



Landkreis Vechta
Jugendamt

1. Halbjahr
2006

Jugend
Anmeldung
ab dem 16. Januar
2006



Echo

Das aktuelle
Kursangebot

Jugendgruppen-
leiterausbildung
Teil 2, 3

Rollenspiel-
ausbildung
Leiten lernen Teil 2

Bericht - "Der Weg
zum Traumjob"

Anmeldung

Ab dem 16. Januar 2006 könnt
ihr euch unter
der Tel.-Nr. 0 44 41 / 898 - 2121
informieren und anmelden!



Was kostet das?

Der Teilnahmebeitrag für Wochenendkurse
beträgt 22,00 Euro, für Wochenkurse 48,00
Euro und
Gruppenleiterkurse kosten 11,00 Euro.
(Dieser Betrag umfaßt die Unterkunft, Verpflegung
und Programmkosten)

Die Kurse und Aktionen finden im Jugend- und
Freizeitzentrum am Dümmer See statt!
Die Anfahrt zum Jugendzentrum muss selbst
organisiert werden.
Die Anfahrtsbeschreibung findet ihr auf Seite 3!



Landkreis Vechta - Jugendamt
04441/898-2121

Wo finde ich was im Jugendecho?

1. Hier wird die **Gruppenleiterschulung Teil I und III** vorgestellt, in denen man erlernen kann, wie man Gruppen leitet. Sie finden vom **10. - 12.02.2006** und vom **12. - 14.05.2006** statt.

Neu ist die **Gruppenleiterfortbildung - leiten lernen** - vom **13. - 15.01.2006**

2. Ihr findet hier die **Wochenendkurse**, die in diesem Halbjahr an folgenden Terminen stattfinden:

10. - 12. Febr. 06, 10. - 12. März 06, 12. - 14. Mai 06 und 30. Juni - 02. Juli 2006

3. Kurse, die in der **Osterferienwoche** vom **03. - 08. April 2006** stattfinden.

4. Den **Internationale - Jugendaustausch** in den **Sommerferien** vom **21. - 29. Juli 2006**

Innerhalb der einzelnen Wochenenden und Wochen sind die Kurse dann nach Altersstempeln gegliedert.



5. Der **Outdoor-Stempel** kennzeichnet die Kurse, die mit viel Spaß im Freien stattfinden.

Damit klar ist, welche Kurse das sind, schmückt der **Outdoor-Stempel** diese Kursseiten.

Doch aufgepasst auch **"50% Outdoor"**- Stempel tauchen im Jugendecho auf, womit Kurse gemeint sind, bei denen Teilnehmer vielleicht nur eine oder zwei Nächte draußen im Freien verbringen.

Wenn ihr also Lust auf dieses Erlebnis habt, sucht die **"Outdoor"** - Stempel und stöbert nach Schlafsack, Iso-Matte und Rucksack.



Oberwichtig!!!

Bitte bringt zu allen Kursen Klamotten mit, die schmutzig werden dürfen, denn wir wollen viel Spaß und viel Aktion haben, da stört der "feine Zwirn" nur!

Anreise zu den Kursen



Die Kurse und Aktionen aus dem Jugendecho finden im Jugend- und Freizeitzentrum am Dümmer See statt.

Die Anfahrt zum Jugendzentrum muss selbst organisiert werden.

Damit ihr wißt, wo ihr hin müsst - hier eine Anfahrts-Skizze!



Wenn ihr aus dem Nordkreis anreist, dann fahrt ihr am besten über Vechta nach Löhne und von da aus in Richtung Steinfeld. An der Ampelkreuzung in Steinfeld biegt ihr dann links auf die B 214 - Richtung Diepholz ab und fahrt auf dieser, bis rechts ein Schild den Dümmersee ausweist.

Von hier ab fahrt ihr immer der Nase nach (der Straße folgen), denn ab hier ist der Dümmer See bzw. später auch das Jugend- und Freizeitzentrum ausgeschildert. Sollten ihr euch dennoch verfahren, sendet einfach einen Notruf direkt ans Dümmerheim-Team (Tel.: 0 54 91 - 97 91 - 0) ab, die lotzen euch dann schon her!

Internationaler Jugendaustausch mit Tschechien 2005



Das Jahr 2005 war für die Beteiligten des Int. Jugendaust-

ausches ein ganz besonderes Jahr. Im Sommer gestalteten die Jugendlichen, am Jugend und Freizeitzentrum, ihre Kanus selbst, um erstmals ihr Können auf der 6-7 Knoten schnellen Weser unter Beweis zu stellen. Für alle war es eine riesige Herausforderung, da

die Kanutour 2005 wohl als Regentour in die Geschichte eingehen wird. Aber auch als eine der besten.....



.....In Tschechien hatten die Beteiligten jedoch wesentlich mehr Glück mit dem Wetter. Neben großartigen Städten wie Olomouc und Litovel, erlebten alle wunderbare Tage in der freien Natur von Tschechien. In zahlreichen Aktionen wie das Klettern und Abseilen am Naturfelsen oder im Hochseilgarten erlebte sich die Gruppe noch in vielen weiteren Aktionen. Der einzige Wehmutstropfen ist, dass der Fußball-Wanderpokal schon wieder in Tschechien verweilt.

...immer aktuell unter
www.duemmerheim.de

unfreiwillig angemeldet

Endlich im Internet!!!

waren die meisten Jugendlichen beim ersten Testlauf des Kurses

Der Weg zum Traumjob

Anscheinend fanden Eltern das Thema des Kurses (zunächst) spannender als die Teilnehmer/innen. Schließlich ging es um Bewerbungsmappen, Vorstellungsgespräch und ... GÄHN !!!!!

Nein so langweilig wie es sich anhört, war es nicht. Das die meisten Teilnehmer/innen von zuhause zur "freiwilligen Anmeldung" gezwungen wurden ist zwar wahr, aber egal schließlich zählt, was hinterher dabei heraus kommt.

Und das kann sich sehen lassen:

Jeder Jugendliche hat sich wirklich mit den Anforderungen in seinem Traumjob beschäftigt. Es wurden Firmen gesucht, die spannend sind. Nach einem Telefontraining wurde dort angerufen und nachgefragt, worauf die Firma wert legt. Dabei ist etwas Hilfe und Unterstützung von anderen Kursteilnehmern oft ganz hilfreich.

Auch beim Üben des Bewerbungsgesprächs ist eine Gruppe besser, als es alleine zu machen wer



würde sich denn schon selber einstellen? Und natürlich hatten wir Zeit für das Erstellen der Bewerbungsunterlagen. Und die Ergebnisse können sich sehen lassen. Viele Tipps und Tricks für Tip-Top-Mappen wurden beherzigt und alle Teilnehmer hatten eine tolle Bewerbungsmappe fertig. Ob tatsächlich ein Ausbildungsplatz dabei herausgekommen ist, wissen wir nicht, da uns die Rückmeldungen noch fehlen. Damit Ihr aber schon jetzt eine Rückmeldung bekommt, haben wir die Jugendlichen gefragt: "Wenn eure Freundin, euer Freund von seinen Eltern zu diesem Kurs gezwungen wird, was könnt ihr EMPFEHLEN oder wovor müsst ihr WARNEN?"



