einfach nicht alleine gelöst werden können. Der Spaß in der Gruppe kommt allerdings dabei nicht zu kurz.

Wir versprechen euch auf jeden Fall jede Menge Action und spannende Momente!

Ab auf die Seile!!



Medium!

Freeclimber: Für Alle von 12 und 16 Jahren
Termin: 04.-06. Mai 2007
Instructor: Martin Kühling, Sven Honeil und Raimund Bechtloff

48

Outdoor-Überleben in der Wildnis

100% Outdoor

An diesem Wochenende wollen wir einmal ausprobieren, was "Überleben" in der Wildnis bedeutet und wer dazu in der Lage ist. Dazu gehört nicht nur, das Übernachten unter freiem Himmel oder in selbstgebauten Hütten, sondern auch die Verpflegung wie z.B.: sammeln und jagen, Hühner rupfen und über dem Feuer kochen. Des Weiteren warten noch weitere Aufgaben auf uns, damit das Überleben gesichert ist. Wir wollen gemeinsam versuchen alltägliche Dinge ohne moderne Hilfsmittel zu meistern. Klar, dass es dabei auf jeden ankommt. Gemeinsam erschaffen wir uns, unsere eigene Outdoor - Welt nach unseren eigenen Regeln und Vorstellungen.



Durch Spiele und Aktionen müssen wir unseren Luxusstandard erkämpfen und erspielen. Wir sind gespannt, ob eure Überlebensstrategien und Ideen die gestellten Aufgaben lösen.

Für alle Jugendlichen zwischen 12 und 15 Jahren
Datum: 04. Juni - 06. Mai 2007
Leiter: Eva-Marie und Florian Nieters



The Funny Comedy Story goes on...!

Veterans! Medium!

New York in den 90er Jahren: Fränk und sein Kollege Dävid genießen endlich ihre freie Zeit, genannt Urlaub. Doch wie es das Schicksal so will, passiert genau dann das Unfassbare. Der durchgeknaulite Professor Watson, hat sich überlegt: "Ich reiss mal die Weitherschaft an mich"!! Doch Watson hat nicht mit Fränk und Dävid gerechnet, die immer ihr Bestes geben (naja zumindest versuchen sie es..) um die Welt vor dem Untergang zu retten.....

Du möchtest wissen wie es weitergeht? Dann melde dich schleunigst für diese Dämmerheim-Video-Woche an.

Schlüpf in die Rollen von Fränk, Dävid und Watson. Ermittelt den Fall und zeigt welches schauspielerische Talent in euch steckt. Denn in dieser DH-Woche sind eure Ideen gefragt, wir wollen eine geniale und einzigartige Film-



Komödie drehen, in der ihr die Hauptrollen spielt. Der Anfang ist vorgegeben, doch

gemeinsam schreiben wir die Story weiter bis zum Platzen unserer Lachmuskeln. Wie wird das Storyboard aussehen? Wer filmt und wer ist vor der Kamera zu finden? Alles das klären wir in der Woche!

Für alle Jugendlichen zwischen 12 und 15 Jahren
Leiter: Florian Hinlage + Natascha Fillipakis
Woche vom 26. bis 31. März 2007

DRAGONBALL

Bist du bereit für DAS FINALE...?

Den großen Fight...?

...bis an die Grenze
und darüber hinaus...?

Du willst kämpfen wie Son Goku, Vegeta oder Trunks? Kein Problem! Wir werden in dieser Dämmerheimwoche Kampftechniken wie in Dragonball einüben und vorführen. Und das Beste ist, es wird nicht einmal weh tun. Was ihr mitbringen müsst ist eine Menge Spaß an Bewegung und Sportkleidung!

Bis dahin...

Asmus, Simon und Andreas

Für alle Jugendlichen zwischen 12 und 15 Jahren

Datum: 26. - 31. März 2007

Leiter: Asmus, Simon und Andreas

51

Medium!

Veterans!

The Week!

HEXEN HEXEN



Zauberei, Hexenwerk, Runen und Abenteuer, in dieser Woche möchten wir euch in eine Welt der Magie entführen, die ihr euch in euren schönsten Träumen noch nicht vorgestellt habt.

Ihr werdet nicht nur Runenschriften kennen lernen und am Spieltisch das spannendste Abenteuer in den Verlorenen Reichen bestehen müssen, sondern wir werden auch verschiedene Zaubermateriellen sammeln und herstellen.

