

Nr. 56



Landkreis Vechta
Jugendamt

2. Halbjahr
2005

Jugend

Anmeldung
ab dem 22. August
2005

Das aktuelle
Kursangebot

Jugendgruppen-
leiterausbildung
Teil 1, 2 und 4

Neue
Gruppenleiterin

“Bilder-
galerie”



Echo

Wo finde ich was im Jugenddecho?

1. Hier wird die **Gruppenleiterschulung Teil I und II** vorgestellt, in denen man erlernen kann, wie man Gruppen leitet. Sie finden vom **04.-06.11.2005** und vom **25. - 27.11.2005** statt.

Neu ist die **Gruppenleiterschulungen IV** vom **26. - 28. August 2005**

2. Ihr findet hier die **Wochenendkurse**, die in diesem Halbjahr an folgenden Terminen stattfinden:

16. - 18. Sept. 05, 04. - 06. Nov. 05, 25. - 27. Nov. 05

3. Kurse, die in der **Herbstferienwoche** vom **18. - 23. Oktober 2005** stattfinden.

4. Den **Internationale - Jugendaustausch** in den **Herbstferien** vom **14. - 23. Oktober 2005**. Innerhalb der einzelnen Wochenenden und Wochen sind die Kurse dann nach Altersstempeln gegliedert.



Small
(ca. 11-13 Jahre)

Medium
(ca. 13-15 Jahre)



Large
(ca. 15-17 Jahre)



16+Kurs
Für Ältere
(16-20 Jahre)

5. Der **Outdoor-Stempel** kennzeichnet die Kurse, die mit viel Spaß im Freien stattfinden.

Damit klar ist, welche Kurse das sind, schmückt der **Outdoor-Stempel** diese Kursseiten. Doch aufgepasst auch **"50% Outdoor"** - Stempel tauchen im Jugenddecho auf, womit Kurse gemeint sind, bei denen Teilnehmer vielleicht nur eine oder zwei Nächte draußen im Freien verbringen. Wenn ihr also Lust auf dieses Erlebnis habt, sucht die **"Outdoor"** - Stempel und stöbert nach Schlafsack, Iso-Matte und Rucksack.



Wichtig!!!
Bitte bringt zu allen Kursen **Klamotten mit, die schmutzig werden dürfen**, denn wir wollen viel Spaß und viel Aktion haben, da stört der **"feine Zwirn"** nur!

Anmeldung

Ab dem **22. August 2005** könnt ihr euch unter der **Tel.-Nr. 0 44 41 / 898 - 2121** informieren und anmelden!



Was kostet das?

Der Teilnahmebeitrag für **Wochenendkurse** beträgt **22,00 Euro**, für **Wochenkurse** **48,00 Euro** und **Gruppenleiterkurse** **11,00 Euro**. (Dieser Betrag umfasst die **Unterkunft**, **Verpflegung** und **Programmkosten**)



Die **Kurse** und **Aktionen** finden im **Jugend- und Freizeitzentrum am Dümmer See** statt! Die **Anfahrt** zum **Jugendzentrum** muss selbst organisiert werden.

Die **Anfahrtsbeschreibung** findet ihr auf **Seite 3**!

Landkreis Vechta - Jugendamt
04441/898-2121

Neue Gruppenleiterin

Susanne Grossmann

Hi, es grüßt euch Susanne
Ich wurde 1984 in Schwerin geboren und kam mit einem kleinen
Umweg nach Vechta zum Studieren. Davor hatte es mich nach
Ipolytögyes (gesprochen: Ipoitöidjesch, auf fast keiner Karte zu
finden), ein kleines Dorf in Ungarn, verschlagen. Ich arbeitete dort ein

Jahr lang mit Behinderten.

Das ist auch der Grund, warum ich zum Dümmerheim kam,
um am ersten Schnupperkurs für Behinderte mitzuwirken.

Mittlerweile wirke ich aber auch
in anderen Kursen, wie z.B.
"Schillerstrasse" oder "Äktschen
Mädchenkurse" mit.
Ein unglaublicher Spaß, den mir

keiner mehr nehmen kann!
Ab diesem Sommer werde ich in Groningen
(Holland) studieren, bleibe euch aber natürlich
trotz der Entfernung erhalten.
Wäre schön euch mal im Dümmerheim bei
einem meiner Kurse zu sehen!

Liebe Grüße
Eure Susanne

02

Anreise zu den Kursen



Die Kurse und Aktionen aus dem Ju-
gendecho finden im Jugend- und Frei-
zeitzentrum am Dümmer See statt.

Die Anfahrt zum Jugendzentrum muss
selbst organisiert werden.

Damit ihr wißt, wo ihr hin müsst - hier
eine Anfahrts-Skizze!



Wenn ihr aus dem Nordkreis anreist, dann fahrt ihr am besten über Vechta nach
Lohne und von da aus in Richtung Steinfeld. An der Ampelkreuzung in Steinfeld
biegt ihr dann links auf die B 214 - Richtung Diepholz ab und fahrt auf dieser, bis
rechts ein Schild den Dümmersee ausweist.

Von hier ab fahrt ihr immer der Nase nach (der Straße folgen), denn ab hier ist der
Dümmer See bzw. später auch das Jugend- und Freizeitzentrum ausgeschildert.
Solltet ihr euch dennoch verfahren, sendet einfach einen Notruf
direkt ans Dümmerheim-Team (Tel.: 0 54 91 - 97 91 - 0) ab,
die lotzen euch dann schon her!

03

Aus der Arbeit

Kaum zu glauben, die Familie ist nicht nur alleine das warme Nest, in dem Kinder geliebt, zärtlich umsorgt und behütet werden. In vielen Familien werden Kinder geschlagen, erniedrigt und sexuell mißbraucht. Mißbrauch an Kindern findet auch außerhalb der Familie statt, zum Beispiel durch Bekannte, Freunde, Verwandte und Nachbarn.

Die Tatsache, dass Mißbrauch an Kindern in der Familie und in der direkten Umgebung stattfindet, ist schrecklich. Erwachsene verlangen manchmal Dinge, die euch Angst machen, euch weh tun oder ganz komische Gefühle bereiten. Dann dürft ihr auf jeden Fall **-nein-** sagen, genauso dürft ihr euch nicht sagen lassen, dass es eure Schuld ist, was diese Erwachsenen mit euch tun. Sie tragen selbst die Verantwortung und damit auch die Schuld. Es ist in solchen Situationen sehr schwer, sich gegen diese Erwachsenen zu wehren. In solchen Situationen dürft ihr euch Hilfe bei anderen Erwachsenen, denen ihr vertraut, oder bei Freunden holen. Daher ist es wichtig, dass ihr euch überlegt, welche Personen zu euch halten, wenn ihr Hilfe benötigt.

Hilfe für Dich



04

des Jugendamtes

Es ist wichtig, dass du dich jemandem anvertraust. Vielleicht kann dies deine Mutter oder dein Vater, dein/e Lehrer/in oder dein/e Freund/in sein. Konkrete Hilfe und Informationen findet Ihr auch im Landkreis Vechta.

Konkrete Hilfe:

Jugendamt des Landkreises Vechta, Ravensberger Str. 20,
49377 Vechta, Kreishaus Zimmer 214 od.215
Tel. 04441 / 898-2100 od. 898-2101
e-Mail: jugendamt@landkreis-vechta.de
Öffnungszeiten: Mo - Do 8.00 - 16.00 Uhr
Fr 8.00 - 12.30 Uhr

Beratungsstelle für Eltern, Kinder und Jugendliche
im Landkreis Vechta
49377 Vechta, Neuer Markt 30
Tel. 04441/8707690
Fax. 04441/8707699

Beratungsgespräche können nach telefonischer
Absprache auch in Damme stattfinden

Informationen / Literatur:

Bundesministerium für Jugend
Broschürenstelle
Tel. 0180 / 5329329

05

Keine Berufsplanung ohne Lebensplanung

Wir betrachten Berufsvorbereitung, -orientierung und -qualifizierung als gemeinschaftliche Aufgabe von Schule, Berufsberatung, örtlicher Wirtschaft, deren Organisationen, den Trägern der Jugendhilfe, den Arbeitnehmerorganisationen und weiteren Partnern.