Warnungen (alle):

- Beim Bewerbungsgespräch-Üben sitzt man in der Gruppe zu lange.
- Mach nicht mit, weil es ziemlich anstrengend ist.

Empfehlungen (nur eine Auswahl):

- Mach mit, weil es ganz lustig ist und weil es nicht so, wie in der Schule ist.
- So eine Bewerbung bekommt man nicht alleine hin.
- Der Kurs macht viel Spaß.
- Ja, weil man ziemlich viel lernen kann und es macht auch Spaß, weil man ja nicht immer lernt.
- Mach's, weil man so eine Bewerbung zu Hause oder in der Schule nicht hinkommt.
- Ich hätte alleine gar nicht gewusst, was die beim Bewerbungsgespräch so alles fragen.
- Man macht ja nicht nur was zum Thema Bewerben, man spielt und unternimmt sonst auch ne ganze Menge.
- Man hat hinterher ne richtig gute Bewerbung.

Jugend-Echo

www.duemmerheim.de
Mittwoch, 14. September 2011 10:06



Auf der Internetseite www.duemmerheim.de findet Ihr nicht nur die neuesten Jugendecho-Seiten zum kostenlosen Download. Wenn Ihr in unseren Forums-Bereich geht, könnt Ihr schon vor dem Kurs mit den Leitern oder anderen Teilnehmern unter dem jeweiligen Kurs in Kontakt treten. Aber auch nach dem Kurs könnt Ihr hier gerne Eure Kommentare zum Kurs reinschreiben, oder auch Tipps zum besser machen für uns. Denn wir sind nie perfekt (und wollen das eigentlich auch gar nicht sein).

Die Lizenz zum Reinschreiben in die Foren bekommt Ihr, wenn Ihr Euch registriert. Danach könnt Ihr Euch anmelden und mitschreiben und diskutieren. Wir denken auch, dass unsere neu eingerichtete Laberecke für alle Dümmerheim-Teilnehmer vielleicht sogar ein kleines virtuelles Dümmerheim für Euch ist. (Hier schauen wir allerdings nicht vorbei, um zu schauen, ob Ihr Euch an die Nachtruhe haltet.)

Fotos aus den gelaufenen Kursen findet Ihr ebenfalls als registrierte Nutzer unserer Seite im Fotoalbum. Hier könnt Ihr Euch nicht nur die Fotos anschauen, sondern auch als E-Cards an Eure Freunde, Eltern, Onkels, Tanten, Opas und Omas schicken. Und das alles umsonst, quasi für lau. Die Seite lebt durch Euer Mitwirken. Deshalb... man mailt sich.



www.duemmerheim.de

Seminar zur Jugendgruppenleiterausbildung Teil I



Erstes von drei Seminaren zur Erlangung eines Jugend(gruppen)leiterausweises

Das Jugendamt bietet erneut ein Seminar für (angehende) JugendgruppenleiterInnen ab 16 Jahren an. Dieser erste, von insgesamt drei Teilen der Grundausbildung, deckt die

Ausbildungsinhalte A, B, C, D, F nach den Ausbildungsrichtlinien des Kreisjugendringes Vechta ab und befasst sich folglich mit verschiedenen grundlegenden bzw. einführenden Themen rund um die Jugendarbeit.

!!Leiten lernen!!

Wir reflektieren die eigenen Erfahrungen aus dem Kurs und ergänzen diese praxisnah mit dem notwendigen theoretischen Wissen. So schaffen wir die Grundlage für ein realistisches Lernen der Gruppenleitertätigkeit. Dies geschieht vor allen in praktischen Arbeitseinheiten wie z.B. Rollenspielen, Übungen, Podiumsdiskussionen etc.



Natürlich kann dieses Wochenende auch einfach zur Auffrischung oder aus sonstigem Interesse besucht werden.

Eine Teilnahme an den weiterführenden Teilen, die im nächsten Halbjahr stattfinden werden, ist nicht verpflichtend.

Landkreis Vechta

Für alle ab 16 Jahren
Datum: 12. - 14. Mai 2006
Leiter: Michael Striboll und Markus Müller



Seminar Zur Jugendgruppenleiterausbildung



Das Jugendamt bietet hier ein Theorie-Seminar für Mitarbeiter/innen in der Jugendarbeit an. Teilnehmen können alle Jugendlichen ab 16 Jahren.

Dieses Seminar baut auf Erfahrungen mit der Gruppe auf und ist Teil der Gruppenleiterausbildung nach den Ausbildungsrichtlinien des Kreisjugendringes Vechta. Abgedeckt werden die Ausbildungsinhalte "H,I,J".

Das sind die Themen:

*Jugendarbeit mit Mädchen und / oder Jungen
Öffentlichkeitsarbeit
Rechtliche Grundlagen*

In diesem Training wird überwiegend theoretisch gearbeitet. Rollenspiele, Übungen, usw. werden die

eigenen Erfahrungen aus der Jugendarbeit oder aus anderen Ausbildungsseminaren mit der Theorie ergänzen.

Eine Ausbildungsbescheinigung für die Ausbildungsinhalte "H,I,J" wird ausgestellt.



Alter: ab 16 Jahren

Datum: 10. - 12. Febr. 2006

Leiter: Michael Striboll & Markus Müller

Gruppenleiterfortbildung

Teil 2

Leiten lernen - lerne leiten!

Brainstorming!

Zuerst die gute Nachricht: Es ist weder nötig den 1. Teil dieses Kurses besucht, oder Erfahrung als Spielmeister zu haben, um diesen hier verstehen zu können!

Dann die schlechte Nachricht: Ein wenig Erfahrung als Spieler und mit Rollenspiel überhaupt wird zwar nicht vorausgesetzt, ist aber sicher hilfreich, um die Problematik des Leitens zu verstehen!

In diesem 2. Teil dieses Kurses beschäftigen wir uns in erster Linie mit der Ideenfindung und dem Aufbau eines nicht nur spielbaren, sondern auch lustigen und interessanten Abenteuers für Spieler und Spielleiter, unabhängig vom Spielsystem!



Viele aktive und angehende Spielleiter haben Probleme damit immer wieder interessante Abenteuer oder zusammenhängende Storys zu entwerfen. Hier werden wir gemeinsam nach Lösungen suchen, Erfahrungen austauschen und auch zusammen ein Abenteuer entwickeln. Selbstverständlich immer unter Mithilfe langjähriger Spielleiter die jederzeit bereit sind ihre Erfahrungen mit euch zu teilen! **Hier bekommt ihr Antworten, Tipps & Tricks!**

Für Alle ab 16 Jahren und interessierten Gruppenleitern
Datum: 13. bis 15. Januar 2006
Leiter: Michael Bröer, Daniel Hillebrand, Marcus Straeten

10

100% Outdoor Maxi Haik im Sauerland - NRW

Haik - das bedeutet,
mit Kompaß und Karte seinen Weg zu finden, Unterkünfte zu suchen oder im improvisierten Nachtlager draußen zu schlafen, sein Essen am Lagerfeuer selber zu kochen, und vieles mehr ...

Haik - das meint auch
Abenteuer und Freiheit und fordert euren Willen heraus, mit Schwierigkeiten und Strapazen fertig zu werden und als Gruppe zu bestehen.