Nicht zuletzt werden wir noch versuchen ein Teil des Tischrollenspiels in die Wirklichkeit zu holen und noch verschiedene Versuche unternehmen um das Leben im Mittelalter nach zu stellen. Ich hoffe wir sehen uns...und möge die Macht mit euch sein!

Für alle Jugendlichen zwischen 12 und 15 Jahren

Datum: 26. - 31. März 2007

Leiter: Michael Bröer und weitere...!

52

Ei Karamba

Apu wird im Kwik-E-Markt überfallen, Springfield kauft Shelbyvilles Zitronenbaum, Homer jagt das Atomkraftwerk in die Luft und Irgendwer erschoss Mr. Burns...
Und wo bist DU??

Diese Woche steht voll und ganz im Zeichen der wohl verrücktesten Familie der Welt, den Simpsons! Actiongeladene Games, knifflige Rätsel und jede Menge Abenteuer mit Bart, Chief Wiggum und Ned Flanders warten auf Dich.
Also los, meld dich an, Springfield braucht dich!

Youngsters! **Medium!**

Für alle Jugendliche zwischen 13 und 16 Jahren
Datum: 26. - 31. März 2007
Leiter: Flo Nieters, Fay und Kai

53

Entdecke die Möglichkeiten!!
Das Innere Eures Computers

Case Modding "Extreme"

OK, wer von Euch weiß nicht, was Case Modding ist?
Zur Erklärung:
Case-Modding (von engl. case = Gehäuse, engl. modification = Veränderung) ist primär das Verändern der äußeren Erscheinungsform des PCs zur optischen Aufwertung. So, dass war die Definition von Case Modding! Jetzt seid Ihr an der Reihe, diesem Begriff Leben zu verschaffen und Eurem PC ein cooles Outfit zu verpassen und ihn mal kräftig zu modden! Was ist alles möglich:

- Den Innenraum mit Leuchtdioden und Leuchtstoffröhren ausleuchten
- Spiegel einbauen
- Gehäuse lackieren
- Plexiglas-Fenster (Windows) (mit oder ohne Gravur)
- LEDs
- Airflow-Kabel
- LED-Lüfter
- Temperatur-Anzeigen
- Lüftersteuerungen
- Und, und, und,

Wir wollen aber nicht nur an Eurem Rechner rumschrauben sondern auch ein spezielles Projekt **Case Con** (von "Case Construction" - Gehäuse-Konstruktion) starten, wo Eure Kreativität und Euer Geschick gefragt sind! Wer hat denn schon mal einen PC in eine Cola-Kiste oder in eine Mikrowelle oder in einen Kühlschrank gebaut??? Ihr noch nicht? Dann wird es Zeit! Es erwartet Euch eine spannende Woche, nach der alle auf jeden Fall einen gemoddeten Rechner mit nach Hause nehmen und wir hoffentlich ein cooles Case-Con-Projekt verwirklichen können!

Wichtig!!
Falls ihr keinen eigenen Rechner habt, könnt ihr euch beim Jugendamt melden. Dann bringen wir für euch einen mit.
PC-Mindestanforderungen bei eigenem PC:
Rechner mit 1Ghz / 256 MB Ram
64 MB Grafikkarte
100 MBit Netzwerkkarte + Kabel
Tastatur, Maus, Headset und Monitor

Für alle Jugendlichen zwischen 14 und 17 Jahren
Datum: 17. - 22. Oktober 2006
Leiter: Krake und Peter

Wichtig! **16 + Kurs** **Medium!**

54

Wir bauen
einen
Stoppelmarkt
Umzugswagen



Die "Arche Noah"

Die Kunstwoche

Wir werden mit euch zusammen einen Stoppelmarkt - Umzugswagen bauen, der das Thema "Arche Noah" trägt! Warum? Nun, es wird ein Beitrag zur Sonic - Spendenaktion für den WWF. Denn wenn dieser Wagen auf dem Stoppelmarktumzug fährt, wird der Erlös zur Rettung des Sumatra-Tigers verwendet! Also, wenn Du kreativ bist, und eine lustige, farbenfrohe Woche erleben möchtest, melde Dich schnell an!

Natürlich dürfen alle Wagenbauerinnen und Wagenbauer im Sommer direkt auf dem Wagen den Stoppelmarktumzug genießen! Jaaaaa!!!



Veterans!