Doch ohne eine eigene Lebensplanung laufen viele Jugendliche bei der Berufswahl bzw. Berufsvorbereitung in die "Sackgasse". Wer als Jugendlicher nicht weiß, wie sein Leben später einmal aussehen soll, kann sich nicht für den zu ihm passenden Beruf entscheiden.

Fehlentscheidungen mit Ausbildungsabbruch, Lustlosigkeit usw. sind häufig die Folge.

Besonders betroffen sind Jugendliche mit geringen Bildungsressourcen, die oft keine zweite Chance bekommen.

Deshalb bietet die Kreisjugendpflege allen Förderschulen und Hauptschulen aus

dem Landkreis Vechta die Möglichkeit, sich diesem wichtigen Thema unter anderen Rahmenbedingungen zu nähern.

Gemeinsam können Modelle für ein- oder zweitägige Seminare zum Thema Lebens- und Berufsplanung entwickelt und ausprobiert werden. Diese Seminare können in der Schule, vor Ort, lieber aber in der besonderen Atmosphäre des Jugendfreizeitentrums durchgeführt werden. Inhalte sollen die individuellen Bedürfnisse der Schüler sein. Themen wie "Meine Stärken meine Schwächen", "Traumberuf und Alternativen", "Partnerschaft und Familie" "Probleme auf dem Weg zum Erwachsenenwerden", sind dabei häufig gefragt.

Die momentane Lebenswelt der Jugendlichen muß der Mittelpunkt sein und die verwendeten Methoden ein spannendes und den Schülern auch spaßbringendes Programm garantieren. Die Möglichkeit ein eigenes maßgeschneidertes Programm für die eigene Schulklassen zu "Stricken" und zu erproben, erhalten interessierte Lehrer und Eltern beim Kreisjugendpfleger.

08

Der Weg zum Traumjob

Ist heutzutage gar nicht so einfach. Um eine Chance zu haben, musst du dich gegenüber vielen Mitbewerbern durchsetzen. Neben einem guten Zeugnis brauchst du eine gute Bewerbung, die dich für deinen zukünftigen Chef interessant macht.

Klaro, hab ich doch schon alles in der Schule gelernt, denkst du. Wir wollen dir aber in dieser Woche nicht nur schlaue Tipps geben, sondern zusammen mit dir deine eigene Fix und Fertig Tip Top-Bewerbungsmappe erstellen, die du nach dem Seminar auch sofort losschicken kannst. Vielleicht hast du in deiner Schule im JUMP Projekt schon mal mitbekommen, warum es hier geht.

In einem zweiten Schritt wollen wir dich in dieser Woche auf dein Bewerbungsgespräch vorbereiten und dir zeigen, wie du dich und deine Fähigkeiten in einem Gespräch am Besten verkaufen kannst.

Natürlich hörst sich das erst einmal nach Arbeit an, aber auch der Spaß soll in dieser Woche nicht zu kurz kommen, schließlich bist du ja im Dümmerheim und wir werden auch noch Zeit für gemeinsamen Fun und Action finden.

Wie sieht es bei dir aus? Für dich beginnt das letzte Schuljahr und du hast schon eine Idee, was du nach der Schule machen willst? Dann bist bei diesem Kurs genau richtig.

**Mitbringen musst Du zu diesem Seminar:
Einen Lebenslauf, das letzte Zeugnis,
oder die Bewerbungsunterlagen,
die Du schon geschrieben hast.**

24.10.2005-28.10.2005
Für alle Haupt- und Realschüler, die im nächsten Jahr eine Ausbildung machen wollen.
Leiter: Uwe Helmes und Martin Kühling

Seminar zur Jugendgruppenleiterausbildung

Teil I



Erstes von drei Seminaren zur Erlangung eines Jugend(gruppen)leiterausweises

Das Jugendamt bietet erneut ein Seminar für (angehende) JugendgruppenleiterInnen ab 16 Jahren an. Dieser erste, von insgesamt drei Teilen der Grundausbildung, deckt die

Ausbildungsinhalte A, B, C, D, E nach den Ausbildungsrichtlinien des Kreisjugendringes Vechta ab und befasst sich folglich mit verschiedenen grundlegenden bzw. einführenden Themen rund um die Jugendarbeit.

!!Leiten lernen!!

Wir reflektieren die eigenen Erfahrungen aus dem Kurs und ergänzen diese praxisnah mit dem notwendigen theoretischen Wissen. So schaffen wir die Grundlage für ein realistisches Lernen der Gruppenleiterfähigkeit. Dies geschieht vor allen in praktischen Arbeitseinheiten wie z.B. Rollenspielen, Übungen, Podiumsdiskussionen etc.



Natürlich kann dieses Wochenende auch einfach zur Auffrischung oder aus sonstigem Interesse besucht werden.

**Landkreis
Vechta**

Eine Teilnahme an den weiterführenden Teilen, die im nächsten Halbjahr stattfinden werden, ist nicht verpflichtend.

Für alle ab 16 Jahren
Datum: 04. - 06. November 2005
Leiter: Michael Striboll und Markus Müller

Seminar

Zur Jugendgruppenleiterausbildung



16 + Kurs

Spielewerkstatt



Wer kennt das nicht, ein Zeitlager steht bevor und muss organisiert werden. Spiele sind das "tägliche Brot" für Gruppenleiter und Betreuern von Kinder- und Jugendlichen.



Besonders in Kindergruppen ist eine umfangreiche Spielekenntnis gefordert. Spielen ist nämlich mehr als "Zeit tot schlagen". Durch Spiele kommt Leben und Dynamik in die Gruppe, und es können entscheidende Gruppenprozesse gezielt beeinflusst werden. Zum guten Spielen gehört mehr, als nur viele Spiele zu kennen. Wichtig ist auch, die Rahmenbedingungen zu beachten: Das richtige Spiel in der richtigen Situation für die richtigen Teilnehmer, Alter, Reife der Gruppe, Sinn des Spiels, Zeitpunkt, Ort u.s.w. müssen vorher erkannt und in die Planung mit einbezogen werden.

Schlechte Spielerklärungen. Unaufmerksamkeit, Unsicherheit und Unlust des Leiters können jedes Spiel vermissen! Deshalb habt ihr hier eine Chance, "richtiges" Spielregeln zu lernen und zu trainieren. Außerdem ist dieses Wochenende ein Teil der Gruppenleiterausbildung. Eine Ausbildungsbefähigung für die Ausbildungsinhalte E,F,G wird ausgestellt.



Alter: ab 16 Jahren
Datum: 25. - 27. November 2005
Leiter: Michael Striboll & Markus Müller

Seminar Teil IV

Zur Jugendgruppenleiterausbildung



Beim vierten Teil der Jugendausbildung handelt es sich um ein freiwilliges Angebot. Die klassische Gruppenleiterausbildung ist nach dem dritten Teil (GL III) beendet. Nur wer möchte kann sich im vierten Teil praxisnah weiterbilden.

In diesem Seminar wollen wir einmal erlebnis-/abenteurpädagogische Angebote näher ins Auge fassen.

Einmal die Tücken der Planung und Organisation aufschlüsseln und natürlich am eigenen Leib erleben, was Outdoor und Abendteuer bedeuten kann. Dazu werden wir uns gemeinsam für ein Projekt entscheiden und dieses von "vorne bis hinten" mit Inhalt gestalten.

Outdoorurse lernen und leiten

Die reflektierten Erfahrungen aus dem Seminar werden so praxisnah mit dem notwendigen theoretischen Wissen verknüpft und ergänzt, um somit ein realistisches Lernen für die spätere Gruppenarbeit zu gewährleisten.

Also, Markus und Michael freuen sich auf euch!!



Für alle Jugendlichen ab 16 Jahren mit einem abgeschlossenen Jugendgruppenleiterschein
Datum: 26. Bis 28. August 2005
Leiter: Michael Striboll und Markus Müller

14

Rollenspiel-

Leiten lernen

-Meister



Dieser Kurs gibt euch die Möglichkeit einmal hinter die Kulissen eines Spielmeisters zu blicken.

Ihr könnt Fragen stellen, Meinungen äußern und mit Gleichgesinnten sprechen.