Ein Äktschen-Wochenende für Jugendliche!

Unser Abenteuer beginnt am Donnerstagvormittag im Jugend- und Freizeitzentrum am Dümmer. Dort wird zunächst das Gepäck und alles, was wir sonst noch brauchen, auf Rucksäcke aufgeteilt. Was wir nicht selber tragen können, das brauchen wir auch nicht - was wir vergessen, das gibt es halt nicht. Ihr benötigt auf jeden Fall einen vernünftigen Schlafsack und 'geländetaugliche' Kleidung. Neben dem, was ihr sowieso anhabt, solltet ihr



einmal Ersatzzeug (auch Schuhe) extra mitnehmen. Alles weitere wird euch noch genau mitgeteilt. Die weitere Ausrüstung bringen wir mit.

Dann geht's auch schon richtig los! Mit dem Bus werden wir gemeinsam ins Sauerland fahren und vor Ort in Kleingruppen - irgendwo in ca. 30 km Entfernung von unserem Endtreffpunkt in NRW - ausgesetzt. Ab dann sind wir auf unsere eigenen Füße gestellt und müssen mit dem fertig werden, was uns begegnet. Samstagabend treffen sich alle Gruppen (hoffentlich) zum gemeinsamen Zelten am Zielpunkt. Am Sonntagmittag kehren wir wieder in die 'normale Welt' zurück und haben bis dahin wahrscheinlich viel erlebt. Was?

Das kann man niemals voraussehen. Wenn ihr genaueres wissen wollt: Einfach anrufen!

Teilnehmer: Jugendliche zwischen 13 und 17 Jahren
Kosten: 22 Euro
Zeit: 25. bis 28. Mai 2006
Ort: vom Jugend- und Freizeitzentrum am Dümmer ins Sauerland!
Leiter: Markus Müller und viele, viele mehr!

Medium!

Veranstalt

11

Internationaler Jugendaustausch

75% Outdoor

Diesmal geht's im Sommer nach Tschechien!

Dieses mal startet der internationale Jugendaustausch mit einer "Outdoor - Deluxe - Aktion" in den tschechischen Bergen. Die Erfahrungen aus den letzten Kletteraktionen in der Tschechei werden mit Sicherheit im neuem Angebot mit einfließen, aber im Vordergrund steht ein "Haik" quer durch die unberührte Natur in der Umgebung von Olomouc.

Gemeinsam mit der Jugendgruppe aus Tschechien.

Mit viel Glück, wenn der Wasserspiegel mitspielt, können sich die

Teilnehmer auf eine rasante Wildwasserfahrt gefasst machen. Natürlich gibt es auch wieder genügend Zeit und Möglichkeiten Land und Leute kennen zu lernen.

Außerdem wird es höchste Zeit, den Wanderpokal nach Hause zu bringen.

Die beiden Jugendgruppen aus Deutschland und Tschechien treffen sich im Herbst 2006 wieder.



Michael, Martin und Martina

Für alle Jugendlichen zwischen 14 und 17 Jahren
 Datum: Vom 21. bis zum 29. Juli 2006
 Leiter: Martina Bröer, Martin Bröer und Michael Striboll



Medium!

Für alle Jugendlichen zwischen 13 und 16 Jahren
 Datum: vom 10. bis zum 12. Februar 2006
 Leiter: Natascha und Lena

Tanzworkshop

Dance Weekend



An diesem Wochenende wollen wir mit euch zusammen EURE Ideen verwirklichen. Von ganz einfachen Modetänzen bis hin zu

ganz verrückten Tänzen, ist an diesem Wochenende alles erlaubt. Euren Ideen sind dabei keine Grenzen gesetzt.



Wer immer schon mal sein eigener Choreograph sein wollte und dazu noch das Dümmerheim und seine Möglichkeiten kennen lernen möchte, ist hier genau richtig.



IN DER BEWEGUNG LIEGT DIE KRAFT

Wenn ihr Lust habt, all das auszuprobieren, dann schnappt euch eure Tanzklamotten und meldet euch schnell an...!

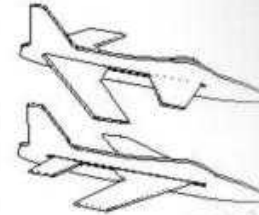


Medium!

Für alle Jugendlichen zwischen 12 und 15 Jahren
Datum: vom 10. bis 12. Febr. 2006
Leiter: Kerstin Hartberger und Andrea Bludau



Ey, da fliegt was!



Dem Traum vom Fliegen kommen wir an diesem Wochenende erst einmal mit vielen Experimenten näher! Vom Papier Bumerang, zum Gummizug Hubschrauber, bis hin zur Planung einer supercoolen Show - Rakete!!! Seit Ihr dabei???

Medium!

Das Experiment

Für alle Teilnehmer zwischen 11 und 13 Jahren
Datum: 10. bis 12. Februar 2006
Leiter: Euer Kaddi



Mein allererstes Kochbuch



Für mutige Jungs und Mädchen

Jeder kann kochen - Du auch !!! Und dieses Wochenende lernst Du im Handumdrehen, wie einfach es ist, auch wenn Du vorher noch nie den Kochlöffel geschwungen hast. Zusätzlich werden wir für jeden von uns ein ganz eigenes Kochbuch basteln, bunt bekleben und bemalen. Dort sollen unsere neu erfundenen Rezepte ihren Platz finden. Vielleicht erfinden die Jungs ja Schumi's Schnellimbiss oder die Mädels eine Kuschelpastete. Wer wird wohl Dümmerachwuchs KOCH oder KÖCHIN ???



Für alle Teilnehmer zwischen 11 und 13 Jahren
 Datum: 10. Feb. - 12. Feb. 2006
 Leiter: Thommes Wentwig und Susanne Grossmann



DER SPIELEKURS
 FÜR NEUEINSTEIGER!!

Wer schon immer mal wissen wollte, was im Dümmerheim so alles los ist, der ist an diesem Wochenende bei "Spiele Twister" genau richtig aufgehoben! Ihr könnt wie ein Wirbelsturm durch das Dümmerheim fegen und alle Möglichkeiten des Dümmerheims durchleben! Von ACTION im Haus, über GELÄNDESPIELE außerhalb des Dümmerheims bis hin zum "KONSOLEN-ZOCKEN" darf hier nichts fehlen! In die Welt der VIDEOS einsteigen oder einfach mal am Lagerfeuer sitzen, Stockbrot backen und Lieder singen! An diesem Wochenende steht euch alles offen und wir wollen möglichst viel ausprobieren! Wer also noch nie im Dümmerheim war und eigentlich schon immer wissen wollte, was dort so los ist, der muss sich jetzt nur noch für dieses Wochenende anmelden. Und eines können wir euch versprechen:

WER EINMAL BLUT GELECKT HAT, KOMMT WIEDER!

Also, schnell angemeldet und dabei sein, wenn es heißt:
 "Der Spiele Twister fegt wieder durch's Dümmerheim"!!