55

16 + Kurs

Für alle Teilnehmer zwischen 15 und 17 Jahren

Datum: 26. bis 31. März 2007

Leiter: Thommes Nentwig & Freunde



Pimp the Kicker



Hallo Kicker-Freaks & Tischfußball-Freunde

Kennt Ihr die Kicker im Dümmerheim?
Seit ihr nicht auch der Meinung, das die mal dringend überarbeitet werden müssten?

Neue Figuren, neue Griffe, neue Puffer und noch vieles mehr. Und dann fehlen noch die Specials wie **Flutlicht**, Bodenbeleuchtung, elektronischer kmh-Zähler, Audioeffekte und was einem noch so einfällt.

Oder einfach einen dritten Kicker dazu bauen. Einen ganz eigenen Kicker kreieren! Vielleicht einen Kicker für 8 Spieler oder den ersten **Beach-Kicker**.

In dieser Woche rollt bei uns der Ball im Kickerspiel. Natürlich werden wir auch jede Menge spielen und unsere besten Tricks auf Video aufnehmen. **Aber in erster Linie geht es um den Bau** von unserem eigenen Kicker für das Dümmerheim. Ihr werdet sehen, so schwer ist das gar nicht.



Veterans!

Medium!

Für alle Jugendlichen zwischen 12 und 15 Jahren

Datum: 26. - 31. März 2007

Leiter: Karsten Kramer und Co

56

Inhaltsverzeichnis

| | |
|---|----|
| Wo finde ich was im Jugendecho? | 01 |
| Anmeldung | 02 |
| Anreise zu den Kursen | 03 |
| Das Jugendecho im Internet | 04 |
| Jugendtreffs im Landkreis Vechta | 05 |
| Du bist das Dämmerheim | 06 |
| Schutzengel - Wir wollen euch alle! | 07 |
| Schutzengel - können einfach mehr! | 08 |
| Aus der Arbeit des Jugendamtes 1 | 09 |
| Aus der Arbeit des Jugendamtes 2 | 10 |
| Dämmerheim Bildergalerie 1 | 11 |
| Dämmerheim Bildergalerie 2 | 12 |
| Leitervorstellung | 13 |
| Internationaler Jugendaustausch im Sommer 2007 | 14 |
| Maxi Haik im Sauerland | 15 |
| Seminar zur Gruppenleiterausbildung Teil I | 16 |
| Seminar zur Gruppenleiterausbildung Teil II | 17 |
| Seminar zur Gruppenleiterausbildung Teil III | 18 |
| | |
| Wochenendseminare: | |
| Spiele Twister | 19 |
| Computer für Anfänger | 20 |
| Krea Werkstatt | 21 |
| Kopfkino - Hörspiel | 22 |
| Die Siedler vom DH - Extreme | 23 |
| Anstoß 200? | 24 |
| You can Dance | 25 |
| Risiko | 26 |
| frei Schnauze - Impro Theater | 27 |
| Capito - der Wissens-Spiele-Kurs | 28 |
| Action, fertig.....los! | 29 |

| | |
|------------------------------------|----|
| Filme schneiden wie die Profis | 30 |
| Computerkurs für Mädchen | 31 |
| Plüsch, Power und Plunder | 32 |
| Notruf 112 | 33 |
| Drum & Bass | 34 |
| Videowerkstatt für Mädels | 35 |
| School of Rap | 36 |
| Hardcore Battle Game | 37 |
| Gib mal Vollgas | 38 |
| Geländespiele | 39 |
| Kleine Helden | 40 |
| Strategie Lan | 41 |
| Simon befiehlt...! | 42 |
| Game Checker | 43 |
| Auf der Such nach dem Abenteuer | 44 |
| Mitmischen - possible | 45 |
| Die Überflieger | 46 |
| School Scout | 47 |
| Hang On | 48 |
| Outdoor - Überleben in der Wildnis | 49 |

Herbstferienmaßnahmen:

| | |
|---|----|
| The Funny Comedy Story Goes On | 50 |
| Dragonball | 51 |
| Hexen, Hexen - The Week | 52 |
| Der Simpsons Kurs | 53 |
| Computer Technik - Case Modding | 54 |
| Die Kunstwoche - Stoppelmarkt Umzugswagen | 55 |
| Pimp the Kicker | 56 |
| Inhaltsverzeichnis | 57 |
| Inhaltsverzeichnis | 58 |