Erfahrene Meister geben euch

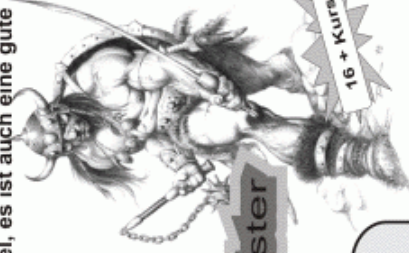
Tipps und Tricks, wie man z.B. eine Gruppe zusammen hält, ein Abenteuer aufbaut oder einen Spieleabend vorbereitet.

Nicht nur Meister, auch Spieler werden auf ihre Kosten kommen! Fantasy-Rollenspiel ist nicht nur ein einfaches Spiel, es ist auch eine gute

Möglichkeit sich zu entspannen, seinen Gedanken Ausdruck zu verleihen und mit Freunden Spaß zu haben.

Rollenspiel ist eine Kunst und es ist leicht zu lernen wie man sie richtig beherrscht. Hier, in diesem Kurs!!!

Ich bin dein Herr und Meister



16 + Kurs

Für alle Jugendlichen ab 16 Jahren
Datum: 26. bis 28. August 2005
Leitung: Michael Bröer und ??

15

15% Outdoor Abenteuer im der Tschechei

Auch im Jahre 2005 bietet das Jugendamt des Landkreises Vechta die Möglichkeit, an einer Abenteuerreise in das Tschechische Land teilzunehmen. Auf dem Programm steht das Klettern in den Gebirgen um "Jeskynka" (liegt bei Olomouc) und natürlich auch



das Abseilen, was immer einen ganz besonderen Nervenkitzel hervorruft. Überhaupt werden wir viel Zeit an der frischen Luft verbringen und uns mit abenteuerlichen Outdoor-Spielen und -Aktionen die Zeit sinnvoll vertreiben.

Wie immer treffen wir unsere tschechischen Freunde um mit und von ihnen, Land und Leute kennen zu lernen.

Jeder der sich nicht vor dem Auslands und den tschechischen Gebirge scheut, sollte sich schleunigst anmelden. Die Leiter Martin Bröer und Michael Striboll freuen sich über jeden, der sie bei diesem Abenteuertrip begleiten möchte.

16 + Kurs



Für alle Jugendlichen zwischen 14 und 17 Jahren
Von 14. Oktober bis zum 23. Oktober 2005
125€ für Verpflegung, Unterkunft u. Programm
Michael Striboll und Martin Bröer

Medium

16

17.-19. Nov. 2005



Power

Mädchen Wochenende

Auf zur Runde zwei! Wie bereits im vergangenen Jahr bieten wir auch jetzt wieder ein reines Power-Mädel- Wochenende an. Und das wird ganz bestimmt der Riesenkoller! Weil dieses Wochenende immer so schnell ausgebuht ist, solltet ihr Euch **jetzt schon anmelden!** Dann könnt ihr auch noch später entscheiden, in welcher der super Power-Gruppen ihr wollt. Angeboten wir diesmal unter anderem....

Wellness - Körpererfahrung
Konsolenalarm - Computer mit Mädchen
Farb- und Stilberatung
Mode-Nähkurs
Mädel-Kampfkurs
Schillerstrasse
Videokurs
Rockmobil ...u.a.

Veranstalter:

Frauenbeauftragte des LK Vechta,
Stadt Vechta und Stadt Lohne in
Zusammenarbeit mit der
Jugendpflege LK Vechta

17



Jugendtreffs im Landkreis Vechta



Jugendtreff mit Billard, Kicker, Dart, Playstation, laufend
Konzerte aktueller Bands!

Jugendcafé: Di.: 16.00 - 21.00 Uhr., Do.: 16.00 - 21.00 Uhr,
Fr.: 16.00 - 20.00 Uhr, Sa.: 15.00 - 18.00 Uhr.

Internet-Café: Fr.: 16.00 - 19.00 Uhr,
Fragen zu aktuellen Kursangeboten, Projekten und Konzerten, sowie zu
"Gulflhaus on Tour" (2x monatl. "Ausflüge") bitte direkt an:
Haus der Jugend - Gulflhaus, Zitadelle 13 in 49377 Vechta,
Tel. 0 44 41 -91 41 80 / Email: info@gulflhaus.de



Badberger Str. 2a, 49451 Holdorf

Offener Treff: Montags für alle von 18.00 bis 21.00 Uhr, *Jugendtreff Holdorf*
Donnerstags für alle von 18.00 bis 21.00 Uhr.

Weiter Informationen und Veranstaltungstermine erfährt ihr bei
Angelika Möller, Tel.: 0 54 91 - 909 482



Jugendtreff Neuenkirchen

Offener Treff im Heiligen Wall 15, 49434 Neuenkirchen

Mittwochs für alle von 17.00 bis 20.00 Uhr

Montags für alle von 18.00 bis 20.00 Uhr

mit **Breakdance, Tischtennis und Dart**



Offener Treff im Martin-Luther-Haus , Große Hinterstr. 13 in Vörden *Jugendtreff Vörden*
Jeden Donnerstag vom 16.00 - 19.00 Uhr und jeden 3. Donnerstag im
Monat auch in der Zeit von 16.00 - 21.00 Uhr .



Offener Treff in der Wiesenstr. 6 in 49401 Damme

Mo.+ Di.+ Mi.: 15.00 - 21.00 Uhr, Do.: 14.00 - 19.30 Uhr,

Fr.: 14.00 - 20.00 Uhr

Bei Fragen zu bestehenden Gruppen und Aktionen wendet euch an
Gabriele Rathmann, Tel.: 0 54 91 - 36 60.

Bei "Sorgen & Nöten" könnt ihr Gabriele Montags von 15.00 -
17.00 Uhr unter der gleichen Telefonnummer erreichen.

Malen, Zeichnen und Gestalten



Medium!

das etwas andere

KUNST

Wocheende



Oft kopiert, nie erreicht! Unsere jungen Künstler werden immer zahlreicher und kreativer. Deshalb ganz schnell anmelden und einen Kursplatz sichern, damit ihr wieder dabei seid, wenn wir mit echten Künstlerfarben und unzähligen Materialien geniale Werke schaffen. Ihr müßt keine Profis sein, aber nach diesem Wochenende seid ihr den Profis schon

ein ganzes Stück näher!



Für alle Jugendlichen zwischen 11 und 15 Jahren
Datum: vom 16. bis 18. September 2005
Leiter: Thomas Nennwig, Saitnah & Gana

Power Girls



An diesem Wochenende wollen wir gemeinsam in einer reinen Mädchengruppe Übungen und Spiele machen,

die dein Selbstbewusstsein stärken sollen.

Du kennst das bestimmt auch: da kommt ein anderer Jugendlicher, ein Erwachsener oder sonst jemand bei dir an, und macht dich blöd von der Seite an, und dir fällt einfach kein guter Spruch ein, um dich zu wehren. Das ist ziemlich ärgerlich!

zu wehren. Das ist ziemlich ärgerlich!

Entscheidend ist, zu wissen, was du willst und was du nicht willst. Wir können über typische und untypische Mädchenthemata reden, wir werden durch die Gegend toben, wir machen aber auch Traumreisen usw. mit Musik, um gemeinsam neue Entspannungs- und



Außerdem werden wir gemeinsam neue Entspannungs- und Konzentrationsübungen lernen. Zudem werden wir einige Techniken der Selbstverteidigung lernen und trainieren und, und, und, ... kurz:



Medium!

Es geht um euch!

Um euren Körper, eure Erfahrungen, Ängste, Wünsche, Träume und um euren Spaß und eure Ideen!

Für alle Mädchen zwischen 11 und 14 Jahren
Datum: 16. - 18. September 2005
Leiter: Martina Bröer, Lena und Kathrin Kellermann

Das Original DIE SIEDLER — VOM DÜMMERHEIM —

Ihr kennt das Dümmerheim? ... Wenn nicht, werdet ihr schnell merken, was man dort alles machen kann: Tischtennis, Kickern und Kiosk gehören genauso dazu wie das Forum, wo man mit anderen gemeinsam sitzen kann.