Für alle Jugendlichen zwischen 11 und 13 Jahren
 Datum: 10. - 12. Februar 2006
 Leiter: Simone Trockel und Fieta

Crazy Girls ★★★★★

Bad Boys



Susi Young, Reporterin

**Brave Mädchen kommen in den Himmel,
Böse Mädchen kommen überall hin!!!**

„Hey Jungs,
Dieses Wochenende werden diejenigen von euch, die den Mumm haben sich hier freiwillig zu melden, nie vergessen! Es gibt Action, Adrenalin und heiße Gefechte, garniert mit dem Besten was die Welt von 2066 zu bieten hat. Wenn ihr Hart seid, keine Angst kennt und in einem richtigen Team kämpfen wollt, kommt nur her aber ich habe euch gewarnt! Und vergesst die kleinen Mädchen, denn mein Wahlspruch lautet:

**Willst du, das etwas richtig gemacht wird,
Schick immer einen Mann!!!**

„Meine lieben Damen!
Seid willkommen in einem Kurs der alles bietet, eine gute Geschichte, ein starkes Team und das wunderbare Prickeln der Gefahr! Hier werden Mädels gesucht, die intelligent, kreativ und ein wenig verrückt sind sowie bereit dazu für das gemeinsame Ziel der Gruppe alles zu geben und zu riskieren! Also, zeigt es den Männern und denkt immer daran:

Medium!



Max Power, Shadowrunner

**Für alle Teilnehmer zwischen 13 und 15 Jahren
Datum: 10. bis 12. Februar 2006
Leiter: Michael Bröer, Daniel H., Jessica Proksch**

Veterans!

18

STRATEGIE

COMPUTERSPIELE

Bist du ein Fan von Echtzeit-Strategiespielen, doch konntest du dein Können bisher nur dem Computergegner zeigen?



**Wozu bitte braucht man denn Vespin-Gas?
Was soll denn Creepen sein? Und warum bekomme ich viel weniger Gold als die Anderen?**



Mit diesen und noch anderen Fragen zum Thema Strategiespiele wollen wie uns an diesem Wochenende näher beschäftigen. Natürlich wollen wir auch zusammen in Netzwerkspielen, wie Age of Empires 3 oder Warcraft 3 unser Geschick unter Beweis stellen.

Aber wir wollen uns auch den wichtigen Teilen von Strategiespielen wie Taktik, Strategie und Teamspiel widmen. Macht euch also auf lustige Kämpfe im Mittelalter, in der Zukunft und auf völlig fremden Planeten gefasst, die ihr überstehen müsst wenn ihr euch anmeldet.

Die Strategen Hamster und Markus erwarten euch!

Wichtig!!

Falls ihr keinen eigenen Rechner habt, könnt ihr euch beim Jugendamt melden. Dann bringen wir für euch einen mit.

PC-Mindestanforderungen bei eigenem PC:
- mind. 2 GHz Prozessor
- 100 mbit-Netzwerkarte
- mind. 64 MB Grafikkarte
- mind. 512 MB Arbeitsspeicher

Medium!

**Für alle Jungen zwischen 12 und 15 Jahren
Datum: 10. Feb. bis zum 12. Feb. 2006
Leiter: Markus Gieske und Christian Bröer**

Veterans!

19

HEXEN HEXEN!

Zauberei, Hexenwerk, Runenschriften oder Zauberstäbe, an diesem Wochenende möchten wir euch die Welt der Magie näher bringen als ihr es je erträumt habt. Ihr werdet Runenschriften kennen lernen, magische Massagetechniken erlernen und gemeinsam ein spannendes Rollenspielabenteuer als Zauberschüler der „Weißen Lilie“ erleben. Lasst euch von der magischen Welt der Fantasie verzaubern begeben euch zu eurem Telefon und seid nicht verwundert

wenn eure Anmeldung schon erwartet wird!
It's Magic!

Medium! Veterans!

Für alle Jugendliche zwischen 12 und 15 Jahren.
Datum: 10. bis 12. März 2006
Leiter: Michael Bröer, Jessica Proksch, Karin Hackmann

19

MODE WUNDER

Wir nähen die Mode von Morgen selbst!

nähen

Medium! Youngster!

Wir machen das **DESIGN** von Morgen!
Wenn Ihr bisher auch noch nie an einer Nähmaschine gesessen habt, werdet Ihr schon recht schnell in der Lage sein, aus alten Klamotten den neusten Style zu nähen. Vielleicht habt Ihr sogar am Ende dieses Kurses Lust auf eine eigene Modenschau. Bringt auf jedenfalls genug alte - und auch ruhig kaputte Klamotten von Euch mit, den Rest an Stoffen stellen wir.

Für alle Teilnehmer zwischen 11 und 15 Jahren
Datum: 10. bis 12. März 2006
Leiter: Fiete und Karola

21



Das

Video -

Genial

Wochenende

Wolltet ihr nicht immer schon mal:
selbst Auto fahren? Von einem hohen Turm springen
Gangster jagen oder einfach Leute heimlich filmen?



Bis jetzt nur davon geträumt?
Na, dann wird sich das dieses Wochenende
ändern. Wir werden aus unseren eigenen
Ideen einen Videofilm mixen. Und damit ihr
auch nachher nicht nur davon träumen
müsst, werden wir den Film auf Video bzw.
DVD für euch festhalten.

Doch noch fehlen uns eure
Ideen, darum meldet euch

Für alle Jugendlichen zwischen 11 und 13 Jahren
Datum: vom 10. bis 12. März 2006
Leiter: Laura Abeln und Yvonne Dieker

Gefangen

Überlebe die Level und finde den Weg nach draußen!

Schon viele Computerspiele
vor dem Bildschirm
verbracht? In diesem Kurs
wird alles anders sein! Es
wird zwar auch am PC
gespielt, jedoch unsere
eigentliche Aufgabe ist
es, aus dem
Computerspiel in
dem wir uns



im Computerspiel

befinden, zu entkommen.
Dabei wird es nicht leicht,
die **REALEN-LEVEL** zu
bewältigen. Nur gemeinsam im
Team werden wir eine Chance
haben, in die reale Welt zurück
zu kehren.

Wichtig!!

Falls ihr keinen
eigenen Rechner habt, könnt ihr euch beim
Jugendamt melden. Dann bringen wir für euch
einen mit.

PC-Mindestanforderungen bei eigenem PC:
- mind. 2 Ghz Prozessor
- 100 mbit-Netzwerkkarte
- mind. 64 MB Grafikkarte
- mind. 512 MB Arbeitsspeicher

Veteran!

Medium!

Für alle Jugendlichen zwischen 13 und 16 Jahren
Datum: 10. bis 12. März 2006
Leiter: Fabian Ziemann und Florian Nieters



Chillen und Relaxen

Was bedeutet für euch eigentlich "Chillen und Relaxen"? Wie macht ihr das? Was passiert während dem Chillen? Wir wollen zusammen mit euch mal so richtig Chillen und Relaxen. Aber es muss ja auch einen Grund

versus

geben, oder? Bei uns schon! Vor dem Chillen und Relaxen wollen wir uns in Action und Powerreichen Spielen erstmal so richtig auspowern, damit unser Körper überhaupt für's Chillen bereit ist.

Das wird das WE zum Powern und Relaxen!



Action und Power

Für alle Jugendlichen zwischen 11-13 Jahren
 Datum: 10. bis 12. März 2006
 Leiter: Lena Kellermann und...!

ÄKTSCHEN GÖRLS

Was IHR erlebt, bestimmt IHR!

75% Outdoor

Spaß haben, mutig sein, Grenzen sprengen, dreckig werden, Adrenalin spüren, alle Kräfte zum Einsatz bringen, Power zeigen, „die Sau raus lassen“,

Packt eure Schlafsäcke und reichlich Ideen ein, denn....

...nette Girls kommen in den Himmel, Äktschen Görls kommen ins Dämmerheim.

Medium!

Für alle Jugendlichen zwischen 13 und 16 Jahren
 Datum: vom 10. bis zum 12. März 2006
 Leiter: Eva-Marie Schönhöft, Natascha Fillipakis

Konsolenalarm

Was ist eine Konsole?



Richtig!!

Und was ist dann Alarm?

Alarm ist, wenn man nicht einfach nur daddelt, sondern sich das spielen an einer Konsole ein wenig spannender gestaltet. Mit verbundenen Augen spielen oder ein Mannschaftsturnier spielen oder nur mit der linken Hand.



Es wird zwar viel gespielt, aber der

Alarm soll auf gar keinen Fall zu kurz kommen. Gemeinsam mit euch wollen wir herausfinden, was "Konsolenzocken" mit einer großen Gruppe ausmacht. Denn hier wird nicht allein vor dem Fernseher gezockt, sondern gemeinsam mit vielen Jugendlichen im Dümmerheim.



Für alle Jugendlichen zwischen 11-13 Jahren
Datum: vom 10. - 12. März 2006
Leiter: Michael, Florian und Lena

26

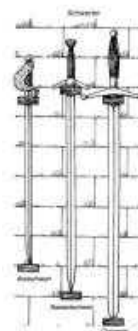
Medium!

Weapon`s World

Die Waffenwerkstatt

50 % Outdoor

Hier in der kreativen Waffenwerkstatt wollen wir mit euch gemeinsam verschiedenen Waffen entwickeln und nachbauen. Für die Entwicklung der einzelnen Waffen und Schilde stehen uns einige Bilder,



Erinnerungen an alte Ritterfilme und eure Ideen und Fantasie zur Verfügung. Für den Bau können wir alles nutzen



was der Baumarkt und die Dümmerwerkstatt hergibt. Hier lernt ihr nicht nur den Bau sondern auch den Umgang mit den von euch gebauten Schwertern, Flegeln, Speeren und Schilden. Denn um diese effektiv einsetzen zu können bedarf es einiger kleiner Regeln und viel Übung! Zu diesem Zweck werden wir unsere

Ausrüstung auch in einem ausgedehnten Test unterziehen!

Hier könnt ihr alles bauen, was ihr schon immer bauen wolltet und noch besser!

Ihr könnt es auch ausprobieren!



Medium!

Veterans!



Für alle Jugendliche zwischen 12 und 15 Jahren
Datum: 12 bis 14. Mai 2006
Leiter: Michael Bröer und andere

27

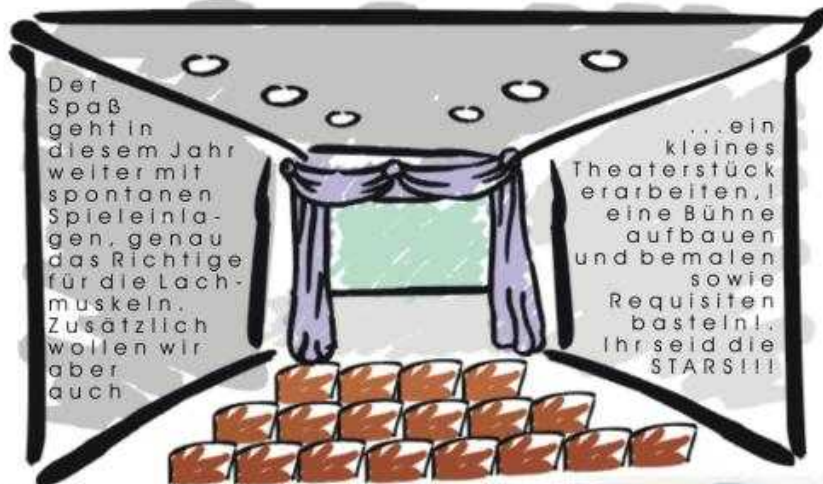
Medium!

Veterans!

Schillerstraße

goes 2006

mit Theaterwerkstatt



Wir freuen uns auf jeden von Euch, der bei Schillerstraße schon mal mitgemacht hat, aber auch auf neue Gesichter! Und da wir immer super tolle Mädels im Kurs haben, solltet Ihr Jungs Euch auch schnell anmelden!!! Für Euren großen Auftritt im Dümmerheim sorgen wir!



Für alle Jugendlichen zwischen 15 und 16 Jahren
 Datum: vom 10. März bis 12. März 2006
 Leiter: Thommes Nentwig u. Susanne Grossmann

School

Projekt "Schüler für Schüler"

Moin, was geht?

Die zweite Runde wird eingeläutet!

Für Kenner und die, die noch besser werden wollen.

An diesem Wochenende sind Jugendliche gefragt, die am Seminar "Schüler für Schüler" im 1. Halbjahr dieses Jahres mitgemacht haben und Bock haben, in ihrer Schule weiterhin gemeinsam mit jüngeren Schüler/innen etwas Fettes auf die Beine zu stellen.



Wenn du noch besser werden willst und vielleicht ein paar Tipps für deine Tätigkeit im Schulalltag gebrauchen kannst, dann solltest du dir dieses Wochenende nicht entgehen lassen.

Diesmal sollen deine Kollegen, Freunde und du erneut Anregungen für die Aktionen bekommen und eure Ideen und eigene Erfahrungen austauschen.

Außerdem soll geguckt werden, was verändert werden kann, um einen netteren Projekttablauf in der Schule hinzubekommen.



Für alle Jugendlichen zwischen 15 und 17 Jahren
 Datum: 12. Mai bis zum 14. Mai 2006
 Leiter: Kathrin Naber und ...!

Auf der Suche nach dem Abenteuer



Es ist wieder einmal so weit:

**Es steht ein neues Abenteuer bevor.
Jetzt bist du gefragt!**

Bist du einer der
Abenteurer, die sich
der Gefahr stellen...

...oder bist ein weiteres
Opfer, des alles
umschlingenden Nebels?

In diesem Tischrollenspiel
entscheidest du!

An diesem Wochenende werden wir etliche Abenteuer
erleben. Also bringt ordentlich Sitzfleisch mit.
Natürlich werden wir auch einige Live-Events
einbringen um den Kurs so spannend
wie möglich zu gestalten.

Für alle Jugendlichen zwischen 13 und 16 Jahren
Datum: 12. Mai bis 14. Mai 2006
Leiter: Christian Bröer und Simon Staubach

30

werde Grafik - Profi

An diesem Wochenende lernst Du spielerisch
schnell und einfach, wie Du professionelle Grafiken
erstellen kannst! Tauche mit uns ab in die Welt der
Fantasie - nutze den PC
als kreatives Werkzeug



und versetze Deine
Freunde in absolutes
Staunen!!!