Das Dümmerheim kann euch "gehören"!

Aber an diesem Wochenende ist alles anders!

Ihr werdet euch die Möglichkeiten des Dümmerheims erspielen müssen, erst dann kann es euch "gehören"!

Ihr wollt euch waschen? Mal wieder die Zähne putzen? Okay, aber erstmal müsst ihr eine Aufgabe lösen oder Prüfungen bestehen, wie z.B. ohne Schaden durch das Spinnennetz kommen, den Säureteich überqueren oder einen Weg durch den Seilegarten finden.



Aber ihr bekommt es nicht umsonst!

Dieser Kurs ist jedoch kein Egotrip, sondern die Aufgaben müssen gemeinsam mit allen gelöst werden. Teamgeist, Geschicklichkeit und Köpfechen sind gefragt. Und denkt daran: Genauso wie bei den Siedlern in alter Zeit müsst du darauf eingestellt sein, eventuell nass und schmutzig zu werden. Bring bitte ausreichend Klamotten mit!

Für alle Jugendlichen zwischen 11 und 13 Jahren
Datum: 16. bis 18. September 2005
Leiter: Sven Hanel und Anne Kühling



Warcraft

Web-Edition

Hast du dir in einer Warcraft III Map schon immer mal gedacht: "Mann, das hätte ich an dieser Stelle aber anders gebaut" oder "Mist", wie wenig Holz habe ich hier nur zur Verfügung"?

Solchen Fragen kannst du bald aus dem Weg gehen, denn bald machst du deine Maps selber!

Wir wollen an diesem Wochenende zusammen mit euch lernen, wie man Warcraft-Maps erstellt! Was muss man beachten, was darf nicht fehlen, wie muss man was machen?


Natürlich wollen wir zwischendurch auch mal spielen, um zu sehen, was man noch so alles bauen kann!

Doch hauptsächlich wollen wir kreativ am PC arbeiten, denn unser Ziel soll es sein, am Ende des Wochenendes eine eigene Map zu haben, die wir getestet haben, so dass man sie im Netzwerk spielen kann und die man sich nachher vielleicht sogar von der Dümmerheim-Seite runter laden kann.

Also, wenn du kreativ bist, Warcraft III ein wenig kennst und Lust auf Arbeiten am PC hast, dann bist du an diesem Wochenende bei uns genau richtig aufgehoben!




Für alle Jugendlichen zwischen 12 und 15 Jahren
 Datum: 16. bis 18. September 2005
 Leiter: Florian Nieters, Markus Gieske und Christian Bröer



FLUCH der KARIBIK

Ahoi Ihr Landratten. An diesem Wochenende wollen wir mit Euch eine Reise zurück in die Zeit der Piraten und Abenteuer machen. Nachdem Ihr richtig eingekleidet seid, wollen wir mit Euch viele verschiedene Aufgaben und Spiele nicht nur an Land, sondern auch am und auf dem Wasser mit unseren Piraten Kanus bestehen, ein richtiges Piratenmahl essen und ganz viel Action draußen erleben. Hier könnt Ihr beweisen, dass Ihr das Zeug zum berüchtigten Piratenkapitän oder Seemannsbraut habt. Wer also keine Angst vor Wasser hat, der heuere schnell bei uns an...

...Damit wir in See stechen können !!!



Für alle Jugendlichen zwischen 11 - 13 Jahren
 Vom 16. bis zum 18. September 2005
 Leiter: Daniel Hillebrandt und Natascha Filipakis

22



Du bist das Schauspielertalent von Morgen...
 ...Und weißt es noch nicht? Das wird sich bald ändern! Wer wollte
 nicht schon immer mal Gangster jagen, oder die Welt retten a la
 Bruce Willis & Co? Wir mixen uns unseren ganz eigenen Videofilm
 aus euren Ideen. Und das alles packen wir auch noch auf Video, zum
 immer wieder anschauen. Wie ein Stück Dummerheim für Zuhause.
 Und alles was zum Filmen gehört, könnt ihr bei uns hautnah erleben.
 Drehbuch, Kamera, Licht, Ton, Schauspielern, Masken,
 Kostüme.....alles was das Filmerherz begehrt. Wir brauchen nur noch
 eure Ideen!!



Für alle Jugendlichen zwischen 11 und 13 Jahren
Datum: 16. bis 18. September 2005
Leiter: Torsten Meyering u.a.

24

100% Outdoor Outdoor Überleben in der Wildnis



An diesem Wochenende wollen wir einmal ausprobieren, was "Überleben" in der Wildnis bedeutet und wer dazu in der Lage ist. Dazu gehört nicht nur, das Übernachten unter freiem Himmel oder in selbstgebauten Hütten, sondern auch die Verpflegung wie z.B.: sammeln und jagen, Hühner rupfen und über dem Feuer kochen. Des Weiteren warten noch weitere Aufgaben auf uns, damit das Überleben gesichert ist. Wir wollen gemeinsam versuchen alltägliche Dinge ohne moderne Hilfsmittel zu meistern. Klar, dass es dabei auf jeden ankommt. Gemeinsam erschaffen wir uns, unsere eigene Outdoor - Welt nach unseren eigenen Regeln und Vorstellungen.

Durch Spiele und Aktionen müssen wir unseren Luxusstandard erkämpfen und erspielen.

Wir sind gespannt, ob eure Überlebensstrategien und Ideen die gestellten Aufgaben lösen.



Für alle Jugendlichen zwischen 13 und 16 Jahren
Datum: 16. - 18. September 2005
Leiter: Eva-Marie Schonhöft und Fabian Ziemann

25

MITMISCHEN - possible trotz handicap mal Schnupperkursen

16 + Kurs

Hier gibt es so viele verschiedene Angebote, aber was macht mir Spaß, für welchen Kurs melde ich mich an?



andreaswerk

PRÄVENTIONSRAT
VECHTA



Wie läuft dass da überhaupt? Komme ich da klar?

Wer sich solche Fragen stellt, ist erst mal richtig beim Schnupperkurs „Mitmischen - possible“. Wir machen an diesem Wochenende ein bisschen was aus allen Kursbereichen: Zum Beispiel könnten wir ein kurzes

Musikvideo drehen (mit Tanz und Verkleidung), wir werden viele Spiele im Haus und draußen machen, bestimmt wird etwas gebaut oder gebastelt. Wer Action will und auch mal wilde Spiele mag, kommt auf seine Kosten. Technik (vom Funkgerät bis zum

Computer) kann eine Rolle spielen ...

Bei „Mitmischen“ könnt ihr die verschiedenen Kursangebote, das Dümmerheim und die Menschen, die dort bisher mitmischen, kennenlernen. Danach könnt ihr euch leichter für euren „richtigen Kurs“ aus dem Jugenddecho entscheiden.

“Meldet Euch mutig an, wir wollen dass ihr im Dümmerheim kräftig mitmischt”

Für alle Jugendlichen ab 16 Jahren
Datum: 16. - 18. September 2005
Leiter: Uwe Helmes, Peter Kopatz,
u. weibl. Betreuung

Damit wir uns möglichst gut auf die individuellen Bedürfnisse aller Teilnehmer/innen einstellen können, bitten wir die Jugendlichen bzw. deren Eltern um ein kurzes Vorgespräch.
Jugendamt Tel.: 04441/ 898 - 2122

26

Seifenkisten



Mit der Kiste auf die Piste

An diesem Wochenende wollen wir mit euch zusammen Seifenkisten nach euren Vorstellungen, Wünschen und Ideen entwickeln und natürlich auch bauen.

Sobald der Korpus gefertigt ist, machen wir uns Gedanken über die äußere Gestaltung. Ob er nun wie Michael Schumachers Ferrari aussehen soll oder doch lieber wie der alte gute Opel Manta?



Alles ist möglich

Mit den verschiedensten Materialien werden wir unseren Ungetümen einen „Pelz“ verleihen.

Und erst wenn alles rundum fertig ist, geht's auf die Piste, um zu testen, schönste oder schnellste ist. Doch wie

welcher Flitzer der Schönste oder Schnellste ist. Doch wie jeder weiß, zählen auf der Piste nicht nur die Fahreigenschaften der Flitzer, sondern ganz besonders die Fahrerqualitäten, die Nerven und das eigene Team.