Für alle Jugendliche zwischen 13 und 16 Jahren
Datum: 12. bis 14. Mai 2006
Leiter: Thommes Nentwig und Lena Kellermann

Grafik-
Boys & Girls

31

Wer wird das

HARDCORE BATTLE GAME



gewinnen ?

In zwei Teams spielt ihr gegeneinander, um durch euren Einsatz die Spielfigur näher ans Ziel zu bringen. Hierbei sind eure Zusammen-



arbeitet, Schnelligkeit, Taktik, logisches Denken und Kampfgeist gefragt. Bis es am Ende zum aller entscheidenden Endkampf kommt. Denn es kann nur 1 Team geben!



Veterans!

Medium!

Für alle Jugendliche zwischen 12 und 15 Jahren
Datum: 12. bis 14. Mai 2006
Leiter: Eva - Marie und Natascha

32



Medium!

Veterans!

Jack the Ripper

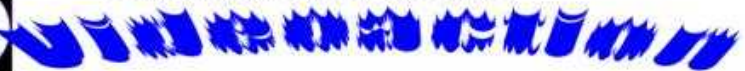
Der etwas andere Videokurs

In diesem Kurs gehen wir bis an unsere Grenze. Was trauen wir uns zu?
Und was können wir "faken"?

Wer hinter dieser Ausschreibung einen ganz normalen Videokurs vermutet, liegt ziemlich falsch. Gemeinsam mit euch zusammen wollen wir eine andere Art von Videostunts und Videomöglichkeiten aufleben lassen.

Wer "Hecking" oder "Dümmer-Jumping" kennenlernen möchte oder bereits kennt und "Bock" drauf hat, ist in diesem Kurs auf gar keinen Fall verkehrt. Natürlich wollen wir auch von euch wissen, was ihr für "verrückte" Ideen habt. Unsere Aktionen dokumentieren wir per Video, um zu sehen wie verrückt unsere Aktionen waren.

Also, wer Lust mal Lust auf etwas andere



hat, der sollte sich schleunigst anmelden.

Was für uns zählt, ist die totale Action und voller Einsatz. Denn dieser Kurs ist von "Verrückten für Verrückte".

Wir freuen uns auf euch und eure Ideen
Flo und Flo

Für alle Jugendlichen zwischen 14 und 17 Jahren
Datum: vom 12. Mai bis zum 14. Mai 2006
Leiter: Florian Hinxlage und Florian Nieters



33

Hang On



Fortbewegung, und das **nicht zu Land, nicht zu Wasser** und nicht in der Luft.
Naja! O.K., ganz ohne wird's wohl nicht gehen, aber wir wollen mal eine ganz neue Möglichkeit ausprobieren. Denn mit Seilen kann man mehr machen als Seilspringen oder

Leute an Bäume binden. Wir werden Seilgärten durchqueren, auf Seilen Spiele spielen oder einen Fluss auf Seilen überqueren (wenn keine Brücke in der Nähe ist). Und das alles ohne den Boden zu berühren. Mit unserem Equipment wollen wir eure Ideen und noch vieles mehr ein Wochenende lang testen und ausprobieren.



An diesem Wochenende ist Teamwork gefragt, weil viele Aufgaben einfach nicht alleine gelöst werden können. Der Spaß in der Gruppe kommt allerdings dabei nicht zu kurz. Wir versprechen euch auf jeden Fall jede Menge Action und spannende Momente!



Ab auf die Seile!!

Freeclimber: Für Alle von 11 und 13 Jahren
Termin: 12. - 14. Mai 2006
Instructor: Martin Kühling, Sven Hahel und Raimund Bechtloff

34

Medium!

COMPUTERALARM

Für alle Kids, die Bock auf Computer haben!

Kennst du Rayman, Lara Croft oder Moorhuhn? Wenn ja, super! Wenn nicht, ist das auch egal. Wir wollen an diesem Wochenende Spaß haben, Action erleben und Daddeln bis die Finger wund sind. Aber natürlich werden wir nicht nur vor den Rechner hocken, sondern das ein oder andere Spiel vom "Bildschirm" in die "Realität" holen. Also, meldet euch an, wenn ihr mit Gleichgesinnten ein Wochenende Action am Computer und Fun im Dämmerheim haben wollt.

Youngster!

Für alle Jugendlichen zwischen 11 und 13 Jahren
Datum: vom 12. bis zum 14. Mai 2006
Leiter: Gieske, Till und Philipp

35

5★ Gourmet

Das High-Society-Wochenende am Dümmer

Wolltet Ihr nicht immer schon mal Leben wie die Reichsten der Reichen?
 ...Zur Highsociety der Gesellschaft gehören? Jeder von uns hat wohl schon mal davon geträumt. Aber... zu den obersten 10.000 zu gehören, bedeutet auch, sich entsprechend zu verhalten. Ein gewisses Auftreten wird in dieser Gesellschaft vorausgesetzt.

Wir wollen an diesem Wochenende gemeinsam überlegen, was für uns "Luxus" bedeutet und dieses dann in die Realität umsetzen. Dazu gehören sowohl einige unerlässliche Regeln, wie z.B. das Verhalten auf Festen, im Alltag und natürlich auch beim Essen. Aber auch eine entsprechende Dekoration auf dem Essenstisch oder die Speisekarte sind dabei wichtig. Das ganze wollen wir nicht nur besprechen, sondern natürlich selber hautnah miterleben.

Aber das Luxusleben ist kein Spießleben! Jeder hat die Möglichkeit, für eine gewisse Zeit aus dem Luxus auszutreten und Action pur zu erleben, ohne auf etwas achten zu müssen.

Also, alte Klamotten sind bei uns genauso gefragt, wie eure Abendgarderobe, denn die Highsociety kleidet sich halt elegant. Wer Interesse an gutem Auftreten und Spaß an Action hat, ist hier Genau richtig.

Für alle Teilnehmer zwischen 12 und 15 Jahren
Datum: 30. Juni - 02. Juli 2006
Leiter: Sven Hanel und Sarah Vaske



Dümmerheim FLUCH der KARIBIK

50% Outdoor

Ahoi ihr Landratten!

Wolltet ihr schon immer einmal wie ein Pirat leben?
 Habt ihr Spaß an einem spannenden Wochenende mit Kanus auf dem Wasser?
 Wir werden uns (natürlich in der passenden Kleidung) richtige Seeschlachten liefern und uns

Abends, wenn wir uns von den Gefechten erholen, am Lagerfeuer Geschichten von verlorenen Schätzen und alten Legenden hören und ein deftiges Seeräubernmahl essen.
 Euch gefällt, was ihr hier hört?

Medium!

....Dann greift schnell zum Morseapparat und morst uns eure Anmeldung zu.
 Auf bald ihr Landratten!

Für alle Jugendlichen zwischen 11 - 15 Jahren
 Vom 30. Juni bis zum 02. Juli 2006
 Leiter: Michael Bröer, Ansgar Mucha u. Karin Hackmann

Medium!

37

Nähwerkstadt

goes 1402



Seit Gegrüßt liebe Mitbürger
und Mitbürgerinnen



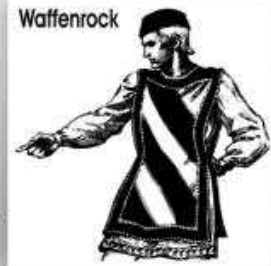
Dieses Wochenende,
wollen wir Eure
modernen und hippen

Medium!