Wer also Baumeister werden will, melde sich schleunigst an.



Für alle Jugendlichen im Alter zwischen 11 und 14 Jahren
Datum: 16. - 18. September 2005
Leiter: Karsten Kramer und ...?

27

Das spannende Spiel rund um die digitale FOTOGRAFIE

...soll eine Entdeckungsreise aus einem ganz neuen Blickwinkel werden. Die PAPARAZZIS sind überall, verfolgen jeden Deiner Schritte... Auf welcher Seite bist Du? Ob vor oder hinter der Kamera, taucht ab, in die faszinierende Welt der **Fotografie**.

Girls und Boys erleben das abgedrehteste Foto-Shooting!!! Solltet Ihr zufällig eine eigene

Digitalkamera haben, bringt sie ruhig mit, dann machen wir auch aus nicht so perfekten Fotos, am Computer, TOP-Fotos! Wir stellen Euch natürlich auch genügend Kameras zur Verfügung!
Die Jagt kann beginnen!!!



100% **Spass**

Medium

Für alle Jugendliche zwischen 13 und 17 Jahren
Datum: 04. bis 06. November 2005
Leiter: Thommes Nentwig und Natascha Filipakis

28

Bad Boys

Live-Rollenspiel

HotGirls



Hallo liebe Bad Boys und Hot Girls!

Dieses Wochenende werden wir in den Schatten von München unser Unwesen treiben. Im Jahre 2063 tauchen wir als Halb-Legale Schattenschmüffler in das Münchner Nachtleben ein, um für unseren Auftraggeber eine vermisste Person zu finden. Auf der Suche werden wir viele verschiedene Personen, gute wie böse, kennen lernen.

Die Vor- und Nachteile der erwachten Welt (Ja, Orks, Trolle, Elfen und Zwerge sind zurück!) erleben und wahrscheinlich lässt es sich auch nicht vermeiden einige kleinere Gefechte durchzustehen.

Dieses schnelle und heiße Abenteuer findet in erster Linie am Spieltisch statt, das heißt, mit Würfeln und mit selbstgefertigtem Charakter ausgerüstet in einem Team von bis zu sieben Personen am Spieltisch zu zeigen was man im Köpfchen hat.

Aber damit auch ja keine Langeweile aufkommt werden wir wieder verstärkt LIVE-Aktionen in das Spiel einbauen. Was bedeutet, dass wir unseren Spieltisch verlassen und uns einen Teil des Münchner Lebens im Jahre 2063 zu uns an den Dümmer holen!

Hier entscheidet ihr was ihr machen wollt und es gibt keine Grenzen außer der eurer Phantasie!



Für alle Jugendlichen zwischen 13 und 15 Jahren
Datum: 04. bis 06. November 2005
Leiter: Michael Bröer u.a.

Medium

29

Konsolenalarm

Daddeln, Zocken, Ausprobieren!

Kennst Du Playstation, X-Box, Nintendo, Game-Cube und Sega? Und kennst du die Unterschiede zwischen diesen Konsolen und ihren Figurhelden?

An diesem Wochenende wollen wir durch viel viel testen, spielen und ausprobieren herausfinden, welche Konsole uns am besten gefällt und wo die Unterschiede liegen. Sobald wir alle Konsolen durch haben, schauen wir einmal "hinter die Kulissen" der Spiele und holen eines in die Realität.

Und wenn du eine Flimmerpause brauchst, gehts halt draußen an der frischen Luft zur Sache.

Jetzt fehlt nur noch dein anruf und du erlebst das "Daddel-Wochenende am eigenen Leib!!

Für alle Jugendlichen zwischen 11 und 13 Jahren

Datum: 04. bis 06. November 2005

Leiter: Phillip Momm und Melanie Kellermann



31

Extreme!

Spielekurs

Endlich ist es soweit! EXTREME für Veterans!

Die geballte Ladung Äktschen! Dieses Wochenende ist prall gefüllt mit jeder Menge Äktschen, Spaß und Abenteuer. Ob drinnen oder Draußen, im Kreis oder im Wald, ob im Wasser oder in der Luft.

(Fast) alles gibt's hier bei EXTREME!

Also, wenn ihr spiele ohne Ende, Spaß satt und gute Laune wollt, dann seid ihr hier sowatt von "RRRRrrrrrrrichtig"!

Der Hammer-ober-Mega Äktschen-Kurs für alle ab 13 Jahren! Schnell anmelden... die Plätze sind begrenzt...!

Medium!

Neu!

Für alle Jugendlichen zwischen 13 und 17 Jahren

Datum: 04. - 06. November 2005

Leiter: Florian Hinxlage und Dirk Hanel

16 + Kurs

30



Mit Essen spielt man nicht



... wir schon !!!



Kein Gericht ist unmöglich!
 Spielend werden wir kreative und
 leckere Gerichte erfinden, die in
 keinem Kochbuch zu finden sind.
 Denn Eure Zutaten müßt Ihr Euch
 erkämpfen. Das bedeutet ein
 ganzes Wochenende lang Spaß
 rund ums kochen!
 Na dann - guten Appetit!!!
 Auf Euch freuen sich die "Star"-
 Köche

Evi, Susanne und Fäb.



Für alle Teilnehmer zwischen 11 und 15 Jahren

Datum: 04. - 06. November 2005

Leiter: Eva-Marie Schönhöft, Susanne und Fäb



32

MODE WUNDER



Wir nähen die
 Mode von
 Morgen selbst!



Wir machen das **DESIGN** von Morgen!
 Wenn Ihr bisher auch noch nie an einer
 Nähmaschine gesessen habt, werdet Ihr schon
 recht schnell in der Lage sein, aus alten
 Klamotten den neusten Style zu nähen. Vielleicht
 habt Ihr sogar am Ende dieses Kurses Lust auf
 eine eigene Modenschau. Bringt auf jedenfall
 genug alte - und auch ruhig kaputte Klamotten
 von Euch mit, den Rest an Stoffen stellen wir.



Für alle Teilnehmer zwischen 11 und 15 Jahren

Datum: 04. bis 06. November 2005

Leiter: Friederike Poppicht u.a.

33

16 Jahre LanParty

Let's play together

An diesem Wochenende zocken wir aktuelle und angesagte PcSpiele im Netzwerk. Mit Inbegriffen sind dabei auch USK16 Spiele.

Dabei sind wir nicht nur auf Ego-Shooter angewiesen, denn ihr bestimmt selber, wie das Wochenende genutzt wird.

Voraussetzung ist jedoch, dass ihr mindestens 16 Jahre alt seid. Bringt einfach euren Rechner mit, soweit aktuelle Spiele darauf bespielbar sind und er netzwerktauglich ist, und freut euch auf ein Wochenende, wo wir uns alle



hoffentlich mit dem "Lan-Fieber" anstecken. Bringt bitte einen Schlafsack mit, damit wir uns, unabhängig von der Nachtruhe, voll und ganz dem Kursinhalt hingeben können.

Wir sehen uns!



34

Für alle Jugendlichen ab 16 Jahren
 Datum: 04. - 06. November 2005
 Leiter: Michael Kühling und Markus Gleske



Komm mit
in die

Abenteuerwelt

Als Sing Star auf der Bühne stehen, Luftgitarre an der Konsole spielen oder Flirtipps im Internet

geben.

Die schnellste Rennfahrerin auf der Strecke sein oder mit den Sims die Welt neu erschaffen.

Es wird spannend!

Hier probieren wir alles aus und haben "Sau" Spaß dabei.



Für alle Mädchen zwischen 12 und 15 Jahren
 Datum: 25. Bis 27. November 2005
 Leiter: Eva-Marie Schönhöft und...!

35

Für alle Kids,
die Bock auf Computer haben!



Kennst du Rayman, Lara
Croft oder Moorhuhn?
Wenn ja, super!

Wenn nicht, ist das auch egal.

Wir wollen an diesem Wochenende Spaß haben, Action erleben
und Daddelh bis die Finger wund sind. Aber natürlich werden wir

nicht nur vor den Rechner hocken, sondern das ein
oder andere Spiel vom "Bildschirm" in die
"Realität" holen. Also, meldet euch an, wenn ihr mit
gleichgesinnten ein Wochenende Action am
Computer und Fun im Dümmerheim haben wollt.



Für alle Jugendlichen zwischen 10 und 13 Jahren
Datum: 25. - 27. November 2005
Leiter: Philipp, Franzi und Till



Hast du auch schon immer geglaubt,
Plüschtiere wären nur als Kuschelesellen für die Menschheit da?
Und was noch besser ist,
DU kannst jetzt dabei sein.

Wenn in Barney Bär und MR. Thumpy
die Kunstwolle zu pochen beginnt.

In diesem Fantasierollenspiel wirst auch **DU**
die Welt mit Knopfagen sehen. Also, steig ein in
die spannende Abenteuerwelt
von **PLÜSCH, POWER & PLUNDER.**
Wir freuen uns auf Euch!



Für alle Jugendliche zwischen 11 und 14 Jahren
Datum: 25. bis 27. November 2005
Leiter: Karsten Kramer u.a.

Veteransi

Schillerstraße

Medium!

goes

Dümmerheim

Das ist Spaß pur! Ihr kennt "Schillerstraße" aus dem Fernsehen klar, nur diesmal seit IHR die „Hauptmieter“ der Schillerstraße! Kein Drehbuch engt EUCH ein, hier wird spontan jeder Lachmuskel aktiviert. Gefragt ist reine Improvisation. Und spielend einfach werden wir alle, vor und hinter der Bühne, zu neuen Comedians. Durch Aufgabeneinblendungen, die die anderen Mitspieler nicht sehen können, kriegt das Spiel ständig eine neue witzige Richtung. Das ist Dümmerheim Comedy, über die man Morgen reden wird und da willst DU doch LIVE dabei sein,

also sofort anmelden, denn die

Kursplätze



sind heiß begehrt!!!

Drehbuch



Für alle Jugendlichen zwischen 13 und 16 Jahren
 Datum: vom 25. bis 27. November 2005
 Leiter: Thommes Nentwig u. Susanne Grossmann

Simon



befiehit!!!

25% Outdoor



Simon befiehit:

Ich lasse Euch genau 28 Stunden um meine
 Aufgaben und Rätsel zu lösen.
 Ansonsten gehört das Dümmerheim der
 Geschichte an....!



Für alle Jugendlichen zwischen 13-15 Jahren
 Datum: 25. November - 27. November 2005

Leiter: Simon

Junior



Wichelwerkstatt

Weihnachtsbastei- und backen

Morgen Kinder wird's was geben, morgen werden wir und freuen... denn die Weihnachtszeit rückt näher und näher und näher. Damit alles steht, wenn es losgeht, wollen wir dieses Wochenende basteln und backen, was das Zeug hält. Vielleicht könnt ihr auch das eine oder andere Weihnachtsgeschenk mit nach Hause nehmen. Wir wollen kleine Gestecke aus Tannengrün

Medium!

machen, kleine Schachteln und Lampen basteln. In der Weihnachtsbäckerei gibt's so manche Leckerei... Damit es auch bei uns so richtig weihnachtlich wird, backen wir auch viele verschiedene Plätzchen und natürlich bauen wir, wie es sich für die Adventszeit gehört auch kleine Hexenhäuser. Und wer es ganz geschickt macht, der hat dieses Jahr seinen lustigen und individuellen Adventskalender.

Dann kann die Weihnachtszeit ruhig kommen, nur für Schnee können wir leider nicht sorgen. Also anmelden, anmelden, anmelden!! Wir freuen uns!



Für alle Jugendliche zwischen 11 und 13 Jahren
Datum: 25. bis 27. November 2005
Leiter: Maïke Ulbricht

Tanzen.... Stomp einmal anders....!



Hast du den richtigen Rhythmus im Blut?

Ihr habt Taktgefühl und liebt es,

euch zur Musik zu bewegen? Ihr seid bei Parties und in der Disco die Ersten, die auf der Tanzfläche sind und verlasst sie erst wieder, wenn ihr mit Gewalt heruntergezerrt werdet? Dann kommt jetzt eine neue **Herausforderung**: Stomp? - Stomp ist nicht nur Tanz oder Musik oder Trommeln. Stomp ist eine

Ausdrucksweise der ganz besonderen Art. Alles gehört zusammen und alles ist erlaubt.

Sich bewegen wie man möchte und seinen eigenen Rhythmus trommeln. Eigentlich ist alles erlaubt was Spaß macht!

Wer immer schon mal sein eigener Choreograph sein wollte und dazu noch das Dümmerheim und seine Möglichkeiten kennen lernen möchte, ist hier genau richtig. Wer nun **MUTIG** genug ist, all das auszuprobieren schnappt sich seine Tanzklamotten und meldet sich schnell an...!



Medium!

Für alle Jugendlichen zwischen 11-14 Jahren
Datum: 25. November bis 27. November 2005
Leiter: Kerstin, Karo und Andrea

Schepp!!!

Für Neueinsteiger!!

Projekt "Schüler für Schüler"

Moin, was geht!

Für unser Wochenende sind Jugendliche gefragt, die 15 Jahre oder älter sind und die Bock haben in ihrer Schule gemeinsam mit jüngeren Schüler/innen etwas Fettes auf die Beine zu stellen.

- Das Wochenende läuft unter dem Motto:
 - coole Angebote gegen Schulstress und Langeweile
 - gemeinsame Aktionen in freien Schulzeiten und dadurch eine abgefahrene Atmosphäre in der Schule

Wenn du dir vorstellen kannst, eine oder mehrere deiner genialen Freizeitaktivitäten/Freizeitideen mit Jüngeren aus deiner Schule auszuprobieren, dann bist du hier genau richtig.

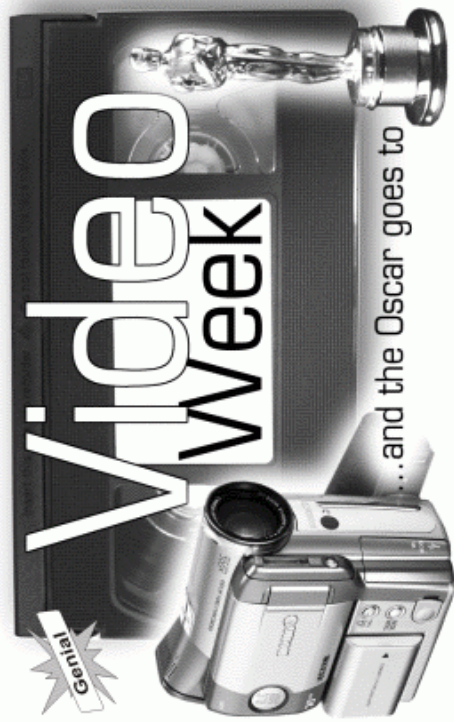
An diesem Wochenende sollst du mit deinen "Kollegen" und Freunden für die anstehenden Aufgaben in der Schule fit gemacht werden, so dass du mit dem entsprechenden Rüstzeug in deiner Schule gemeinsam mit Jüngeren coole Aktionen starten kannst.

Ideen und Wünsche solltet ihr in Massen mitbringen, denn nur ihr wisst, was wirklich in der Schule abgeht.

Wer sich gerne neuen Herausforderungen an der Schule stellen möchte und sich vorstellen kann über einen entsprechenden Zeitraum mit anderen "Kollegen" regelmäßig und verantwortlich soich eine Aufgabe zu übernehmen, sollte sich schleunigst anmelden.

Für alle Jugendlichen zwischen 14 und 17 Jahre
 Datum: 25. bis 27. November 2005
 Leiter: Kathrin Naber und andere...!

42



...and the Oscar goes to

Wolltet ihr nicht immer schon mal:

selbst Auto fahren? Vom einem hohen Turm springen
 Gängster jagen oder einfach Leute heimlich filmen?

Bis jetzt nur davon geträumt?

Na, dann wird sich das diese Woche ändern. Wie werden uns aus unseren ganz eigenen Ideen einen Videofilm mixen. Und damit ihr auch nachher nicht nur davon träumen müsst, werden wir den Film auf Video bzw. DVD für euch festhalten. Doch noch fehlen uns eure Ideen, darum meldet euch schnell an!!!