Klamotten in coole Mittelaltermode verwandeln, natürlich
nur im Stile der einfachen Landbevölkerung.
Wenn du es Dir dann zutraust, kannst du auch einfache
Klamotten selber nähen, wie Umhänge, Waffenröcke oder
Schürzen.

In veränderten
Kombinationen sind sie
aber auch größtenteils
eine trendige Möglichkeit
für den Sommer.

Als Hilfsmittel benutzen
wir alles, was uns



Technisch zur Verfügung steht: Nähmaschine, Farbe,
Bügeleisen, Scheren und viele, viele Knöpfe und Bänder.



Auch wenn du so etwas noch nicht gemacht hast ist es nicht
schlimm, denn Erfahrung ist so nicht wichtig, wie Eure
Kreativität und Fantasie!!!

Hauptsächlich wollen wir aber viel Spaß daran haben, aus
unseren Klamotten mal raus und ins frühe Mittelalter zu
schlüpfen.

Für alle Jugendlichen zwischen 11 und 15 Jahren

Datum: vom 30. Juni bis 02. Juli 2006

Leiter: Maike Ulbricht, Helmut Bauer, Lena Suchalla

38

WAHNSINN

Wir drehen unseren eigenen

Trick film



Das sieht schon sehr
kultverdächtig aus:
Jetzt soll endlich der
eigene Dümmerheim
Trickfilm
entstehen!!! Und das

solltet ihr auf
keinen Fall
verpassen! Wir
werden uns ein
cooles
Drehbuch
ausdenken und

die Kulisse basteln. Dann werden Materialien wie Knete,
Spielfiguren, Kuscheltiere, Obst und Gemüse einfach zum
Leben erweckt. Am Ende werden wir unseren Trickfilm
präsentieren und alle ins Staunen versetzen - garantiert!!!



100% Trickspass



Für alle Jugendliche zwischen 14 und 17 Jahren
Datum: 30. Juni bis 2. Juli 2006
Leiter: Thommes Nentwig und Susanne Grossmann

39

Dämmerheim

DANCE STAR

**SEID IHR TANZBEGEISTERT?
VERFOLGT IHR DIE TANZVERANSTALTUNGEN
IM FERNSEHEN UND
WÜRDET GERNE SELBST EINMAL
MITERLEBEN, WIE ES BEI EINEM
TANZ-WORKSHOP ZUGEHEN KANN?**



IM DÄMMERHEIM IST JEDER GEWINNER!

Wir Coaches zeigen euch, wie man sich auf der Bühne richtig präsentiert und helfen euch, wenn ihr in Gruppen eure Tänze für die Entscheidungsshow selbst erstellt.



Wenn ihr glaubt, diesem Workshop gewachsen zu sein, dann meldet euch schnell an.
Vergesst bitte nicht gute Sportklamotten, etwas "Schickes für die Show" und auch ganz wichtig ein Foto von euch mitzubringen!
Wir sehen uns beim Training.....

Für alle Jugendlichen zwischen 11 und 13 Jahren
Datum: 30. Juni bis 02. Juli 2006
Leiter: Kerstin Hartberger und ...

Outdoor

100% Outdoor

Überleben in der Wildnis

An diesem Wochenende wollen wir einmal ausprobieren, was "Überleben" in der Wildnis bedeutet und wer dazu in der Lage ist. Dazu gehört nicht nur, das Übernachten unter freiem Himmel oder in selbstgebauten Hütten, sondern auch die Verpflegung wie z.B.: sammeln und jagen, Hühner rupfen und über dem Feuer kochen. Des Weiteren warten noch weitere Aufgaben auf uns, damit das Überleben gesichert ist. Wir wollen gemeinsam versuchen alltägliche Dinge ohne moderne Hilfsmittel zu meistern. Klar, dass es dabei auf jeden ankommt. Gemeinsam erschaffen wir uns, unsere eigene Outdoor - Welt nach unseren eigenen Regeln und Vorstellungen.



Durch Spiele und Aktionen müssen wir unseren Luxusstandard erkämpfen und erspielen.
Wir sind gespannt, ob eure Überlebensstrategien und Ideen die gestellten Aufgaben lösen.

Für alle Jugendlichen zwischen 11 und 13 Jahren
Datum: 30. Juni - 02. Juli 2006
Leiter: Eva-Marie, Fäps und Lena



Geländespiele

Die geilsten Outdoor Spiele der Welt

Wirklich!!

Nein, dass darf ja gar nicht wahr sein! Endlich wieder ein Geländespiele-Wochenende im Dümmerheim. So mit dreckigen Klamotten, lecker Essen am Feuer und den geilsten Gelände-Games of this World!!
Nun, wer sich zu diesem "Mega-Event" nicht anmeldet, dem kann nicht mehr geholfen werden. Lasst euch nicht lumpen, frische Luft kann auch geil sein!

Medium!

Für alle Jugendlichen zwischen 12-15 Jahren
Datum: 30. Juni bis 02. Juli 2006
Leiter: Florian Hinxlage und Kai Kieselhorst

42

MITMISCHEN - possible
trotz handicap mal Schnupperkursen

16 + Kurs

Hier gibt es so viele verschiedene Angebote aber was macht mir Spaß, für welchen Kurs melde ich mich an?



andreaswerk

Wie läuft das da überhaupt?
Komme ich da klar?

Wer sich solche Fragen stellt, ist erst mal richtig beim Schnupperkurs „Mitmischen - possible“. Wir machen an diesem Wochenende ein bisschen was aus allen Kursbereichen: Zum Beispiel könnten wir ein kurzes

Musikvideo drehen (mit Tanz und Verkleidung), wir werden viele Spiele im Haus und draußen machen, bestimmt wird etwas gebaut oder gebastelt. Wer Action will und auch mal wilde Spiele mag, kommt auf seine Kosten. Technik (vom Funkgerät bis zum Computer) kann eine Rolle spielen ...

Bei „Mitmischen“ könnt ihr die verschiedenen Kursangebote, das Dümmerheim und die Menschen, die dort bisher mitmischen, kennenlernen. Danach könnt ihr euch leichter für euren „richtigen Kurs“ aus dem Jugendecho entscheiden.

„Meldet Euch mutig an, wir wollen dass Ihr im Dümmerheim kräftig mitmisch!“

Für alle Jugendlichen ab 16 Jahren
Datum: 30. Juni - 02. Juli 2006
Leiter: Markus Müller und weitere..!

Damit wir uns möglichst gut auf die individuellen Bedürfnisse aller Teilnehmer/innen einstellen können, bitten wir die Jugendlichen bzw. deren Eltern um ein kurzes Vorgespräch, Jugendamt Tel.: 04441/ 898 - 2122

43

Malen, Zeichnen und Gestalten



Medium!

Youngster!

Die etwas andere

KUNST

Woche



Die letzten Tage des Dämmerheim-Drachen sind gezählt! Jetzt soll er von Euch durch ein neues, großes Objekt aus Pappmaschee ersetzt werden. Natürlich bleibt auch genug Zeit, damit Ihr Euch wieder in die Welt der bunten Farben und Kunstmaterialien einleben könnt! Wir erstellen Gipsmasken und malen nicht nur mit Pinsel... Lasst Euch überraschen und meldet Euch schnell an. Wir freuen uns

Für alle Jugendlichen zwischen 11 und 15 Jahren
Datum: vom 03. bis 08. April 2006
Leiter: Thommes Meriwig & Freunde



Pimp

Was DU willst



Medium!