Medium!

Für alle Jugendlichen zwischen 11 und 15 Jahren
 Datum: vom 18. bis 23. Oktober 2005
 Leiter: Laura Abeln u. A.

43



Mädchen

IHR ENTSCHEIDET, WAS WIR MACHEN!!

Diese Woche steht ganz im Rahmen eurer Wünsche und Vorstellungen.

Je verrückter die Ideen, desto mehr Spaß und Action werden wir haben!

Nicht umsetzbar! Gib es nicht!!

Eure Woche und auch die Vorbereitung liegt dabei in euren und unseren Händen.

Also, greift schnell zum Hörer und meldet euch an!

Für alle **Mädchen** zwischen 12 und 15 Jahren
 Datum: 18. Oktober - 23. Oktober 2005
 Leiter: Eva-Marie Schonhöft und Natascha Filipakis



Medium!

Ärztchen Spiele



“Mensch ärgere Dich nicht” werden wir zwar nicht spielen, aber ärgern werdet ihr euch, wenn ihr dieses mega-starke Wochenende verpaßt. Denn dann müsstet ihr auf viele neue Leute, neue Spiele und vor allem auf den absoluten Spaß verzichten. Denn an diesem Wochenende werden wir...

“VOLL DURCH STARTEN”

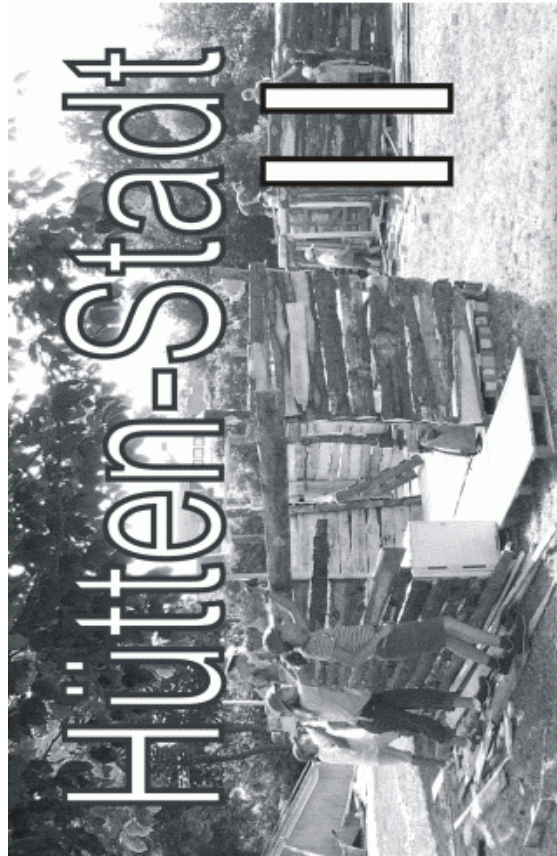
Wer bei dem Wort “SPIELE” immer noch an diese langweiligen Kindergeburtstage denkt, kann sich hier eines Besseren belehren lassen. Zwar werden althergebrachte Spiele nicht fehlen, aber wir wollen mehr. Auch außerhalb des Hauses, bei Tag wie bei Nacht, gibt es viele Möglichkeiten für neue Spiele. Zu Land, zu Wasser und (weniger) in der Luft werden wir zusammen alle möglichen Aktionen erproben. Natürlich sind eure eigenen Ideen absolut gefragt, denn die dürfen auf gar keinen Fall fehlen.

Für alle Jugendlichen zwischen 11 und 13 Jahren
 Datum: 18.-23. Oktober 2005
 Leiter: Florian, Sarah und Franzl



Medium!

Hütten-Stadt



Und diesmal gibt es viel Action!!!

Damit wir vor Überfällen sicher sind und siegreich aus den kleinen Schlachten hervorgehen, müssen wir eine Stadtmauer bauen, hinter der unsere Hütten gut geschützt sind. Aber nicht nur das, wir brauchen auch eine Verteidigungsanlage.

Natürlich gibt es auch Waffentraining, damit wir nicht ganz so hilflos sind. Also packt euer Hämmerlein und eure Säge ein, nehmt auch ein paar Handschuhe mit und wir sehen uns am Dümmer. Dann verschwinden wir aus der Gegenwart und landen im Mittelalter.



Für alle Jugendlichen zwischen 11 und 13 Jahren
Datum: vom 18. bis 23. Oktober 2005
Leiter: Malke Ulbricht u. A.

46

Rollenspiel

Drachenland



Kommt zu mir
meine kleinen Freunde,
diese Woche werdet ihr
zu meinen
Drachenkriegern!!!

Wir werden nicht nur
richtige Rüstungen
und Waffen bauen,
sondern auch im
Umgang mit den
Schwertern
ausgebildet!

Und wenn ihr alle
richtige
Drachenkrieger seid
werden wir Nachts
eine echte Festung mit
echten Katapulten
stürmen!!!

Zusammengefasst wird das die
coolste Woche, die es je am
Dümmer gab und geben wird!!!
Rüstungen und Waffen werden
wir aus Holz und Baumwollstoff
herstellen und später mit Farbe
bemalen. Am Ende besteht
eure Rüstung aus Speer,
Schwert, Schuppenpanzer,
Helm und Schild. Abends
werden wir dann erschöpft von
unserer Arbeit am Lagerfeuer
Geschichten erzählen und
späti. Es wartet das grösste
Abenteuer eures Lebens! Traut
euch und meldet euch an.
Sofort!!!



Für alle Jugendlichen zwischen 11 und 13 Jahren
Datum: vom 18. bis 23. Oktober 2005
Leiter: Michael Bröer u. A.

47

ComputerWoche

Für Jungs und Mädels von 11 bis 13 Jahren

Kennst du Playstation, X-Box, Nintendo, Game Cub und Sega? Und vielleicht Mario, Luigi oder Lara Croft?

Wenn ja, super! Wenn nicht ist es auch egal. Wir wollen in dieser Woche auch mal hinter die Kulissen dieser Spiele schauen und ein Konsolenspiel vom Bildschirm in die Realität holen.

Das geht natürlich nicht ohne ausgiebiges Testen. Aber auch für genügend coole Action an der frischen Luft ist gesorgt. Also, meldet euch

an, wenn ihr eine ganze Woche voll Spaß, Action, Daddeln und vielem mehr erleben wollt.

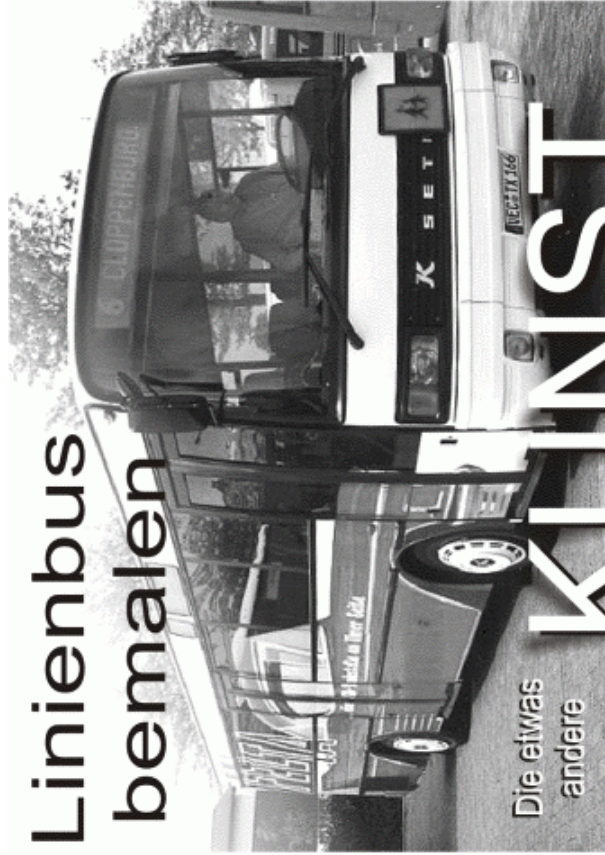
Natürlich bleibt auch genug Zeit, das Dümmerheim, die anderen Kurse und Leute kennen zu lernen.

Bis dann Markus, Fabian und Thorsten!

Für alle Jugendlichen zwischen 11 und 13 Jahren
 Datum: vom 18. Bis 23. Oktober 2005
 Leiter: Markus Gieske, Fabian Ziemann u. Thorsten Meyering



Linienbus bemalen



Die etwas andere

KUNST

Woche

Jetzt werden wir unsere Kunst im gesamten Landkreis präsentieren, denn Dank Leo Wilmering

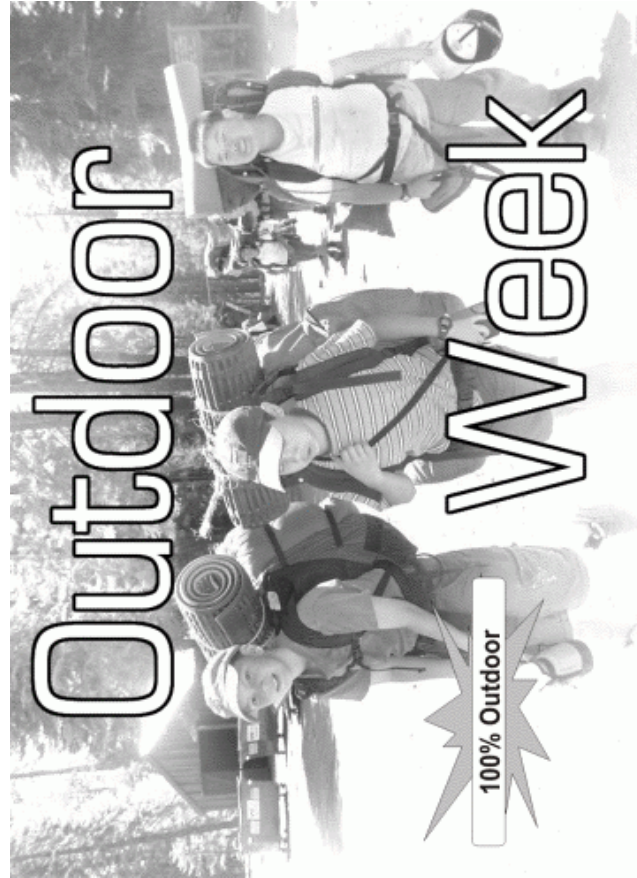
habt Ihr zusammen mit dem Künstler Thommes Nentwig die Möglichkeit, einen kompletten Linienbus anzumalen und ihn später der Presse zu präsentieren! Ihr solltet schon ein bisschen Malerfahrung haben, den Rest bekommt Ihr mit viel Farbenspaß gezeigt. Für alle kreativen Freunde eine echte Herausforderung!



Für alle Jugendlichen zwischen 14 und 16+ Jahren
 Datum: vom 18. bis 23. Oktober 2005
 Leiter: Thommes Nentwig & Freunde

Medium!





Outdoor Week

100% Outdoor

Dieses Wochenende ist eine Herausforderung für jeden, der schon immer Meinte in der freien Wildnis, ohne Geschäfte, Muttis Essen und elektronische Geräte auskommen zu können.

Alles, aber auch alles muss selbst bewältigt werden! Ob wir nun waschen, ein Nachtlager bauen oder etwas zu Essen besorgen müssen. Wir werden euch zeigen, wie man in der Natur Brot backen kann oder wie man sich einen "Nackten" über dem Feuer brät.

Wir wollen mit euch entdecken, was die Natur uns zu bieten hat und wie man sich sein "Überleben" sichert.

An diesem Wochenende wird sich zeigen, wer "HART" und wer zu "WEICH" für 100% Outdoor-Action ist.

Natürlich kommen Games und Spaß nicht zu Knapp. Ob Tannenzapfenkampf oder Verstecken im Dunkeln - ihr Entscheidet, welches Spiel uns unterhalten soll.



Für alle Jugendliche zwischen 13 und 16 Jahren
Datum: 18. bis 23. Oktober 2005

Leiter: Lena Kellermann, Melanie Kellermann & Michel

50

Auf der Suche nach dem Abenteuer

25% Outdoor

Ein Land, drei Völker, ein Tempel und das Recht des Volkes auf Wissen
Wieder einmal sind Orks, Eiben und Menschen aufeinander gestoßen und stehen am Rand eines Krieges. In diesen schweren Zeiten beendet jedes Volk für sich ihre Streitigkeiten untereinander um die Bedrohung von seiner Rasse abzuwenden.



Menschen



Es ist die Zeit gekommen, unsere Streitigkeiten beizulegen. Ob Abenteurer, Schurke oder Gauner, die Menschheit braucht jetzt jeden Schwertarm um sich den Eiben und Orks beweisern zu können. Wer sich unserer Sache anschließt, wird von seinen Sünden und Strafen freigesprochen.



Es ist die Zeit gekommen, unsere Streitigkeiten beizulegen. Ob Abenteurer, Schurke oder Gauner, die Menschheit braucht jetzt jeden Schwertarm um sich den Eiben und Orks beweisern zu können. Wer sich unserer Sache anschließt, wird von seinen Sünden und Strafen freigesprochen.

In diesem Rollenspielkurs spielen wir am Spieltisch und in der realen Welt. Wir werden unsere eigenen Waffen bauen und Kampftechniken entwickeln um im Gelände das Erforte auf die Probe zu stellen. Wer Interesse an Kampf, Abenteuer und Rollenspiel hat, hat nun die Möglichkeit, alles in einem Kurs zu



Für alle Jugendlichen zwischen 13 und 16 Jahren
Datum: 18. Oktober bis 23. Oktober 2005
Leiter: Christian Bröer und Asmus Teller

51

Inhaltsverzeichnis:

Wo finde ich was im Jugendecho?	0
Anmeldung	1
Neue Gruppenleiterin Susanne Grossmann	2
Anreise zu den Kursen	3
Aus der Arbeit des Jugendamtes	4
Aus der Arbeit des Jugendamtes	5
Jugendecho - www.duemmerheim.de!!!	6
Jugendschutz - Alkohol	7
Keine Berufsplanung ohne Lebensplanung	8
Der Weg zum Traumjob	9
Bildergalerie	10
Bildergalerie	11
Seminar zur Jugendgruppenleiterausbildung - Teil I	12
Seminar zur Jugendgruppenleiterausbildung - Teil II	13
Seminar zur Jugendgruppenleiterausbildung - Teil IV - Outdoor	14
Seminar zur Jugendgruppenleiterausbildung - Teil IV - Rollenspiele	15
Abenteurer in der Tschechei - Intern. Jugendbegegnung	16
Power-Mädchen - Wochenende	17
Jugendtreffs im Landkreis Vechta	18
Wochenendseminare:	
Malen, zeichnen und gestalten	19
Power Girls	20
Die Siedler vom Dümmerheim	21
Fluch der Karibik	22
Warcraft Web. Edition	23
Videoorama	24
Outdoor - Überleben in der Wildnis	25
Mitmischen - possible trotz handicap	26
Seifenkisten	27
Paparazzi - Digitale Fotografie	28
Bad boys & hot girls	29

Extreme	30
Konsolenalarm	31
Mit Essen spielt man nicht ...	32
Modewunder	33
16+ Lan Party	34
Komm mit in die Abenteuerwelt	35
Plüsch, Power & Plunder	36
Computeralarm	37
Schillerstraße	38
Simon befiehlt ... !!!	39
Wichtelwerkstatt	40
Stomp - Tanzen mal anders..!	41
School Scout	42
Herbstferienmaßnahmen:	
Video Week	43
Mädchen - Mädchen	44
Ärkischen - Spiele	45
Hüttenstadt II	46
Drachenland	47
Computerwoche	48
Kunst-Woche - Linienbus bemalen	49
Outdoor - Week	50
Auf der Suche nach dem Abenteurer	51
Inhaltsverzeichnis	52
Inhaltsverzeichnis	53



Herausgeber:
Landkreis Vechta
Der Landrat
Albert Focke

Redaktion:
Jugendamt
Kreisjugendpfleger
Rudolf Bröer

Alle mit vollem Namen gekennzeichneten Artikel geben nicht unbedingt die Meinung der Redaktion wieder.