Endlich könnt Ihr aus Euren alten Möbeln, Spielzeug und dergleichen, eine Woche lang absolutes Design zaubern! Nach dem Motto: Aus alt

mach neu, werden wir Schränke, Regale, Stühle usw. Aufmotzen. Aber auch neue dekorative Dinge entstehen lassen, wie z.B. Kerzenständer, Bilderrahmen und, und, und...!!! Bringt ruhig alte Gegenstände von zuhause mit, die Ihr pimpen wollt!

Für alle Jugendliche zwischen 11 und 15 Jahren
Datum: 03. bis 08. April 2006
Leiter: Euer Kaddi

Rollenspiel

Drachenland 2

Hütten bauen (wie die, die ich in meiner Klaue halte), mit euch

Hallöchen liebe Krieger u. Kriegerinnen, hier bin ich wieder! Diesmal möchte ich mit euch kleine

in ihnen Rollenspiele spielen und vielleicht auch einmal übernachten. Natürlich werden wir auch wieder einige Schwerter und Schilde bauen und auch lernen wie man sie am

effektivsten verwenden kann! Leider bauen wir in dieser Woche keine Rüstungen, dafür spielen wir wieder etwas mehr Rollenspiele und auch der Anteil der Live-Action wird einen größeren Stellenwert haben. Jetzt liegt es nur noch an euch, erlebt mit mir das größte Abenteuer

Medium!

*Für alle Jugendlichen zwischen 12 und 15 Jahren
Datum: 03. April - 08. April 2006
Leiter: Michael, Jessica, Karin*

46

Power Girls

WEHR DICH!

Power Girls - Woche
Diese Woche wollen wir gemeinsam in einer reinen Mädchengruppe Übungen und Spiele machen, die dein Selbstbewusstsein stärken sollen. Du kennst das bestimmt auch: da kommt ein anderer Jugendlicher, ein Erwachsener oder sonst jemand bei dir an, und macht dich blöd von der Seite an, und dir fällt einfach kein guter Spruch

ein, um dich zu wehren. Das ist ziemlich ärgerlich! Entscheidend ist, zu wissen, was du willst und was du nicht willst. Wir können über typische und untypische Mädchenthemen reden, Traumreisen usw. mit Musik machen, gemeinsam neue Entspannungs- und Konzentrationsübungen zu lernen, neue Kampfspiele ausprobieren, einige Techniken der Selbstverteidigung lernen und trainieren!

Wir werden durch die Gegend toben und am Ende der Woche wollen wir unser Selbstbewusstsein auf die Probe stellen!

Es geht um euch!!

Medium!

**Für alle Mädchen zwischen 11 und 14 Jahren
Datum: 03. - 08. April 2006
Leiter: Martina Bröer, Lena Kellermann**

47

"World of War Craft - das Live-Rollenspiel"

50% Outdoor

Wenn ihr euer eigener "Held" sein wollt, kommt und meldet euch bei World of Warcraft an. Entscheidet euch, welchen Weg ihr zum "Heldentum" einschlagen wollt. Ob ihr als Streiter des Lichtes, Ritter des Bösen oder gar Hüter des Gleichgewichtes kämpft. Dann bist du hier richtig.

Baue deine eigene Ausrüstung, erstelle dein eigenes Equipment und wähle eine Waffe aus der Waffenkammer, an der du ausführlich trainiert wirst um dich den Gefahren zu stellen.

Medium!

48

Für alle Jugendlichen zwischen 12 und 15 Jahren
 Datum: vom 03. April bis zum 08. April 2006
 Leiter: Christian Bröer, Asmus Teller und Simon Staubach

The Action Stunt

Story goes on...!

Eine große Blutlache und die Spuren führen in ein Haus, doch der Mörder ist bereits geflohen.....!
 Ist er aus dem Fenster gesprungen oder vom Dach? Vielleicht hat er auch die Hintertür eingetreten. Doch die Ermittler sind zur Stelle und finden.....!

Du möchtest wissen wie es weitergeht? Dann melde dich schleunigst für diese Dämmerheim-Video-Woche an.

Schlüpf in die Rolle des eiskalten Mörders oder des hilflosen Opfers. Ermittelt den Fall und zeigt welches schauspielerische Talent in euch steckt. Denn in dieser DH-Woche sind eure Ideen gefragt, wir wollen einen genialen und einzigartigen Action-Stunt-Film drehen, in dem ihr die Hauptrollen spielt. Der Anfang ist vorgegeben, doch gemeinsam schreiben wir die Story weiter bis zum Show-Down.

Wie wird das Storyboard aussehen?
 Wer filmt und wer ist vor der Kamera zu finden?
 Alles das klären wir in der Woche!

Es freuen sich auf euch Flo und Torsten

Veterans!

Medium!

Für alle Jugendlichen zwischen 12 und 15 Jahren
 Leiter: Florian Hinxlage und Torsten Meyering
 Datum: 03.-08. April 2006

Hardware und Software wird von uns durchleuchtet

Computer Technik

das innere eueres Computers

Besondere Vorkenntnisse sind nicht nötig!!!

Entdecke die Möglichkeiten!!

Ein "Hallo" an alle
Computerspezialisten
oder die, die es
noch werden wollen.

In diesem Kurs wollen wir uns
einmal ein wenig die Technik
eines Computers ansehen und
viele spannende Dinge mit
unserem Rechner veranstalten.

Dinge, die für Euch vielleicht
völlig neu sind. Natürlich werden

wir auch "Zocken", aber im Vordergrund sollen Themen wie:

Installation Rechner / Tuning / Konfiguration
Rechner/Netzwerkvoraussetzung/Netzwerkkaufbau/
Netzwerkconfiguration/ Spieleinstallation
/Internetkonfiguration/ Internetfunktionalität stehen!

Also, alles "krasse" Sachen die echt interessant sind!

16 + Kurs

Veterans!

Für alle Jugendlichen zwischen 14-17 Jahren
Datum: 03. April bis 08. April 2006
Leiter: Markus Müller und Florian Nieters

??

Der Spielemekurs mit Anspruch!

Outbreak

Das wird kein Zuckerschlecken, was in
diesem Spielemekurs auf euch zukommt. Nur
mit viel Mut und dem Willen gemeinsam
auf Lösungssuche zugehen, kann den
Ausbruch ermöglichen. Ob ihr es schaffen
werdet, liegt ganz allein an euch. Wir
können euch zwar Helfen, aber schaffen
müsst ihr es alleine. Ansonsten.....?

Für alle Jugendliche zwischen 11-13 Jahren
Datum: 03. bis zum 08. April 2006
Leiter: Michael Striboll und Fäps

??



Herausgeber:
Landkreis Vechta
Der Landrat
Albert Focke

Redaktion:
Jugendamt
Kreisjugendpfleger
Rudolf Bröer

Alle mit vollem Namen gekennzeichneten Artikel geben nicht unbedingt die Meinung der Redaktion wieder.